



# (KEMNA0302) Alkalmazott lineáris algebra

Dr. Facskó Gábor, PhD

tudományos főmunkatárs

*facskog@gamma.ttk.pte.hu*

Pécsi Tudományegyetem, Természettudományi Kar, Matematikai és Informatikai Intézet, 7624 Pécs, Ifjúság útja 6.  
Wigner Fizikai Kutatóközpont, Úrfizikai és Űrtechnikai Osztály, 1121 Budapest, Konkoly-Thege Miklós út 29-33.  
<https://facsko.ttk.pte.hu>

2025. február 5.

# A kurzus célja

- ▶ A lineáris algebra fogalmainak, alapvető eljárásainak és szakszókincsének elsajátítása
- ▶ A lineáris algebra értését és alkalmazását igénylő tárgyak tanulásához szükséges ismeretek elsajátítása
- ▶ Problémák megoldása a lineáris algebra módszereivel
- ▶ Annak felismerése, hogy mikor érdemes a lineáris algebra módszereit használni
- ▶ ...
- ▶ A tematikát fogom követni és számonkérni, de el fogom mondani, főleg gyakorlaton, hogy mi a hasznos
- ▶ Mondják el, hogy milyen ismeretek szükségesek a tanulmányaikhoz
- ▶ Minden diát, tematikát, video felvételt, gyakorló feladatot és dolgozat feladatsort fel fogok tölteni a Teamsre
- ▶ Látják a tárgy Teams csoportját? Most csak egy csoport lesz és nem lesz Moodle

# Követelmények

- ▶ Két tesztet írunk majd a gyakorlatok feladataiból. Mindent lehet használni közben
- ▶ Mindkét tesztet legalább 41 %-ra meg kell írni, különben javító zh-t kell írni
- ▶ A vizsgaidőszakban írásbeli vizsgát kell tenni
- ▶ Osztályzás: elégtelen (1): 0-40 %, elégséges (2): 41-55 %, közepes (3): 56-70 %, jó (4): 71-85 %, jeles (5): 86-100 %.
- ▶ 1. zh: 2025. március 13, 2. zh: 2025. május 8, pótzh: 2025. május 15

## Bibliography

Gyémánt Iván, Görbe Tamás Ferenc: *Lineáris algebra fizikusoknak*, Polygon 2011.

Bártfai Pál: *Az  $n$ -dimenziós tér lineáris geometriája*. Typotex Kiadó 2014.

Rózsa Pál: *Bevezetés a mátrixelméletbe*. Typotex Kiadó 2009.

Martin Cockett, Graham Doggett: *Maths for Chemists*. 2nd Ed., RSC Publishing 2012.

Stephen Boyd, Lieven Vandenberghe: *Introduction to Applied Linear Algebra - Vectors, Matrices, and Least Squares*. Cambridge University Press 2018. <https://umls-book.stanford.edu/>

Peter J. Olver, Chehrzad Shakiban: *Applied Linear Algebra*, 2nd Ed., Springer International Publishing AG 2018.

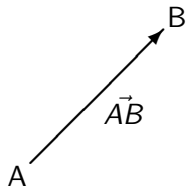
Gilbert Strang: *Introduction to Linear Algebra*, 5th Ed., Wellesley-Cambridge Press 2016. <https://math.mit.edu/~gs/linearalgebra/>

# Skalár és vektor mennyiségek

- ▶ A skalár mennyiségek irány nélküli mennyiségek. Például: a tömeg ( $m$ ), a sebesség ( $|\mathbf{v}|$ , *not* velocity), a hőmérséklet ( $T$ ), a hosszúság, a térfogat ( $V$ ), vagy a sűrűség ( $\rho$ ).
- ▶ A vektor mennyiségek irányfüggő mennyiségek. Például: a súly ( $\mathbf{F}$ ), a sebesség ( $\mathbf{v}$ ), a helyzet ( $\mathbf{r}$ ), a gyorsulás/lassulás ( $\mathbf{a}$ ), a forgás, a körsebesség ( $\omega$ ).
- ▶ Figyelem, két fajta vektor létezik:
  - ▶ A súly ( $\mathbf{F}$ ), a sebesség ( $\mathbf{v}$ ), a helyzet ( $\mathbf{r}$ ), a gyorsulás ( $\mathbf{a}$ ).
  - ▶ A forgás és a körsebesség ( $\omega$ ).
- ▶ A vektorokat lehet vastag betűvel ( $\mathbf{v}$ ), aláhúzással ( $\underline{v}$ ), vagy nyíllal ( $\vec{v}$ ) jelölni.

