

KPT

Keep

- みんなで話がまとまった
- ツールの使い方がわかった
- 作業前に前回のKPTをちゃんと確認した

Try

- 途中で休憩しよう
- △△についてもっと調べてみよう
- 気分転換の時間を設けよう
- バグについて分析しよう
- 次回は××をやってみたい

Problem

- 作業疲れた
- △△がわからない
- コードレビューの時間が足りなかった
- 飽きた
- 謎のバグ発生

KPTとは

- プロジェクトの振り返り手法のひとつ
- 作業を振り返ってやったことをもう一度思い出す
- 「やってみてよかったこと(現状維持)」、「問題点」、「次回に向けて」を振り返ってまとめる
- 振り返りは毎回最後にやるといい
- カンバンと同じく情報の可視化目的
- 報告書のネタになる
- 振り返りはとにかく大事

KPTの説明

Keep

- みんなで話がまとまった
- ツールの使い方がわかった
- 作業前に前回のKPTをちゃんと確認した

Problem

- 作業疲れた
- △△がわからない
- コードレビューの時間が足りなかった
- 飽きた
- 謎のバグ発生

Try

- 途中で休憩しよう
- △△についてもっと調べてみよう
- 気分転換の時間を設けよう
- バグについて分析しよう
- 次回は××をやってみたい

Keep

今回の作業でよかったこと、次回も継続して続けたいことを書く

KPTの説明

Keep

- みんなで話がまとまった
- ツールの使い方がわかった
- 作業前に前回のKPTをちゃんと確認した

Try

- 途中で休憩しよう
- △△についてもっと調べてみよう
- 気分転換の時間を設けよう
- バグについて分析しよう
- 次回は××をやってみたい

Problem

- 作業疲れた
- △△がわからない
- コードレビューの時間が足りなかった
- 飽きた
- 謎のバグ発生

Problem

今回の作業での問題点、困ったことなどよくなかったこと書く
※誰々の〇〇がよくなかったなどの魔女狩りみたいなことを書くのは禁止

KPTの説明

Keep

- みんなで話がまとまった
- ツールの使い方がわかった
- 作業前に前回のKPTをちゃんと確認した

Problem

- 作業疲れた
- △△がわからない
- コードレビューの時間が足りなかった
- 飽きた
- 謎のバグ発生

Try

- 途中で休憩しよう
- △△についてもっと調べてみよう
- 気分転換の時間を設けよう
- バグについて分析しよう
- 次回は××をやってみたい

Try

Problemを踏まえて次回に改善することと、次回にやってみたいことを書く

KPT法の流れまとめ

1.Keepで作業内容を思い出す

- ・作業内容でよかったことをとにかく挙げてく
- ・べつに作業に直接関係なくてもよかったと思ったことがあれば挙げてく

2.Problemで問題点をまとめる

- ・チームのモチベーションが下がるためこのときに魔女狩りをしてはいけない
- ・べつに作業に直接関係なくてもいやーに感じたことを挙げてもいい
- ・とにかく魔女狩りは厳禁

3.Tryで次回に向けていろいろ考える

- ・Problemを踏まえて次回への改善点を挙げてまとめる
- ・べつに作業に直接関係なくても次回にやりたいことがあれば挙げる

とにかく全員で気楽に振り返ることが大事