

在我们日常的移动端项目开发中，处理滚动列表是再常见不过的需求了。以滴滴为例，可以是这样竖向滚动的列表，如图所示：





也可以是横向滚动的导航栏，如图所示：



可以打开“微信 —> 钱包 —> 滴滴出行”体验效果。

我们在实现这类滚动功能的时候，会用到我写的第三方库，better-scroll。

什么是 better-scroll

[better-scroll](#) 是一个移动端滚动的解决方案，它是基于 iscroll 的重写，它和 iscroll 的主要区别在[这里](#)。better-scroll 也很强大，不仅可以做普通的滚动列表，还可以做轮播图、picker 等等。

better-scroll 的滚动原理

不少同学可能用过 better-scroll，我收到反馈最多的问题是：

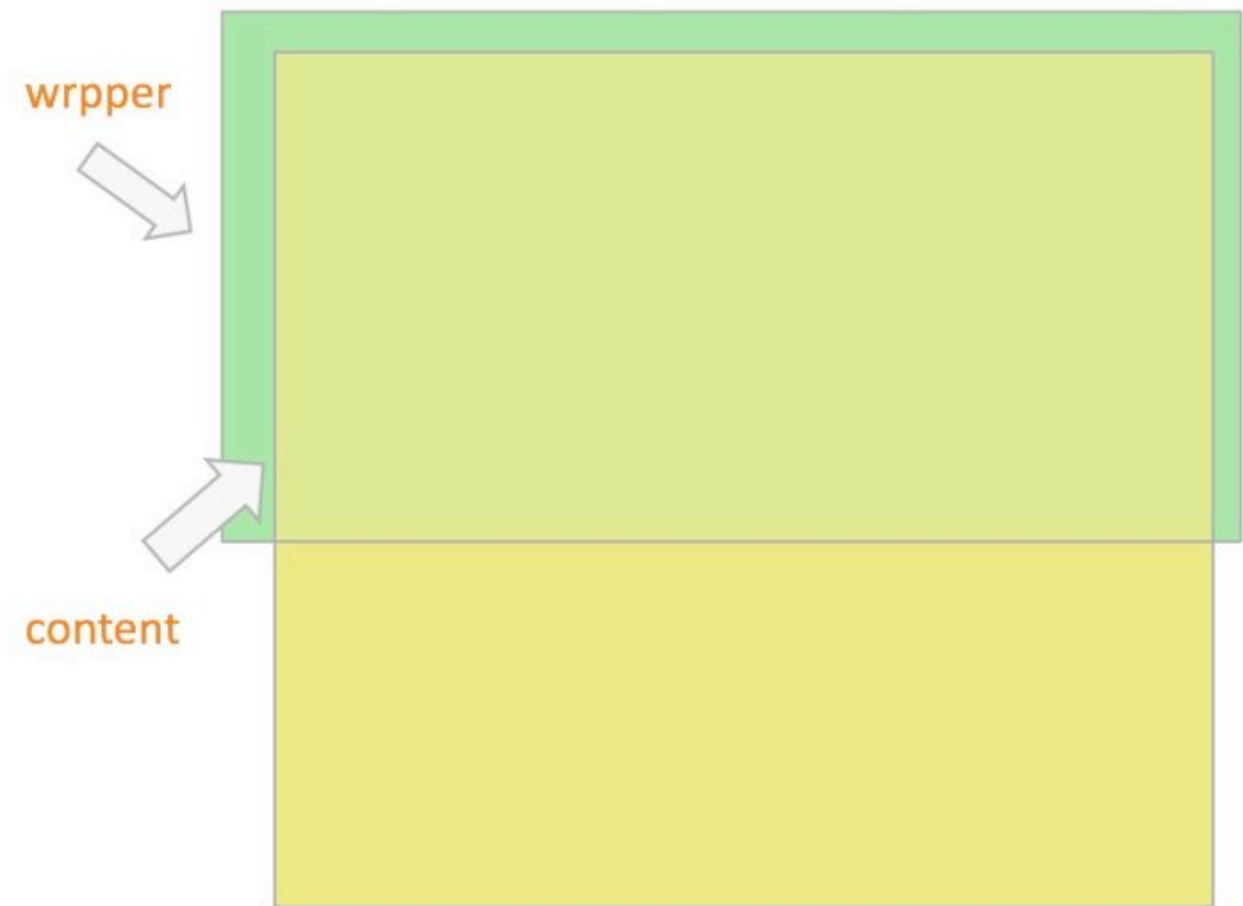
我的 better-scroll 初始化了，但是没法滚动。

不能滚动是现象，我们得搞清楚这其中的根本原因。在这之前，我们先来看一下浏览器的滚动原理：浏览器的滚动条大家都会遇到，当页面内容的高度超过视口高度的时候，会出现纵向滚动条；当页面内容的宽度超过视口宽度的时候，会出现横向滚动条。也就是当我们的视口展示不下内容的时候，会通过滚动条的方式让用户滚动屏幕看到剩余的内容。

那么对于 better-scroll 也是一样的道理，我们先来看一下 better-scroll 常见的 html 结构：

```
1 <div class="wrapper">
2   <ul class="content">
3     <li>...</li>
4     <li>...</li>
5     ...
6   </ul>
7 </div>
```

为了更加直观，我们再来看一张图：



绿色部分为 wrapper，也就是父容器，它会有固定的高度。黄色部分为 content，它是父容器的第一个子元素，它的高度会随着内容的大小而撑高。那么，当 content 的高度不超过父容器的高度，是不能滚动的，而它一旦超过了父容器的高度，我们就可以滚动内容区了，这就是 better-scroll 的滚动原理。

那么，我们怎么初始化 better-scroll 呢，如果是上述 html 结构，那么初始化代码如下：

```
1 import BScroll from 'better-scroll'
2 let wrapper = document.querySelector('.wrapper')
3 let scroll = new BScroll(wrapper, {})
```

better-scroll 对外暴露了一个 BScroll 的类，我们初始化只需要 new 一个类的实例即可。第一个参数就是我们 wrapper 的 DOM 对象，第二个是一些配置参数，具体参考 [better-scroll 的文档](#)。

