

JavaScript > Çoklu Koşul Yapısı Kullanımı

Çoklu Koşul Yapısı Kullanımı



Çoklu Koşul Yapısı Kullanımı

JavaScript'te if-else koşul yapısındaki koşulların arttığı durumlarda kod okunabilirliğini artırmak ve daha performanslı sayılabilecek bir yapı olan **switch** yapısı tercih edilebilir.

Switch yapısı belirli bir değere göre hangi kodun çalıştırılacağını yönetmek için kullanılır. Bir switch yapısı tanımlarken **switch** keywordunu kullanırsınız ve ardından parantez içerisinde bir değer ya da değişken tanımlarsınız. Sonrasında **switch** ile birlikte açılan blok içerisinde yerine getirilmesi gereken koşulları **case** ifadeleriyle birlikte tanımlayabiliriz, tanımlanmış her bir case etiketinden sonra **:** koymalıyız.

Case tanımlamalarından sonra çalışmasını istediğimiz deyimleri belirtebiliriz. Program akışında switch ifadesine verilmiş değeri sağlayan case etiketine geçerek ilgili deyimleri çalıştıracaktır, bu kontrol switch ifadesine verilmiş değerlerin tanımlanmış case etiketleri ile değer ve tip kontrolünün (===) otomatik tip dönüşümü olmadan yapılmasıdır.

Aşağıda switch yapısının nasıl tanımlanabileceğini görebilirsiniz sonrasında dört işlem örneğiyle konuyu pekiştirelim.

```
switch(ifade) {  
  case a:  
    // kod bloğu  
    break;  
  case b:  
    // kod bloğu  
    break;  
  default:  
    // kod bloğu  
}
```

Şimdi switch yapısıyla bir örnek yapalım. Tanımlanmış **hava** değişkenine bağlı olarak konsola ilgili hava durumu için öneriler yazdıralım. Switch ifadesinde tanımlanmış olduğumuz case etiketleri; *Yağmurlu*, *Güneşli*, *Bulutlu*, *Karlı* ve *Fırtınalı* şeklinde olsun.