## A vektorok más meghatározásai I

- ▶ A vektor egy véges hosszúságú irányított szakasz az A pontból a B pontba:  $\vec{AB}$ . A kezdőpontja az A pont, a vég pontja pedig a B pont.



- ▶ Két vektor akkor egyenlő, ha párhuzamos eltolással egymásra transzformálhatók.
- ▶ Vagy másképpen, ha két vektor hossza, iránya és irányultsága megegyezik.

## A vektorok más meghatározásai II

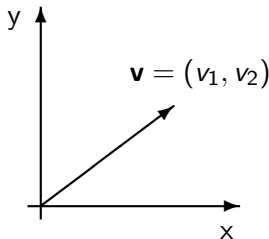
- ▶ Ha ezt meg lehet tenni két vektorral, akkor a szabad vektorok osztályához jutunk.
- ▶ Definíció: Sík ( $V^2$ ) vagy térbeli vektoroknak nevezzük ( $V^3$ ) azt a csoportot, amit párhuzamos eltolással egymásba lehet transzformálni.

# Vektorok koordináta reprezentációi I

- Számpárokat, vagy számhármassokat ( $\dots$ )  $\mathbb{R}^2$ , vagy  $\mathbb{R}^3$ ) meg lehet feleltetni a vektoroknak:

$$\mathbf{v} = (v_1, v_2) = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix},$$

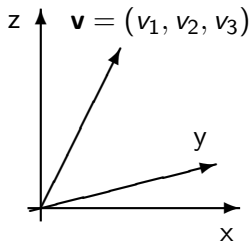
ahol  $v_1 \in \mathbb{R}$ ,  $v_2 \in \mathbb{R}$  a 2D vektor komponensei.



## Vektorok koordináta reprezentációi II

$$\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3) = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix},$$

ahol  $v_1 \in \mathbb{R}$ ,  $v_2 \in \mathbb{R}$ ,  $v_3 \in \mathbb{R}$  a vektor komponensei 3D-ben.





## Vektorok egyenlősége és hossza I

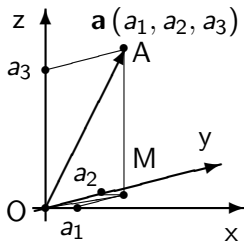
- ▶ Definíció: Két vektor akkor és csak akkor egyenlő, ha az origó központú reprezentációik azonosak.
- ▶ Azaz  $\mathbf{a}(a_1, a_2, a_3), \mathbf{b}(b_1, b_2, b_3) \in V^3$  egyenlő, és csak akkor egyenlő,  $a_1 = b_1$ ,  $a_2 = b_2$ , és  $a_3 = b_3$ , ahol  $a_1, a_2, a_3, b_1, b_2, b_3 \in \mathbb{R}$ .

## Vektorok egyenlősége és hossza II

- Állítás: Az  $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)$  vektor nagysága, vagy hossza a következő nem nulla szám:

$$|\mathbf{a}| = \|\mathbf{a}\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}.$$

Bizonyítás: Az AOM pontok egy derékszögű háromszöget formáznak, ahol  $\angle OMA$ -nél van a derékszög. Így Pithagorasz-tétele miatt  $|\mathbf{a}|^2 = OM^2 + a_3^2$ . Az  $O, (a_1, 0, 0), (0, a_2, 0)$  pontok szintén egy derékszögű háromszöget formáznak, ahol a derékszög az  $\angle [O, (a_1, 0, 0), (0, a_2, 0)]$  szögnél van, így Pithagorasz-tétele miatt,  $OM^2 = a_1^2 + a_2^2$ . A két egyenlőséget összevonva  $|\mathbf{a}|^2 = OM^2 + a_3^2 = a_1^2 + a_2^2 + a_3^2$ , azaz  $|\mathbf{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$ .  
q. e. d.



