用户行为预测

一、小组成员

赵颖 2620160012

王晓媛 2620160007

李昱燃 2620160009

二、概述

我们欲分三步解决实验提出的问题:数据预处理,分类算法的选择,分类算法的实现。首先,对已有的 10000 条数据进行预处理,选择合适的特征变量,方便分类器的训练,我们使用 java 编程实现了这一过程。其次,出于提高准确率、加快训练速度的目的,需要选择适当的分类算法,最终确定了随机森林、与AdaBoost 结合的决策树、梯度提升决策树三种算法。最后,实现分类算法并进行分类器的训练,这一步骤还未完成。

三、项目进展

1、实验环境

JDK+eclipse: 用 java 语言进行数据预处理和特征选取。

Python: 用数据挖掘中常用的 python 进行训练、分类和预测。

2、数据预处理

给定的训练集共 10000 条数据,每条数据分别包括 230 个特征值,特征值的前 190 个为数值类型,后 40 个为 string 字符串类型,特征值之间以逗号(,)分隔,无特征值时为空("")。

从 230 个特征值中选择特征值出现次数最多,较为完整的 40 余特征值进行训练,其余数据由于完整度不够被删去。选择特征值的方法如下:

- a) 使用 java 编写程序,从 train. txt 中按行读入数据,每行记为 lineTxt,由于数据之间严格采用","分隔,故可调用函数 split(),得到 tempArray数组,其元素为字符串类型,其长度为 230,其中的值为空或为某一特征值。
- b) 定义全局变量 sum 数组用于统计每个特征值的缺失次数, sum 为 int [230] 类型, 初始值皆为 0, 对 tempArray 数组中的元素逐个进行判断, 若 tempArray[i]值为空,则令 sum[i]加 1,否则不变。

c) 统计结束后,为了在获得其中缺失次数的信息的同时保存其所在列的信息,将数组复制到另一数组 s 中,对 s 进行排序,调用 Arrays. sort(s) 函数并输出,对输出数据进行观察统计,可得到下图结果:

61:1150 62:1150 63:1458 64:1458 65:1458 66:2755 67:4467

图 1 数组 s 的标号与对应值

d) 由图中统计数字不难发现,在缺失次数超过1500次后,缺失次数过多, 且急剧增长,不适合用于分类器的训练,因此仅考虑缺失次数不超过 1500次的特征值所在列,在限定缺失次数不超过1500次的情况下对sum 数组再次进行遍历,从而得到缺失次数较少的特征值所在列。结果如下 (数字表示列号):

[5, 6, 12, 20, 21, 23, 24, 27, 34, 37, 43, 56, 64, 71, 72, 73, 75, 77, 80, 82, 84, 93, 108, 111, 112, 118, 122, 124, 125, 131, 132, 133, 139, 142, 143, 148, 152, 159, 1 62, 172, 180]。

3、算法选择

首先对实验中数据集的特性进行了分析。在使用的数据集中,训练数据和测试数据各 10000 个,数量比较大;而且该数据集中的 230 个特征变量并不是同一类型的,而是 190 个数值型变量和 40 个类别型变量的组合;而且数据集中有大量数据缺失。而后分析了竞赛中选手们选用的算法。参赛者使用最多的几种分类算法降序排列如下:决策树集合类的分类算法(包括随机森林、与 AdaBoost 结合的决策树算法、梯度提升决策树等算法)、线性分类算法(特别是逻辑回归算法)、支持向量机。可见这几种算法对于该数据集的处理有一定优势。同时,结合决策树集合分类算法的几个优势:在大数据集上的表现良好,运行速度快;处理不同类型的变量比较容易;有大比例的数据缺失时,也能保持较高的准确度;实现简单、鲁棒性好。我们最终选择了与 AdaBoost 结合的决策树、梯度提升决策树、随机森林三种算法进行实验。

四、待完成的工作

之后,我们将完成分类算法的实现工作。基于所选的梯度提升决策树、与 AdaBoost 结合的决策树、随机森林三种算法,由训练数据生成对应的分类器, 用测试集分别对客户的忠诚度、消费欲和增值服务倾向性做出二元判别,并计算 各分类器的准确率,最后将各个结果进行比较分析。