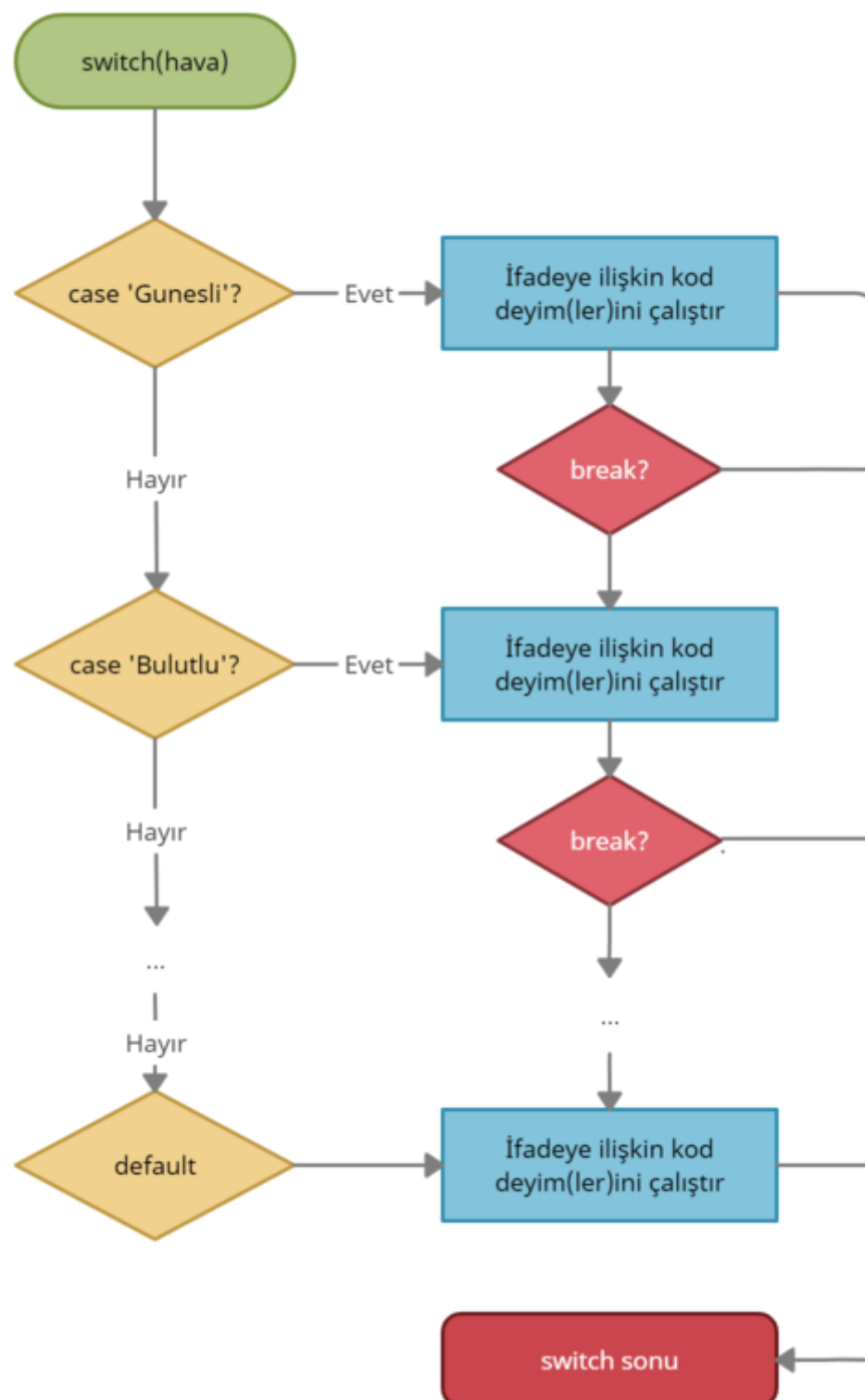
[Help](#)

```
let hava = "Gunesli";
switch(hava) {
  case "Yagmurlu":
    console.log("Semsiyeni yanina almayi unutma");
    break;
  case "Gunesli":
    console.log("Hafif giyin");
  case "Bulutlu":
    console.log("Disari cik");
    break;
  case "Karlı":
    console.log("Kalin giyin");
    break;
  case "Firtinali":
    console.log("Bir süre disari cikma");
    break;
  default:
    console.log("Bilinmeyen hava durumu:" , hava);
}
```

Eğer switch ifadesine verilmiş değer herhangi bir case etiketi ile eşleşmezse **default (geçerli)** etiketine geçilecek ve ilgili deyimler çalışacaktır. Koşulu sağlayan bir case etiketinin deyimleri çalıştıktan sonra program akışında **break** ifadesiyle karşılaşana kadar diğer case etiketlerinin deyimleri de çalışacaktır.

Yukarıdaki örnekte *Gunesli* case etiketi için önce konsola *"Hafif giyin"* yazdırıldı. Ardından *break* ifadesi ile karşılaşılmadığı için sonraki *Bulutlu* etiketine geçildi ve konsola *"Disari cik"* yazdırıldı.

Akış diyagramı üzerinden switch yapısının nasıl çalıştığını inceleyebilirsiniz.



Bir başka örnek: işlem adında bir name fonksiyon ifadesi (function expression) tanımladık, bu fonksiyon ifadesi 3 parametre alıyor. 1. ve 2. parametreler işlem yapılacak sayılar ve 3. parametre string olarak yapılacak işlemdir. Switch yapısında tanımlanmış olan case etiketlerinde yapmak istediğimiz işlemleri tanımlıyoruz. Bu fonksiyonun işlem sonucunda bir değer döndürmesini istedik, sonrasında ilgili işlemler için sonuçları konsola yazdırdık.

```
let islem = function(a, b, operator) {
  switch(operator) {
    case 'topla':
      return a + b;
    break;
    case 'cikar':
      return a - b;
    break;
    case 'carp':
      return a * b;
    break;
    case 'bol':
      return a / b;
    break;
    default:
      return 'Tanımlanmamis islem';
    break;
  }
};
console.log(islem(23, 14, 'topla')); // 37
console.log(islem(10, 3, 'mod'));    // Tanımlanmamis islem
```

Codepen ile deneyimleyebilirsiniz! Bir hesap makinesine dönüştürmeden önce *kare alma* ve *kök alma* case'lerini sizin eklemenizi istiyoruz!