better-scroll 的初始化时机很重要，因为它在初始化的时候，会计算父元素和子元素的高度和宽度，来决定是否可以纵向和横向滚动。因此，我们在初始化它的时候，必须确保父元素和子元素的内容已经正确渲染了。如果子元素或者父元素 DOM 结构发生改变的时候，必须重新调用 scroll.refresh() 方法重新计算来确保滚动效果的正常。所以同学们反馈的 better-scroll 不能滚动的原因多半是初始化 better-scroll 的时机不对，或者是当 DOM 结构发送变化的时候并没有重新计算 better-scroll。

better-scroll 遇见 Vue

相信很多同学对 [Vue.js](#) 都不陌生，当 better-scroll 遇见 Vue，会擦出怎样的火花呢？

如何在 Vue 中使用 better-scroll

很多同学开始接触使用 better-scroll 都是受到了我的一门教学课程——[《Vue.js高仿饿了么外卖App》](#) 的影响。在那门课程中，我们把 better-scroll 和 Vue 做了结合，实现了很多列表滚动的效果。在 Vue 中的使用方法如下：

```

1  <template>
2    <div class="wrapper" ref="wrapper">
3      <ul class="content">
4        <li>...</li>
5        <li>...</li>
6        ...
7      </ul>
8    </div>
9  </template>
10 <script>
11   import BScroll from 'better-scroll'
12   export default {
13     mounted() {
14       this.$nextTick(() => {
15         this.scroll = new BScroll(this.$refs.wrapper, {})
16       })
17     }
18   }
19 </script>

```

Vue.js 提供了我们一个获取 DOM 对象的接口——`vm.refs`。在这里，我们通过了 `this.refs.wrapper` 访问到了这个 DOM 对象，并且我们在 `mounted` 这个钩子函数里，`this.$nextTick` 的回调函数中初始化 `better-scroll`。因为这个时候，`wrapper` 的 DOM 已经渲染了，我们可以正确计算它以及它内层 `content` 的高度，以确保滚动正常。这里的 `this`。

