

Software reuse

2020년 6월 13일 토요일 오전 1:55

5 Application system reuse

애플리케이션 시스템 재사용

- 애플리케이션 시스템 전체를 다른 시스템에 변경 없이 통합하거나 애플리케이션 조직을 개발하여 재 사용할 수 있다.

COMPONENT 재사용

- 하위 시스템에서 단일 개체에 이르는 애플리케이션의 구성요소를 재사용할 수 있다.

객체 및 기능 재사용

- 잘 정의된 단일 객체 또는 기능을 구현하는 소프트웨어 구성요소를 재사용할 수 있다.

이점

신뢰도 증가

.작업 시스템에서 시험하고 시험한 재사용 소프트웨어는 새로운 소프트웨어보다 신뢰할 수 있어야 한다. 소프트웨어의 초기 사용은 모든 설계 및 구현 결함을 드러낸다. 그런 다음 고정되어 소프트웨어를 재사용할 때 고장 횟수가 감소한다.

프로세스 위험 감소

.소프트웨어가 존재한다면, '프로젝트 리스크 감소'를 재 사용하는 비용에 대한 확실성이 떨어진다. 그렇게 ftw가 존재한다면, 개발 비용보다 그 소프트웨어를 재사용하는 비용에 대한 불확실성이 적다. 이는 사업비 추계의 오차범위를 줄여 사업관리에 중요한 요소다. 하위 시스템과 같은 비교적 큰 소프트웨어 구성요소를 재사용할 때 특히 그렇다.

전문가의 효과적인 사용

.애플리케이션 전문가가 서로 다른 프로젝트에 대해 동일한 작업을 수행하는 대신, 지식을 캡슐화하는 재사용 가능한 소프트웨어를 개발할 수 있다.

Standards compliance

사용자 인터페이스 표준과 같은 일부 표준은 표준 재사용 가능한 구성요소의 집합으로 구현될 수 있다. 예를 들어, 사용자 인터페이스의 메뉴가 재사용 가능한 구성요소를 사용하여 구현되는 경우, 모든 응용프로그램은 사용자에게 동일한 메뉴 형식을 제공한다. 표준 사용자 인터페이스를 사용하면 사용자가 친숙한 인터페이스를 제공할 때 실수를 저지를 가능성이 적기 때문에 신뢰성이 향상된다.

개발의 가속화

시스템을 가능한 한 빨리 출시하는 것이 더 쉽다.

문제점

유지보수비용증가

TOOL SUPPORT가 부족

CASE TOOLSET(자동화도구) 재사용개발에 지원되지 않는다. 통합하는데 어렵다.

미발견중후군

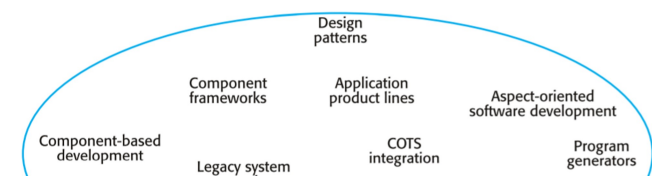
일부 소프트웨어 엔지니어는 재사용 가능한 구성요소를 개선할 수 있다고 믿기 때문에 구성요소를 다시 쓰는 것을 선호한다. 이것은 부분적으로 신뢰와 관련이 있고, 부분적으로 원본 소프트웨어를 쓰는 것이 다른 사람의 소프트웨어를 재사용하는 것보다 더 어렵다는 사실과 관련이 있다.

컴포넌트 라이브러리 CLASS화시키는것이힘들

재사용 가능한 구성요소 라이브러리를 채우고 소프트웨어 개발자가 이 라이브러리를 사용할 수 있도록 하는 것은 비용이 많이 들 수 있다. 소프트웨어 구성요소를 분류, 분류 및 검색하는 현재의 기술은 미숙하다.

재사용 컴포넌트에대한 이해가필요함

The reuse landscape



류, 문류 및 검색하는 현재의 기술은 미숙하다.

재사용 컴포넌트에대한 이해가필요함

소프트웨어 구성요소는 라이브러리에서 검색되어야 하며, 이해되고, 때로는 new 환경에서 작동하도록 조정되어야 한다. 엔지니어는 정상적인 개발 과정의 일부로 구성요소 검색을 일상적으로 포함시키기 전에 라이브러리에서 구성요소를 찾을 수 있는 확신을 가져야 한다.

12~13에서

14 계획요인 재사용

- 소프트웨어 개발 일정.
- 예산 소프트웨어 수명.
- 개발팀의 배경, 기술, 경험.
- 소프트웨어의 중요성 및 비기능적 요구 사항.
- 응용 프로그램 도메인.
- 소프트웨어 실행 플랫폼.

15 Concept reuse

프로그램이나 디자인 컴포넌트를 재사용할 때는 컴포넌트의 원래 개발자가 내린 디자인 결정을 따라야 한다. 이것은 재사용의 기회를 제한할 수 있다. 그러나, 보다 추상적인 형태의 재사용은 특정 접근법을 구현 독립적 방법으로 기술한 후 구현이 개발될 때 개념 재사용이다. 개념 재사용을 위한 두 가지 주요 접근법은 다음과 같다.

- 설계 패턴 16
- 이름,문제설명,솔루션설명,결과
- 생성 프로그래밍.