Kaynaklar

1. https://eloquentjavascript.net/1st_edition/appendix1.html
2. <https://medium.com/front-end-weekly/switch-case-if-else-or-a-lookup-map-a-study-case-de1c801d944>
3. <https://necatiergin2019.medium.com/switch-deyimi-3133d90074a9>

Basit bir hesap makinesi yapımı

Senden oluşturduğumuz case'leri genişletmeni ve iyi bir hesap makinesi yapmanı bekliyoruz! Önceki konularda öğrendiklerini unutma!



HackerRank Challenge

Şimdi challenge zamanı! Hackerrank profili aç ve [şu challenge'i](#) yap:




JavaScript dersini tamamlaman için en sonunda Hackerrank'te JavaScript alanında yıldızları toplamak gerekiyor. Bu challenge'lar seni yıldızlara adım adım götürecektir! :)

Challenge'ı yapıp Hackerrank profilinin linkini aşağıdaki kutucuğa yaz:

HackerRank URL*

Gönder


Yorumlar


   
1 0 1 0


Sen de soru ve düşüncelerini paylaş.


Gönder


- 19.12.22

Merhaba switch case karekök ve kare alma işlemlerine buradan bakabilirsiniz.İyi çalışmalar:) 


 berkoo
[Cevapla](#)
- 05.12.22


Merhaba çözüme buradan bakabilirsiniz: https://www.hackerrank.com/challenges/js10-switch/problem?h_r=profile 


 halitonur
[Cevapla](#)
- 05.12.22


Challenge'cı almayan arkadaşlar için açıklamalı şekilde anlattım. İnceleyebilirsiniz. :) | 


<https://github.com/zehraseren/HackerRankChallengeSolution/blob/main/conditional-statements-switch.js>


 fzseren
[Cevapla](#)
- 28.11.22


Merhaba, hackerrank'te chartAt() methodunu kullanabiliriz. Bir dizedeki ilkkarakteri alın: let text = "HELLO WORLD"; let letter = text.charAt(0); 


 yildirimemre
[Cevapla](#)
- 10.11.22


emeği geçenlere teşekkürler 


 sibgat
[Cevapla](#)
- 07.11.22

Merhaba, hackerrank'te dizi içindeki elemanı içerip içermediğini belirlemek için "includes" kullanacağız. case "aeiou".includes(s[0]): 

 oztaha
[Cevapla](#)
- 29.10.22

hackerrank if ("aeiou".includes(s[0])) letter="A";;-) 

 nmelihkuttu
[Cevapla](#)
- 29.10.22

hackerrank if ("aeiou".includes(s[0])) letter="A";;-) 

 nmelihkuttu
[Cevapla](#)

28.10.22

3

vide ile konunun alakası yok video else if zindirini anlatırken konu swich yapısı



 denizdm
[Cevapla](#)

16.10.22

0

Arkadaşlar merhaba https://www.w3schools.com/js/tryit.asp?filename=tryjs_switch3 buradaki örneğe bakarak kendiniz yapabilirsiniz.


 sametcandan
[Cevapla](#)

2455 Members
Online



Gartic.io

 | Kafeterya

Pomodoro

 eustun

MEMBERS ONLINE

 akcoren Akın aleyna Aleyna Ali Azad Kabadayıoğulları Arheky World of Warcr... Artemis Atakan Özdin AtikTuran

Hangout with people
who get it

[Join Discord](#)