

GEVANNO PASCAL YOHANES

Surabaya | 0818-0500-3532 | gpascalbeye@gmail.com

Mahasiswa Informatika yang memiliki pengalaman dalam merancang dan mengembangkan *website* dan aplikasi *mobile*. Telah menggunakan bahasa pemrograman HTML, CSS, JavaScript, PHP, Java, Kotlin, dan Dart. Tertarik pada *Full Stack Web Development* dan *Mobile Development*.

PROYEK (*gevannoyoh.com*)

Website Menu Restoran

23 Mei 2024-12 Juni 2024

- Merancang *website* menggunakan HTML5, CSS3, PHP, JavaScript, Bootstrap.
- Merancang struktur *database*.
- Merancang animasi dan transisi menggunakan CSS3 dan JavaScript.
- Mengembangkan tampilan *desktop website* menjadi *responsive website*.
- Merancang fungsi dari fitur penambahan item ke keranjang dengan menerapkan JSON untuk mengambil informasi item.
- Meningkatkan *user experience* dengan mengoptimalkan fungsi tombol dan navigasi halaman *website*.

Website E-Commerce Buku

05-10 November 2024

- Merancang struktur *database* menggunakan MySQL.
- Mengembangkan *website* menggunakan Laravel 10.
- Menghubungkan API RajaOngkir dengan *website*.
- Mengembangkan tampilan dan semua fitur penjualan (*check-out*, *delete* stok otomatis, *sandbox e-payment*, *dashboard* admin) pada *website* menggunakan Laravel 10.

Zynergy (API & Aplikasi Android Healthcare)

18 November 2024-18 Desember 2024

- Merancang alur fitur utama aplikasi.
- Merancang struktur *database* menggunakan MySQL.
- Mengembangkan 3 fitur pengingat pada API menggunakan Laravel 10.
- *Deployment Back-Office* dan API pada *hosting*.
- Mengembangkan tampilan dan semua fitur (*push notification*, *randomize* menu makanan, *randomize* rekomendasi artikel, *personalisasi*, *login & register*, lupa kata sandi) pada aplikasi menggunakan Flutter.
- Menghubungkan Google OAuth pada aplikasi dengan Google Cloud Console.
- Menghubungkan API dengan aplikasi.
- Melakukan tahapan untuk *release* aplikasi pada Flutter.

PENDIDIKAN

SMA Katolik St.Louis 2
Ilmu Pengetahuan Sosial

2019-2022

Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur
Informatika

2022-Sekarang

- Menerapkan *Advanced Query* MySQL.
- Desain antarmuka (UI/UX).
- Merancang *responsive website*.
- Merancang aplikasi *desktop*.
- IPK 3.89/4.00
- Mata kuliah yang relevan: Basis Data, Basis Data Lanjut, Desain Antarmuka, Pemrograman Website, Pemrograman Objek.

PENGALAMAN

CV DB Klik

16 Oktober 2024-17 Januari 2025

UI/UX Designer Intern

- Merancang dan mendesain website pencari lowongan pekerjaan bernama DB Job menggunakan Figma dalam waktu 2 bulan.
- Merancang dan mendesain website chatbot DB Klik menggunakan Figma dalam waktu 2 bulan.
- Melakukan perbaikan desain pada beberapa bagian website DB Klik Artikel menggunakan Figma dalam waktu 1 minggu.
- Merancang dan mendesain aplikasi HRIS untuk PT Gading Puri Perkasa menggunakan Figma dalam waktu 2 minggu.
- Mendesain website omnichannel DB Klik menggunakan Figma.

PENGALAMAN KEPANITIAAN

Perayaan Paskah UKKK UPN “Veteran” Jatim

Februari 2023-April 2023

Panitia Kepala Divisi Publikasi, Dokumentasi, dan Dekorasi

- Memimpin serta menyusun *jobdesc* divisi dan *timeline*.
- Berkoordinasi dengan divisi lain dalam menyusun ide publikasi dan dekorasi.
- Berkoordinasi dengan mitra dalam lobi dan bernegosiasi sponsor.
- Merancang dan membuat konsep publikasi.
- Mengedit video *sneak peek*, *opening*, dan *after movie*.
- Mendesain *feeds* Instagram dan poster *event*.

Orientasi Mahasiswa Kristen Baru UKKK UPN “Veteran” Jatim Juni 2023-September 2023

Panitia Kepala Divisi Publikasi dan Dokumentasi.

- Memimpin serta menyusun *jobdesc* divisi dan *timeline*.
- Berkoordinasi dengan divisi lain dalam menyusun konsep publikasi, *merchandise*, dan video.
- Berkoordinasi dengan mitra dalam lobi dan bernegosiasi sponsor.
- Merancang dan membuat konsep desain.
- Mengedit video *after movie*.
- Mendesain *feeds* Instagram, materi *Technical Meeting*, proposal sponsor, dan poster *event*.

KETERAMPILAN

- Kemampuan: manajemen proyek, *programming*, *UI/UX Design*, komunikatif, mampu bekerja secara tim dan individu.
- Bahasa: Indonesia, English (*Intermediate*).
- Bahasa Pemrograman: HTML5, CSS3, JavaScript, PHP, Java, Kotlin, Dart.
- Frameworks: React.js, Bootstrap, TailwindCSS, Filament, Laravel, Flutter, Express.js.
- Tools: Visual Studio Code, Android Studio, Github, Postman, NetBeans IDE 21, Figma, Canva, Chrome DevTools.