`nextTick` 是一个异步函数，为了确保 `DOM` 已经渲染，感兴趣的同学可以了解一下它的 [内部实现细节](<https://link.zhihu.com/?target=https://www.zhihu.com/question/20173016/answer/100200000>)。`nextTick` 替换成 `setTimeout(fn, 20)` 也是可以的（20 ms 是一个经验值，每一个 Tick 约为 17 ms），对用户体验而言都是无感知的。

异步数据的处理

在我们的实际工作中，列表的数据往往都是异步获取的，因此我们初始化 `better-scroll` 的时机需要在数据获取后，代码如下：

```

1  <template>
2    <div class="wrapper" ref="wrapper">
3      <ul class="content">
4        <li v-for="item in data">{{item}}</li>
5      </ul>
6    </div>
7  </template>
8  <script>
9    import BScroll from 'better-scroll'
10   export default {
11     data() {
12       return {
13         data: []
14       }
15     },
16     created() {
17       requestData().then((res) => {
18         this.data = res.data
19         this.$nextTick(() => {
20           this.scroll = new BScroll(this.$refs.wrapper, {})
21         })
22       })
23     }
24   }
25 </script>

```

这里的 `requestData` 是伪代码，作用就是发起一个 http 请求从服务端获取数据，并且这个函数返回的是一个 promise（实际项目中我们可能会用 [axios](#) 或者 [vue-resource](#)）。我们获取到数据后，需要通过异步的方式再去初始化 `better-scroll`，因为 Vue 是数据驱动的，Vue 数据发生变化（`this.data = res.data`）到页面重新渲染是一个异步的过程，我们的初始化时机是要在 DOM 重新渲染后，所以这里用到了 `this.$nextTick`，当然替换成 `setTimeout(fn, 20)` 也是可以的。

为什么这里在 `created` 这个钩子函数里请求数据而不是放到 `mounted` 的钩子函数里？因为 `requestData` 是发送一个网络请求，这是一个异步过程，当拿到响应数据的时候，Vue 的 DOM 早就已经渲染好了，但是数据改变 → DOM 重新渲染仍然是一个异步过程，所以即使在我们拿到数据后，也要异步初始化 `better-scroll`。

数据的动态更新

我们在实际开发中，除了数据异步获取，还有一些场景可以动态更新列表中的数据，比如常见的下拉加载，上拉刷新等。比如我们用 `better-scroll` 配合 Vue 实现下拉加载功能，代码如下：

```
1  <template>
2    <div class="wrapper" ref="wrapper">
3      <ul class="content">
4        <li v-for="item in data">{{item}}</li>
5      </ul>
6      <div class="loading-wrapper"></div>
7    </div>
8  </template>
9  <script>
10   import BScroll from 'better-scroll'
11   export default {
12     data() {
13       return {
14         data: []
15       }
16     },
17     created() {
18       this.loadData()
19     },
20     methods: {
21       loadData() {
22         requestData().then((res) => {
23           this.data = res.data.concat(this.data)
24           this.$nextTick(() => {
25             if (!this.scroll) {
26               this.scroll = new Bscroll(this.$refs.wrapper, {})
27               this.scroll.on('touchend', (pos) => {
28                 // 下拉动作
29                 if (pos.y > 50) {
30                   this.loadData()
31                 }
32               })
33             } else {
34               this.scroll.refresh()
35             }
36           })
37         })
38       }
39     }
40   }
41 </script>
```

这段代码比之前稍微复杂一些, 当我们在滑动列表松开手指时候, better-scroll 会对外派发一个 touchend 事件, 我们监听了这个事件, 并且判断了 `pos.y > 50` (我们把这个行为定义成一次下拉的动作)。如果是下拉的话我们会重新请求数据, 并且把新的数据和之前的 data 做一次 concat, 也就更新了列表的数据, 那么数据的改变就会映射到 DOM 的变化。需要注意的一点, 这里我们对 `this.scroll` 做了判断, 如果没有初始化过我们会通过 `new BScroll` 初始化, 并且绑定一些事件, 否则我们会调用 `this.scroll.refresh` 方法重新计算, 来确保滚动效果的正常。

