UVHAR PLANNING

Maarten Inja & Maarten de Waard

5872464 & 589488302576 January 3, 2011

Dit is de planning van het project "Using Visual Homing And Robots". We gaan ons zo goed mogelijk aan deze planning houden om het project op tijd af te krijgen.

• Week 1:

- Visual homing artikelen zoeken en lezen.
- Ros aan de praat krijgen.
- Contact krijgen met de Ar Drone[©].
- Zelf besturen van de Ar Drone[©] (Wellicht met toetsenbord).
- Besturen vanuit het programma.

• Week 2 & 3:

- Beelden binnenkrijgen (zelf kunnen zien).
- Beelden in het programma krijgen.
- Object maken.
- Object vinden.
- Beelden analyseren.
- Object oppakken.

• Week 4:

- Uitgang vinden (m.b.v. stickers).
- Door de uitgang vliegen.
- Drop zone vinden (m.b.v. stiker).
- Object neerzetten.
- Verslag afronden.