UVHAR PLANNING

Maarten Inja & Maarten de Waard

5872464 & 589488302576 January 3, 2011

• Week 1:

- Visual homing artikelen zoeken.
- Ros aan de praat krijgen.
- Contact krijgen met de ar drone.
- Zelf besturen van de drone (pijltjestoetsen?).
- Besturen vanuit het programma.

• Week 2 & 3:

- Beelden binnenkrijgen (zelf kunnen zien).
- Beelden in het programma krijgen.
- Object maken.
- Object vinden.
- Beelden analyseren.
- Object op pakken.

• Week 4:

- Uitgang vinden (m.b.v. stickers).
- Door de uitgang vliegen.
- Drop zone vinden (m.b.v. stiker).
- Object neerzetten.
- Verslag afronden.