这里, 我们就通过 better-scroll 配合 Vue, 实现了列表的下拉刷新功能, 上拉加载也是类似的套路, 一切看上去都是 ok 的。但是, 我们发现这里写了大量命令式的代码 (这一点不是 Vue.js 推荐的), 如果有很多类似滚动的组件, 我们就需要写很多类似的命令式且重复性的代码, 而且我们把数据请求和 better-scroll 也做了强耦合, 这些对于一个追求编程逼格的人来说, 就不 ok 了。

scroll 组件的抽象和封装

因此, 我们有强烈的需求抽象出来一个 scroll 组件, 类似小程序的 scroll-view 组件, 方便开发者的使用。

首先, 我们要考虑的是 scroll 组件本质上就是一个可以滚动的列表组件, 至于列表的 DOM 结构, 只需要满足 better-scroll 的 DOM 结构规范即可, 具体用什么标签, 有哪些辅助节点 (比如下拉刷新上拉加载的 loading 层), 这些都不是 scroll 组件需要关心的。因此, scroll 组件的 DOM 结构十分简单, 如下所示:

```
1 <template>
2   <div ref="wrapper">
3     <slot></slot>
4   </div>
5 </template>
```

这里我们用到了 Vue 的特殊元素——slot 插槽, 它可以满足我们灵活定制列表 DOM 结构的需求。接下来我们来看看 JS 部分:

```
1 <script type="text/ecmascript-6">
2   import BScroll from 'better-scroll'
3
4   export default {
5     props: {
6       /**
7        * 1 滚动的时候会派发scroll事件, 会截流。
8        * 2 滚动的时候实时派发scroll事件, 不会截流。
9        * 3 除了实时派发scroll事件, 在swipe的情况下仍然能实时派发scroll事件
10      */
11     probeType: {
12       type: Number,
13       default: 1
14     },
15     /**
16      * 点击列表是否派发click事件
17      */
18     click: {
19       type: Boolean,
20       default: true
21     },
22     /**
23      * 是否开启横向滚动
24      */
25     scrollX: {
26       type: Boolean,
27       default: false
28     },
29     /**
30      * 是否派发滚动事件
31      */
```

```

32     listenScroll: {
33         type: Boolean,
34         default: false
35     },
36     /**
37      * 列表的数据
38      */
39     data: {
40         type: Array,
41         default: null
42     },
43     /**
44      * 是否派发滚动到底部的事件，用于上拉加载
45      */
46     pullup: {
47         type: Boolean,
48         default: false
49     },
50     /**
51      * 是否派发顶部下拉的事件，用于下拉刷新
52      */
53     pulldown: {
54         type: Boolean,
55         default: false
56     },
57     /**
58      * 是否派发列表滚动开始的事件
59      */
60     beforeScroll: {
61         type: Boolean,
62         default: false
63     },
64     /**
65      * 当数据更新后，刷新scroll的延时。
66      */
67     refreshDelay: {
68         type: Number,
69         default: 20
70     }
71 },
72 mounted() {
73     // 保证在DOM渲染完毕后初始化better-scroll
74     setTimeout(() => {
75         this._initScroll()
76     }, 20)
77 },
78 methods: {
79     _initScroll() {
80         if (!this.$refs.wrapper) {
81             return
82         }
83         // better-scroll的初始化
84         this.scroll = new BScroll(this.$refs.wrapper, {
85             probeType: this.probeType,
86             click: this.click,
87             scrollX: this.scrollX
88         })
89
90         // 是否派发滚动事件