## Vektorok egyenlősége és hossza III

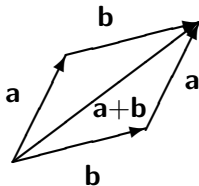
- ▶ A null vektornak nincsen se hossza, se iránya:  $|\mathbf{0}(0, 0, 0)|=0$ .

# Vektorok összeadása, kivonása és skalárral való szorzása I

- Definíció: Vektorok összeadása. Ha  $\mathbf{a} (a_1, a_2, a_3)$  és  $\mathbf{b} (b_1, b_2, b_3)$ , akkor

$$\mathbf{a} + \mathbf{b} = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3),$$

ahol  $a_1, a_2, a_3, b_1, b_2, b_3 \in \mathbb{R}$ .



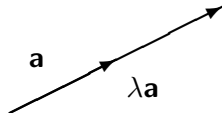
*Az  $\mathbf{a}$  és  $\mathbf{b}$  vektort úgy adjuk össze, hogy az  $\mathbf{a}$  végpontjába toljuk a  $\mathbf{b}$ -t. Az összegvektor ( $\mathbf{a} + \mathbf{b}$ ) az  $\mathbf{a}$  kezdőpontjától a  $\mathbf{b}$  végpontjába tartó vektor lesz.*

## Vektorok összeadása, kivonása és skalárral való szorzása II

- Definíció: Vektor skalárral való szorzása. Ha  $\lambda \in \mathbb{R}$  és  $\mathbf{a}(a_1, a_2, a_3)$ , ahol  $a_1, a_2, a_3 \in \mathbb{R}$ , akkor

$$\lambda \mathbf{a} = (\lambda a_1, \lambda a_2, \lambda a_3).$$

Figyelem, gondoljunk bele, mit jelent, ha  $\lambda 0, 1, -1, <1$ , vagy  $>1$ .



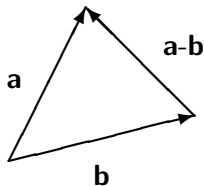
*Az  $\mathbf{a}$  vektort egy  $\lambda$  skalárral úgy szorozzuk meg, hogy az eredeti vektor végpontjából egy vele azonos irányú, de  $\lambda$ -szoros hosszúságú vektort rajzolunk.*

## Vektorok összeadása, kivonása és skalárral való szorzása III

- Definíció: Vektorok kivonása. Ha  $\mathbf{a}(a_1, a_2, a_3)$  és  $\mathbf{b}(b_1, b_2, b_3)$ , akkor

$$\mathbf{a} - \mathbf{b} = (a_1 - b_1, a_2 - b_2, a_3 - b_3),$$

ahol  $a_1, a_2, a_3, b_1, b_2, b_3 \in \mathbb{R}$ .



Az **a** és **b** vektort úgy vonjuk ki, hogy a vektorokat közös kezdőpontba toljuk. A különbségvektor ( $\mathbf{a} - \mathbf{b}$ ) a **b** végpontjától az **a** végpontjába tartó vektor lesz.

# Vektorok összeadása, kivonása és skalárral való szorzása IV

## ► Vektorok összegzésének tulajdonságai

1. Állítás: Vektorok összeadása kommutatív, azaz  $\mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{b} + \mathbf{a}$ , ahol  $\mathbf{a}, \mathbf{b} \in \mathbb{R}^3$ .

Bizonyítás:  $\mathbf{a} + \mathbf{b} = (a_1, a_2, a_3) + (b_1, b_2, b_3) = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3) = (b_1 + a_1, b_2 + a_2, b_3 + a_3) = (b_1, b_2, b_3) + (a_1, a_2, a_3) = \underline{\underline{\mathbf{b} + \mathbf{a}}}$  q. e. d.

