# Distributed System architecture

2020년 6월 13일 토요일 오전 1:04

### Distributed system architecture

분산시스템특징:

### <mark>장점및 특징:</mark>

리소스 공유

openess개방성(다양한 공급자로부터 하드웨어 소프트웨어포함 concurrency병행성(서로다른 컴퓨터 다양한 프로세스처리 및 통신가능

확장성(Scalability) (기능추가가능)

결함내성(tolerance)(정보의 중복으로인해 결함내성)

#### 단점:설계 복잡성,보안,관리힘듬,예측불가능

쓰레드 시스템에서 디버깅어려움

1)complexity 2)Security 3)Manageability 4) Unpredictability 설계이슈: 자원 식별, 통신, 서비스의 질, 소프트웨어 아키텍쳐

**멀티프로세서 아키텍처**:분산시스템아키텍쳐의 가장간단한 예 시스템의 프로세스 단위마다 다른 하드웨어 프로세서가 실행됨 하나의 컴퓨터보다 여러개의 컴퓨터를 쓴다. Real-time-systems 에흔히쓰음

System types

Personal systems:개인컴퓨터

Embedded systems: 단일 프로세서또는 통합 프로세서 그룹에서 실행 Distributed systems: 네트워크로 link된 프로세서들의 느슨한 통합에쓰임

#### Middleware

다른 Framework간 데이터 주고받는데 있어서 midware가 중간에서 manage해줌 Transaction processing monitors Data converters

#### 8 Distributed systems architectures 종류

Client-server architecture : 서비스를 제공하는 서버는 서비스를 이용하는 클라이언트 와는 다르게 취급된다.

서버 클라이언트알아야함

클라 몰라도됨

논리적 프로세스와 프로세스가 1대1 매칭될필요없음

Distributed object architecture: 딱히 클라이언트와 서버의 차이가 존재하지 않는다.

서비스 주기도하고 요청하기도 함

장점: 사용자들의 결정을 늦게해도 일이 진행될수 있다.

기존시스템에 새로운기능을 쉽게 추가 할 수 있음.

단점: (Flexible) 더복잡함

### Client-server architecture

15 Layered application architecture(Client-server architectures)

1)Presentation layer: 연산결과를 보여지는것

2)Application processing layer: 실제 연산하는것이랑 연관

3)Data management layer: 데이터관리

17 Thin and fat clients

Thin client model: application data managemet가 서버측에서 client단순하게

presetation보여지는것만됨

Fat client model: datamanage만 서버 나머지 client

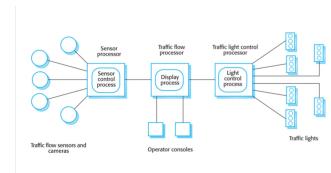
19 Thin CL

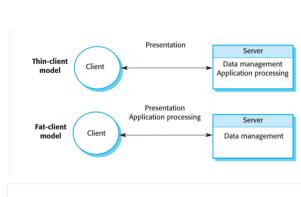
기존 만들어진 시스템을 클라이언트 서버아키텍쳐에 가져올때

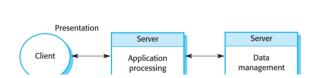
<mark>장점: 보안안전</mark>

단점: 서버가 감당해야하는 프로세싱 로드가 너무크다.

20 5 4 6







기손 만늘어신 시스템을 클라이언트 서버아키넥져에 가져올때

<mark>장점: 보안안전</mark>

단점: 서버가 감당해야하는 프로세싱 로드가 너무크다.

20 Fat CL

빈번한 업데이트 힘들수있음

#### 22 Three tier architectures

각각 aplication layer가 각각의 프로세서(컴퓨터)에서 구동됨

Fat client보다 단순하고 관리하기 쉬움

Thin보다 퍼포먼스좋음 ,사용 어플리케이션에 따라 다름

게임의경우 Three보다 Application proccessing가 클라이언트에서 일어나야함

24 internet banking system =three tier 25 visualization 해야 할때는 fat을써야함

### 26 Distributed Object architecutres

Object에서는 클라 서버 정확한 구분존재X 서비스를 받거나 제공할수 있음. 오브젝트리퀘스트브로커라는 미드웨어 사용가능

그러나 더 복잡하게 만들어짐

## 28 장점: 사용자들의 결정을 늦게해도 일이 진행될수 있다. 기존시스템에 새로운기능을 쉽게 추가 할 수 있음.(Flexible)

29.시험내기 난해한부분 참고용으로만

30 a data mining system

새로운데이터들을 만들어냄 새로운 유형의 관계를 이끌어냄

단점:복잡함

31~ CORBA(시험안냄) //미드웨어에대한표준

40 표준으로되어있으면 남들이 해놓은걸쓸수있음

단점:간단한 시스템을 만들때에도 표준을 이해해야함

42 inter-organisational computing (보안수준의이유로 높은기업수준에서 관리됨

43 peer to peer architechtures

P2p는 중앙이없이 1대1로 주고받음semi도존재

오버헤드가 엄청날 수 있음

Semi 가존재 처음연결때 서버가 알려줌

47 service oriented architechtures(생략)

Webservice

50 service and dirstributed objects

독립적이고 코드관점에서 단순해지고

서비스에 지불해야한다.

반응적이다