```

```

91     if (this.listenScroll) {
92         this.scroll.on('scroll', (pos) => {
93             this.$emit('scroll', pos)
94         })
95     }
96
97     // 是否派发滚动到底部事件, 用于上拉加载
98     if (this.pullup) {
99         this.scroll.on('scrollEnd', () => {
100             // 滚动到底部
101             if (this.scroll.y <= (this.scroll.maxScrollY + 50)) {
102                 this.$emit('scrollToEnd')
103             }
104         })
105     }
106
107     // 是否派发顶部下拉事件, 用于下拉刷新
108     if (this.pulldown) {
109         this.scroll.on('touchend', (pos) => {
110             // 下拉动作
111             if (pos.y > 50) {
112                 this.$emit('pulldown')
113             }
114         })
115     }
116
117     // 是否派发列表滚动开始的事件
118     if (this.beforeScroll) {
119         this.scroll.on('beforeScrollStart', () => {
120             this.$emit('beforeScroll')
121         })
122     }
123 },
124 disable() {
125     // 代理better-scroll的disable方法
126     this.scroll && this.scroll.disable()
127 },
128 enable() {
129     // 代理better-scroll的enable方法
130     this.scroll && this.scroll.enable()
131 },
132 refresh() {
133     // 代理better-scroll的refresh方法
134     this.scroll && this.scroll.refresh()
135 },
136 scrollTo() {
137     // 代理better-scroll的scrollTo方法
138     this.scroll && this.scroll.scrollTo.apply(this.scroll, arguments)
139 },
140 scrollToElement() {
141     // 代理better-scroll的scrollToElement方法
142     this.scroll && this.scroll.scrollToElement.apply(this.scroll, arguments)
143 }
144 },
145 watch: {
146     // 监听数据的变化, 延时refreshDelay时间后调用refresh方法重新计算, 保证滚动效果正常
147     data() {
148         setTimeout(() => {
149             this.refresh()

```



```

150         }, this.refreshDelay)
151     }
152 }
153 }
154 </script>

```

JS 部分实际上就是对 better-scroll 做一层 Vue 的封装，通过 props 的形式，把一些对 better-scroll 定制化的控制权交给父组件；通过 methods 暴露的一些方法对 better-scroll 的方法做一层代理；通过 watch 传入的 data，当 data 发生改变的时候，在适当的时机调用 refresh 方法重新计算 better-scroll 确保滚动效果正常，这里之所以要有一个 refreshDelay 的设置是考虑到如果我们对列表操作用到了 transition-group 做动画效果，那么 DOM 的渲染完毕时间就是在动画完成之后。有了这一层 scroll 组件的封装，我们来修改刚刚最复杂的代码（假设我们已经全局注册了 scroll 组件）。

```

1  <template>
2    <scroll class="wrapper"
3      :data="data"
4      :pulldown="pulldown"
5      @pulldown="loadData">
6      <ul class="content">
7        <li v-for="item in data">{{item}}</li>
8      </ul>
9      <div class="loading-wrapper"></div>
10   </scroll>
11 </template>
12 <script>
13   import BScroll from 'better-scroll'
14   export default {
15     data() {
16       return {
17         data: [],
18         pulldown: true
19       }
20     },
21     created() {
22       this.loadData()
23     },
24     methods: {
25       loadData() {
26         requestData().then((res) => {
27           this.data = res.data.concat(this.data)
28         })
29       }
30     }
31   }
32 </script>

```

可以很明显的看到我们的 JS 部分精简了非常多的代码，没有对 better-scroll 再做命令式的操作了，同时把数据请求和 better-scroll 也做了剥离，父组件只需要把数据 data 通过 prop 传给 scroll 组件，就可以保证 scroll 组件的滚动效果。同时，如果想实现下拉刷新的功能，只需要通过 prop 把 pulldown 设置为 true，并且监听 pulldown 的事件去做一些数据获取并更新的动作即可，整个逻辑也是非常清晰的。

插件 Vue 化引发的一些思考

这篇文章我不仅仅是要教会大家封装一个 scroll 组件，还想传递一些把第三方插件（原生 JS 实现）Vue 化的思考过程。很多学习 Vue.js 的同学可能还停留在“XX 效果如何用 Vue.js 实现”的程度，其实把插件 Vue 化有两点很关键，一个是对插件本身的实现原理很了解，另一个是对 Vue.js 的特性很了解。对插件本身的实现原理了解需要的是一个思考和钻研的过程，这个过程可能困难，但是收获也是巨大的；而对 Vue.js 的特性的了解，是需要大家对 Vue.js 多多使用，学会从平时的项目中积累和总结，也要善于查阅 Vue.js 的官方文档，关注一些 Vue.js 的升级等。

所以，我们拒绝伸手党，但也不是鼓励大家什么时候都要去造轮子，当我们在使用一些现成插件的同时，也希望大家能多多思考，去探索一下现象背后的本质，把“XX 效果如何用 Vue.js 实现”这句话从问号变成句号。