PROGRAMACION EN ANDROID

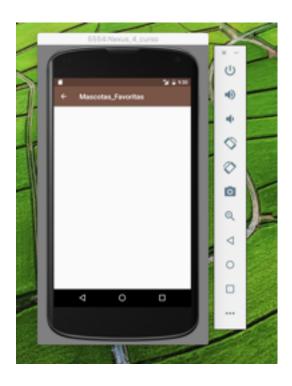
SEMANA 5: PERSISTENCIA DE DATOS

DESCRIPCION: Usar una BD local para guardar los datos de una aplicación de mascotas favoritas



pantalla inicial, todas las mascotas tienen 0 likes.

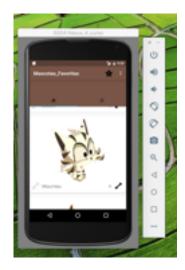
Al iniciar se insertan 5 mascotas.

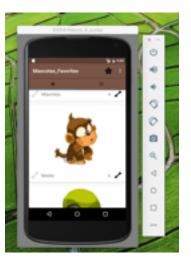


Si no hay favoritos al presionar los favoritos no mostrara ninguno

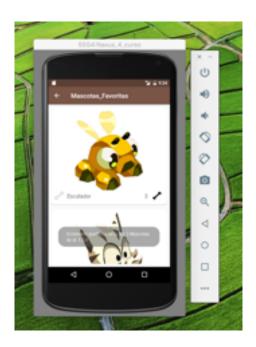
Se les da favoritos a 3 Mascotas, por ejemplo:

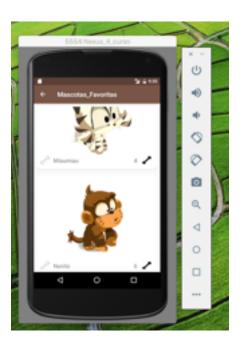






Al presionar favoritos, muestra las 3 mascotas para este ejemplo y a su vez elimina de la BD las otras Mascotas que insertadas sin Likes.





Al regresar a la pantalla principal, dejara los que estaba con likes, e insertara otros 5 para volver hacer el proceso

