カンバン

Backlog	Todo	Doing	Done	Release
画面にないかを 表示させま 画面にないかを 表示させま 画面にないかを 表示させま	画面についた。 ・ 点面をおは取り ・ 点面に表えてきた。 ・ 点面をおはないが ・ 点面をおかけ物	悪面にやたかも ・ 過面をおり持ち ・ 過面に表示できる ・ 通面をおおも可称	画面にない。	画面にないかま。 ・画面を上立ます。 ・画面と上まれず後 ・画面とまれず後

WARNING!!

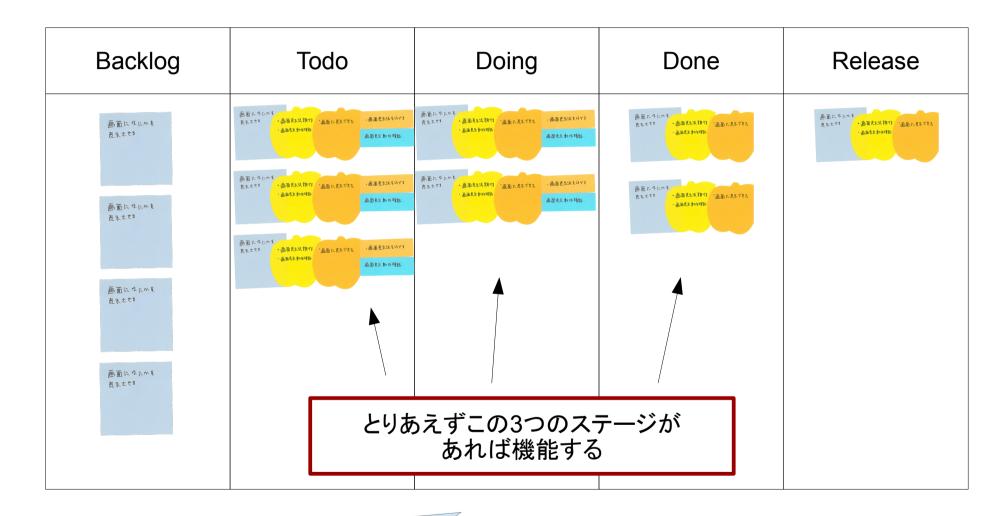
- 簡略化するために一部を"ボツ"にしています
- 資料作成後にカンバンを簡略化したため前の資料 を流用しています

カンバン

- やりたいことやらタスクやらをまとめて管理するい い感じの手法
- 作業工程のアバウトな管理にも使える
- ・情報の見える化
- アジャイル開発、リーン開発
- トヨタのカンバン方式(JIT生産方式)

※注意(言い訳) カンバンに関してはほぼ未経験者です 嘘言ってたらごめんなさい

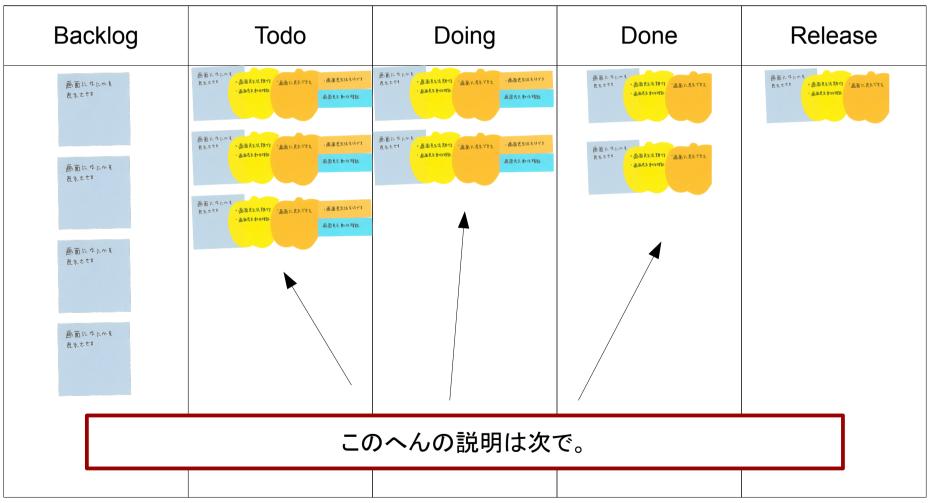
カンバンの例



けっこういい加減に作った例だからこれが普通の使い方かどうかは"かなり"微妙... ド素人だから正直自信ない

意味(だいたい)

やること作業完全終了かること作業待ち作業中終わった"後戻り"は基本ナシ



更、面にないかを 表示させる

SDカードから 画像を取り込む

ストーリーカード

大雑把に要件を簡単に書いたカード。 (↑をユーザーストーリーなどと言う。)

(この例だと書かれてることはユーザーストーリーじゃなくてユースケースな感じがして嘘言ってる気もするけど気にしない気にしない)

更面にないかを 表示させる

- 西、西表示法調 73
- ・画面に表示できた
- ・画面表示法をいかる

・面面表示動作確認・

画面表示動作確認

タスクカード

やるべき作業を洗い出してまとめたもの。

見積時間や締め切り日時や優先順位などを書いておいたほうがいいかもしれない。

画面にないかを 表示させる

・、西、面表示法調がす

。画面に表示できた

・画面表示法をいかる

·面面表示動作確認

画面表示動作確認

完了条件

これが達成できればユーザーストーリーが完了したってことにする。 正式名称はなんていうか忘れてしまった。

簡略化のために没になりました

画面にないかを 表示させる

- ・、西、面表示法調が
- 。画面に表示できた
- ・画面表示法をはかる

·面面表示動作確認·

画面表示動作確認

?????

工夫してみた。 誰がどの作業を担当するか一目でわかるようにしてみたり。

詳細は次

簡略化のために没になりました

面に表示できた

・画面表示法をはかる

画面表示動作確認

こんな感じで色分けして誰が担当かわかるようにしてみたり。

B君担当

C君担当

全員でやる

担当者未定

実際に作ったカンバンの例

Todo	Doing			
	ユーザーストーリー	タスク	完了条件	
モノクロ⇔カラーの切り替え	ディスプレイへの出力確認	・ディスプレイへの出力法を調べる・ディスプレイ出力のプログラムを作る・ディスプレイ出力の確認	・ディスプレイ出力の確認	L(
SDで内容確認できるか		ボタンの使い方を調べるボタンを使ったプログラムを作成するボタンの動作を確認する	ボタンを使って操作できた	
	スイッチで何かする動作の確認		スイッチを動かしたら操作できた	

Done					
ユーザーストーリー	タスク	完了条件			
LCDの動作を確認する	LCDの使い方を調べるLCDを使ったプログラムを作成するLCDの動作を確認する	・LCDの動作を確認できた			

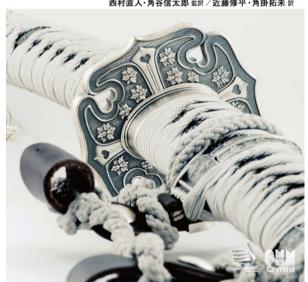
参考書籍 有名どこな本

The Pragmatic Programmers
The Agile Samurai:
How Agile Masters Deliver Great Software
アジャイルサムライ
----達人開発者への道

The Pragmatic Programmers
Lean from the Transfersi
Managing Large-Scale Projects with Kanhon

リーン開発の現場
カンパンによる大規模プロジェクトの運営

Jonathan Rasmusson 著 西村直人・角谷信太郎 監訳 / 近藤修平・角掛拓未 訳





↑どっちもちょい高い↑ 3000円くらい