

Lucas Palhano da Silva Ribeiro

ENGENHEIRO DE SOFTWARE · DESENVOLVEDOR FULLSTACK · DEVOPS

Rio de Janeiro, Brasil

☎ +55 21 969089112 | ✉ lucaspsrrio@gmail.com | 🏠 bento.me/getsomewolf | 📺 getsomewolf | 🌐 lucaspsrrio

Perfil Pessoal

Desenvolvedor de software com mais de 5 anos de experiência em TI, com foco em desenvolvimento mobile, práticas DevOps e tecnologias emergentes. Experiência no desenvolvimento de soluções escaláveis que melhoram a eficiência operacional e modernizam portfólios de produtos. Habilidade em metodologias ágeis como XP, Kanban e Lean-Agile, com forte foco em colaboração, resolução de problemas e entrega de valor. Proficiente no desenvolvimento de aplicações multiplataforma usando Flutter e Angular/Ionic, integrando soluções backend como PostgreSQL, Firebase e APIs REST. Conhecimento em gerenciamento de clusters Kubernetes/OpenShift, otimização de pipelines CI/CD com serviços AWS/GCP e transição de sistemas monolíticos para microsserviços. Proficiente em Python, com experiência no uso de frameworks como Flask, Django e FastAPI para rápida entrega no back-end. Apaixonado por inovação e conduzindo estudos experimentais em LLMs (modelos open-source), frameworks RAG e ferramentas de NLP como LangChain.

Experiência Profissional

Autônomo

Remoto

Software Developer | Indie Hacker

Jun 2024 - Presente

- **Situação:** Necessidade de soluções de gestão de entregas, aplicações mobile cross-platform, infraestrutura escalável e documentação acessível.
- **Tarefa:** Desenvolvimento de aplicações mobile com Flutter e integração com PostgreSQL, criação de um módulo de gestão de encomendas, integração com Supabase, UX/UI interativa para mobile e web, notificações de chegada de encomendas via Firebase. Construção de arquitetura Kubernetes com GCP, composição de RAG para documentação complexa com API para clientes via Ollama, e planejamento de projeto open-source de app para co-working com o RioTech.
- **Ação:** Implementação de funcionalidades, condução de estudos em LLMs e ferramentas de NLP, análise de dados em Excel, criação de dashboards em Tableau, configuração de deployments no GKE, desenvolvimento de system design para RAG e planejamento de projeto open-source.
- **Resultado:** Agregação de valor ao core business do cliente, otimização de processos logísticos, infraestrutura escalável e eficiente, documentação acessível e engajamento com a comunidade através de projetos open-source.
- **Habilidades Técnicas:** Flutter, Supabase, Firebase, Figma, REST API, Dart, Flutterflow, Git, Docker, Langchain, Python com Pytorch, Hugging Face, n8n, Excel, Tableau, Power BI.
- **Habilidades Sociais:** Gestão de tempo, Liderança de projeto, Orquestração de produtos, Comunicação, Empreendedorismo.

IBM

Remoto

Software Application Developer

Set 2021 - Dez 2022

- **Situação:** Necessidade de monitoramento e gerenciamento de clusters Kubernetes/OpenShift.
- **Tarefa:** Manutenção e desenvolvimento de ferramentas de monitoramento e gerenciamento, implementação e manutenção de bibliotecas em NodeJS, Java, Python e Go/Golang.
- **Ação:** Utilização de Prometheus, Grafana e Loki com arquitetura Cortex, implementação de CRDs para atualização das instâncias do Prometheus, gerenciamento de migrações de clusters em tempo de execução e uso do Rancher para orquestração no Kubernetes. Implementação e manutenção de bibliotecas em NodeJS, Java, Python e Go/Golang, incluindo projetos open-source como node-monitor e servlet-monitor, com foco na construção de APIs para monitoramento de aplicações e microsserviços com Python, utilizando frameworks como Flask, Django e FastAPI.
- **Resultado:** Garantiu a escalabilidade horizontal, padronizou o monitoramento e entregou dashboards prontos para uso, otimizou a gestão de clusters distribuídos e automatizou processos de deploy com Helm Charts.
- **Habilidades Técnicas:** Kubernetes, YAML, Docker, Gitlab, Openshift, AWS, Prometheus, Grafana, Loki, Python, Go, Java, Nodejs, Rancher, CI/CD, Microsserviços, Jenkins, Linux, Apt, Scripting, Linux Tools
- **Habilidades Sociais:** Gestão de tempo, Liderança de projeto, Orquestração de serviços, Trabalho em equipe, Comunicação, Palestras e apresentações de tecnologias

Sigschindler Tecnologia

Rio de Janeiro, Brasil

Junior Fullstack Developer

Dez 2020 - Set 2021

- **Situação:** Necessidade de um sistema embarcado para totens de estacionamento e modernização do portfólio da empresa.
- **Tarefa:** Desenvolvimento de um sistema embarcado com Raspberry Pi e Node.js, integração com soluções de controle de acesso, implementação de webservices, criptografia e autenticação.
- **Ação:** Criação de firmware para totens de estacionamento, desenvolvimento de aplicações para controle de acesso com Angular/Ionic e implementação de persistência local (SQLite) com sincronização via APIs RESTful.
- **Resultado:** Modernização do portfólio da empresa com soluções inovadoras, agregação de valor para clientes existentes e atração de novas oportunidades comerciais.
- **Habilidades Técnicas:** Node.js, Raspberry Pi, SQLite, REST APIs, criptografia, autenticação.
- **Habilidades Sociais:** Trabalho em equipe, gestão de tempo, comunicação eficaz.

