



E조 로또 생성기

저번주 당첨번호

—



E조 로또 생성기

저번주 당첨번호

1 21 25 29 34 37



이번주 예상번호

11 12 17 33 38 42\_

```
int arr[45];
int fixnum;
int lastnum[6], adnum[12]; //전화차 당첨번호, 인접값
int lotto[6]; //이번주 예상번호
int i, evencnt = 0, oddcnt = 0;
int rannum, token = 0;
srand(time(NULL)); // rand함수 시간단위 난수로 초기화

for (i = 0; i < 45; i++)
    arr[i] = i + 1;

fixnum = lotto[0] = 12; //고정번호 :최다빈출
arr[fixnum - 1] = 0;

gotoxy(25, 8);
printf("E조 로또 생성기\n");

gotoxy(25, 11);
printf("저번주 당첨번호\n\n\t\t\t");
```

```

for (i = 0; i < 6; i++)
{
    scanf("%d", &lastnum[i]);    //전화차 번호입력(오름차순으로 입력)   전화차& 제외수

    if (lastnum[i] == 1) {
        adnum[i * 2] = 0;
        adnum[i * 2 + 1] = 2;
    }

    else if (lastnum[i] == 45) {
        adnum[i * 2] = 44;
        adnum[i * 2 + 1] = 0;
    }

    else {
        if (lastnum[i] - 1 == lotto[0])    //고정값과 같을 경우 제거
            adnum[i * 2] = 0;
        else
            adnum[i * 2] = lastnum[i] - 1;    //인접값 구하기

        if (lastnum[i] + 1 == lotto[0])
            adnum[i * 2 + 1] = 0;
        else
            adnum[i * 2 + 1] = lastnum[i] + 1;

        if (i != 0 && adnum[i * 2 - 1] > adnum[i * 2]) {    //전화차 번호와 같은 경우 제거
            adnum[i * 2 - 1] = adnum[i * 2] = 0;
        }
    }

    arr[lastnum[i] - 1] = 0;    //전화차 번호제외
}
system("cls");

```

```
do
{
    lotto[1] = adnum[rand() % 12]; //인접값 중 랜덤 선택
    lotto[2] = adnum[rand() % 12];
} while (lotto[1] == 0 || lotto[2] == 0 || lotto[1] == lotto[2]); //중복제거

for (i = 0; i < 12; i++) { //인접값제외
    if (adnum[i] != 0)
        arr[adnum[i] - 1] = 0;
}
```

```
while (token != 5)
{
    token = evencnt = oddcnt = 0;
    for (i = 0; i < 3; i++) {
        if (lotto[i] % 2 == 0)
            evencnt++;
        else
            oddcnt++;
    }

    for (i = 3; i < 6;) //홀짝비율 맞추기 3:3
    {
        rannum = rand() % 45;

        if (arr[rannum] != 0 && arr[rannum] != lotto[i - 1] && arr[rannum] != lotto[i - 2]) //중복제거
        {
            if (arr[rannum] % 2 == 0 && evencnt < 3)
            {
                lotto[i] = arr[rannum];
                evencnt++;
                i++;
            }
            else if (arr[rannum] % 2 == 1 && oddcnt < 3)
            {
                lotto[i] = arr[rannum];
                oddcnt++;
                i++;
            }
        }
    }
}
```