



# JclientOpen readme

**Nome Documento**  
**Data ultima emissione**  
**Numero Pagine**

readme.doc  
06/09/05  
3

## STORIA MODIFICHE APPORTATE

| <i>Versione</i> | <i>Data</i> | <i>Autore</i>    | <i>Descrizione modifiche</i> |
|-----------------|-------------|------------------|------------------------------|
| 1.0             | 17/05/2005  | <b>M. Sarchi</b> | PRIMA VERSIONE               |
|                 |             |                  |                              |

## Introduzione

### *Piattaforma di sviluppo*

Eclipse 3.0.0 --- Reperibile gratuitamente all'indirizzo: [www.eclipse.org](http://www.eclipse.org).

### *Piattaforma Java utilizzata*

IBMJava2-141 o [j2sdk1.4.2](http://www.ibm.com/developer/java/j2sdk/1.4.2) --- Reperibile gratuitamente all'indirizzo: <http://java.sun.com>.

§

## Descrizione dell'applicazione

L'applicazione permette, tramite un'apposita interfaccia grafica, di comunicare con i web server tramite comandi OPEN.

Le funzioni principali che si possono effettuare tramite il software sono:

- invio di un singolo comando open;
- invio di una sequenza di comandi open letti da un file esterno;
- attivazione funzione di Monitor;
- creazione e salvataggio di un file di log.

Per una visione completa delle funzionalità del software vedere il documento di specifica.

## Esecuzione

*Per eseguire l'applicazione è necessario aver installato sul proprio computer una java virtual machine (per poter usufruire correttamente di tutte le funzioni presenti è necessario avere la versione 1.4.\* o superiore, si consiglia la versione 1.4.2\_08).*

I codici eseguibili (già compilati) sono presenti nella directory classes.

Per lanciare l'applicazione occorre:

- ambiente Windows:

Fare doppio click sul file *clientOpen.bat* presente nella directory *classes/client\_java\_core*.

- ambiente Linux:

Mandare in esecuzione lo script *clientOpen.sh* presente nella directory *classes/client\_java\_core* dove è stato effettuato il download del progetto

Dopodichè inserire la password utente.

Lo script *clientOpen.sh* lancia il comando *sudo*, per questo motivo è necessario inserire la password utente.