- **Situação:** Necessidade de funcionalidades para pré-autorização de visitantes e consulta de cadastros.
- **Tarefa:** Desenvolvimento de features para pré-autorização, implementação de persistência local (SQLite), autenticação e sincronização de dados online via APIs RESTful e integração de equipamentos de reconhecimento facial.
- **Ação:** Implementação de funcionalidades de autenticação e sincronização, integração de equipamentos de reconhecimento facial durante a pandemia.
- **Resultado:** Garantia de soluções seguras e eficientes.
- **Habilidades Técnicas:** Ionic, TypeScript, SQLite, APIs RESTful, reconhecimento facial.
- **Habilidades Sociais:** Resolução de problemas, colaboração em equipe, adaptabilidade.

Estagiário Fullstack Developer

Jan 2018 - Nov 2019

- **Situação:** Necessidade de um aplicativo mobile para notificações e gestão de controle de acesso.
- **Tarefa:** Criação de um aplicativo mobile multiplataforma usando Ionic com TypeScript, desenvolvimento de funcionalidades básicas de autenticação e sincronização de dados.
- **Ação:** Desenvolvimento do primeiro aplicativo multiplataforma da empresa com foco em usabilidade e eficiência.
- **Resultado:** Implementação de um aplicativo que possibilitou notificações e gestão de controle de acesso.
- **Habilidades Técnicas:** Ionic, TypeScript, autenticação, sincronização de dados
- **Habilidades Sociais:** Aprendizado rápido, proatividade, comunicação clara.

Formação Acadêmica

Centro Universitário Carioca (UNICARIOCA)

Rio de Janeiro, Brasil

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

2024 - 2026

Centro Universitário Carioca (UNICARIOCA)

Rio de Janeiro, Brasil

Bacharelado em Ciência da Computação

Jun 2017 - Trancado

Hispano-Brasileiro João Cabral de Melo Neto

Rio de Janeiro, Brasil

Ensino Médio

Jan 2014 - Dez 2016

- Dupla escolaridade no Brasil e na Espanha
- Especializado na língua espanhola, com a conquista do certificado Cervantes B2

Habilidades

Linguagens de Programação	Python (Pandas, PyTorch, NumPy, Scikit-learn), Java, JavaScript, TypeScript, Dart, SQL, Go, Csharp.
Frameworks e Bibliotecas	Flutter, Angular/Ionic, Node.js, React, Flask, Django e FastAPI.
DevOps e Infraestrutura	Docker, Kubernetes/OpenShift, Helm, Prometheus, Grafana, Jenkins, AWS (S3, EC2), Git, Gitlab, GCP.
Banco de Dados	PostgreSQL, SQLite, MongoDB, Supabase, Firebase, Elasticsearch.
Ferramentas de Análise de Dados	Tableau, Excel, Power BI.
Ferramentas de Desenvolvimento	Figma, Excalidraw, RESTful APIs, Linux, Shell Scripting, DeepSeek, Copilot
IA e Machine Learning	LangChain, PyTorch, TensorFlow, Hugging Face, Ollama, RAG (Retrieval-Augmented Generation).
Metodologias Ágeis	Scrum, Kanban, XP, Lean-Agile.

Interesses

Xadrez	Uma paixão recente, mas que sempre esteve presente em minha vida, não apenas pelo fator de ajudar a trabalhar a neuroplasticidade, mas também por ser um esporte fantástico que combina estratégia, concentração e pensamento crítico.
Quadball	Sempre fui um aficionado por esportes, mas desde 2019, conheci o Quadribol, inspirado no universo de Harry Potter. Além da diversidade de jogadores, o esporte combina elementos únicos de diferentes modalidades, criando uma experiência dinâmica e envolvente. Participei de torneios locais e internacionais, desenvolvendo habilidades de trabalho em equipe e estratégia.
Video Games	Desde pequeno, sempre tive uma grande paixão por videogames. Comecei com o Super Nintendo, passando pelo PS1, PS2, até os jogos mais atuais. Essa paixão me ajudou a desenvolver habilidades como resolução de problemas, pensamento rápido e criatividade.

Línguas

Português	Nativo
Inglês	Proficiência avançada
Espanhol	Proficiência avançada (Certificado Cervantes B2)