## Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського"

Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи №6 з дисципліни «Основи програмування 2. Модульне програмування»

«Дерева» Варіант <u>3</u>

Виконав студент <u>ІП-13, Баран Софія Володимирівна</u>

(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірила Вєчерковська Анастасія Сергіївна

( прізвище, ім'я, по батькові)

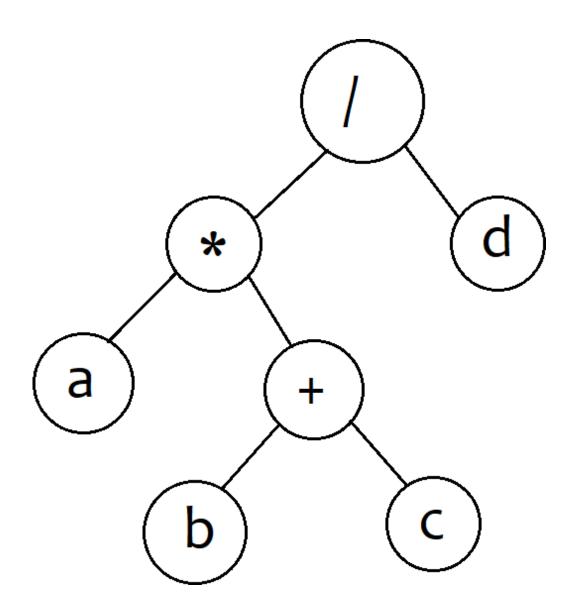
# Лабораторна робота №6 Дерева Варіант <u>3</u> <u>Задача</u>

3. Побудувати дерево, що відображає формулу (a\*(b+c))/d, де коренем дерева та його підкоренями є операції "\*, +, -, /", а листками - змінні a, b, c, d. Надрукувати дерево переліком своїх вершин на рівнях, які містять відповідні вершини.

## Реалізація дерева

Для представлення формули (a\*(b+c))/d використаємо бінарне дерево виразів. В ньому операції \*, +, / будуть представлені коренем і підкоренями дерева, а листками будуть змінні a, b, c i d.

# Ручна реалізація дерева:



C++

## main.cpp:

```
#include "functions.h"

int main() {
    float a = capture_value('a');
    float b = capture_value('b');
    float c = capture_value('c');
    float d = capture_d();

    Tree tree = build_tree(a, b, c, d);

    float tree_value = tree.calculate();
    printf("Tree value: %.3f\n", tree_value);

    tree.print();
}
```

#### classes.h:

```
#ifndef INC_2LABWORK_6_CLASSES_H
#define INC 2LABWORK 6 CLASSES H
#endif
#include <iostream>
using namespace std;
class Node{
private:
    float data;
    char action operator;
    Node* left;
    Node* right;
public:
    Node(float data);
    Node(char action_operator);
    float get data() const;
    char get_operator() const;
    Node* get left();
    Node* get_right();
   void set_left(Node* new_left);
    void set right(Node* new right);
};
class Tree{
private:
    Node* root;
    float calculate(Node* node);
    float evaluate operator(Node *node, float left sum, float
right sum);
    void print(Node* node, int depth);
public:
    Tree(Node* root);
    float calculate();
    void print();
};
```

### classes.cpp:

```
#include "classes.h"
Node::Node(float data) {
    this->data = data;
    this->action_operator = '\000';
    left = nullptr;
    right = nullptr;
}
Node::Node(char action_operator) {
    this->data = 0;
    this->action_operator = action_operator;
    left = nullptr;
    right = nullptr;
}
float Node::get_data() const {
    return data;
}
char Node::get_operator() const {
    return action_operator;
}
Node *Node::get_left() {
    return left;
}
Node *Node::get_right() {
    return right;
}
void Node::set_left(Node *new_left) {
    left = new_left;
}
void Node::set_right(Node *new_right) {
    right = new right;
```

```
Tree::Tree(Node *root) {
    this->root = root;
}
float Tree::evaluate operator(Node *node, float left sum, float
right_sum) {
    if(node->get_operator() == '+'){
        float sum = left sum + right sum;
        return sum;
    else if(node->get_operator() == '-'){
        float sub = left sum - right sum;
        return sub;
    else if(node->get_operator() == '*'){
        float mult = left sum * right sum;
        return mult;
    else{
        float div = left_sum / right_sum;
        return div;
}
float Tree::calculate() {
    float left sum = calculate(root->get left());
   float right_sum = calculate(root->get_right());
    float sum = evaluate_operator(root, left_sum, right_sum);
```

}

```
return sum;
}
float Tree::calculate(Node *node) {
    if(node->get_left() == nullptr && node->get_right() ==
nullptr){
        return node->get_data();
    }
    float left_sum = calculate(node->get_left());
    float right sum = calculate(node->get right());
    float sum = evaluate_operator(node, left_sum, right_sum);
    return sum;
}
void print_node(Node *node, int depth){
    for (int i = 0; i < depth; ++i) {</pre>
        cout << " ";
    }
    if(node->get_operator() != '\000')
        cout << "-> " << node->get operator() << endl;</pre>
    else
        cout << "-> " << node->get_data() << endl;</pre>
}
void Tree::print() {
```

```
int depth = 0;

this->print(root->get_left(), depth + 1);
print_node(root, depth);
this->print(root->get_right(), depth + 1);
}

void Tree::print(Node *node, int depth) {
   if(node != nullptr){
      this->print(node->get_left(), depth + 1);
      print_node(node, depth);
      this->print(node->get_right(), depth + 1);
   }
}
```

## functions.h:

```
#ifndef INC_2LABWORK_6_FUNCTIONS_H
#define INC_2LABWORK_6_FUNCTIONS_H
#endif
#include "classes.h"

float capture_value(char value);
float capture_d();
Tree build_tree(float a, float b, float c, float d);
```

## functions.cpp:

```
#include "functions.h"
float capture value(char value){
    printf("Enter %c value: ", value);
    float a;
    cin >> a;
    return a;
}
float capture_d(){
    cout << "Enter d value: ";</pre>
    float d;
    cin >> d;
    while(d == 0){
        cout << "d value can't be 0. Enter again: ";</pre>
        cin >> d;
    return d;
}
Tree build tree(float a, float b, float c, float d){
    Node *root = new Node('/');
    Tree tree(root);
    // ініціалізуємо лівий вузол кореня
    Node *multiply node = new Node('*');
    root->set_left(multiply_node);
    // ініціалізуємо правий вузол кореня
    Node *d node = new Node(d);
    root->set_right(d_node);
    // ініціалізуємо лівий вузол вузла множення
    Node *a node = new Node(a);
    multiply node->set left(a node);
    // ініціалізуємо правий вузол вузла множення
    Node *plus node = new Node('+');
    multiply_node->set_right(plus_node);
```

```
// ініціалізуємо лівий вузол вузла додавання
Node *b_node = new Node(b);
plus_node->set_left(b_node);
// ініціалізуємо правий вузол вузла додавання
Node *c_node = new Node(c);
plus_node->set_right(c_node);
return tree;
}
```

## Результат виконання програми