2. Állítás: Vektorok összeadása asszociatív, azaz  $(\mathbf{a} + \mathbf{b}) + \mathbf{c} = \mathbf{a} + (\mathbf{b} + \mathbf{c})$ , ahol  $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c} \in \mathbb{R}^3$ .

Bizonyítás:  $(\mathbf{a} + \mathbf{b}) + \mathbf{c} = [(a_1, a_2, a_3) + (b_1, b_2, b_3)] + (c_1, c_2, c_3) = [(a_1 + b_1) + c_1, (a_2 + b_2) + c_2, (a_3 + b_3) + c_3] = [a_1 + (b_1 + c_1), a_2 + (b_2 + c_2), a_3 + (b_3 + c_3)] = (a_1, a_2, a_3) + [(b_1, b_2, b_3) + (c_1, c_2, c_3)] = \underline{\underline{\mathbf{a} + (\mathbf{b} + \mathbf{c})}}$  q. e. d.

3. Létezik null vektor:  $\exists \mathbf{0} \in \mathbb{R}^3$ , ahol  $\mathbf{a} + \mathbf{0} = \mathbf{a}$ , ahol  $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^3$ .

4. Minden vektornak van egy inverz vektora:  $\forall \mathbf{a} \in \mathbb{R}^3 \exists (-\mathbf{a}) \in \mathbb{R}^3$ , ahol  $\mathbf{a} + (-\mathbf{a}) = \mathbf{0}$ .

# Vektorok összeadása, kivonása és skalárral való szorzása V

## ► A vektorok skalárral való szorzásának tulajdonságai

- Állítás: Vektorok skalárral való szorzása asszociatív, azaz  $\lambda(\mu \mathbf{a}) = (\lambda\mu) \mathbf{a}$ , ahol  $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^3$ ,  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ .

Bizonyítás:  $\lambda(\mu \mathbf{a}) = \lambda[\mu(a_1, a_2, a_3)] = \lambda(\mu a_1, \mu a_2, \mu a_3) = (\lambda\mu a_1, \lambda\mu a_2, \lambda\mu a_3) = (\lambda\mu)(a_1, a_2, a_3) = \underline{\underline{(\lambda\mu) \mathbf{a}}}$  *q.e.d.*

- Állítás: Vektorok összeadása disztributív a skaláris szorzásra, azaz

$\lambda(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = \lambda \mathbf{a} + \lambda \mathbf{b}$ , ahol  $\mathbf{a}, \mathbf{b} \in \mathbb{R}^3$ ,  $\lambda \in \mathbb{R}$ .

Bizonyítás:  $\lambda(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = \lambda[(a_1, a_2, a_3) + (b_1, b_2, b_3)] = \lambda(a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3) = [\lambda(a_1 + b_1), \lambda(a_2 + b_2), \lambda(a_3 + b_3)] = (\lambda a_1 + \lambda b_1, \lambda a_2 + \lambda b_2, \lambda a_3 + \lambda b_3) = (\lambda a_1, \lambda a_2, \lambda a_3) + (\lambda b_1, \lambda b_2, \lambda b_3) = \lambda(a_1, a_2, a_3) + \lambda(b_1, b_2, b_3) = \underline{\underline{\lambda \mathbf{a} + \lambda \mathbf{b}}}$  *q. e. d*



# Vektorok összeadása, kivonása és skalárral való szorzása VI

- ▶ Állítás: Skalárok összeadása disztributív a vektorral való szorzásra, azaz

$$(\lambda + \mu) \mathbf{a} = \lambda \mathbf{a} + \mu \mathbf{a}, \text{ ahol } \mathbf{a} \in \mathbb{R}^3, \lambda, \mu \in \mathbb{R}.$$

Bizonyítás:  $(\lambda + \mu) \mathbf{a} = (\lambda + \mu) (a_1, a_2, a_3) = [(\lambda + \mu) a_1, (\lambda + \mu) a_2, (\lambda + \mu) a_3] =$

$$(\lambda a_1 + \mu a_1, \lambda a_2 + \mu a_2, \lambda a_3 + \mu a_3) = (\lambda a_1, \lambda a_2, \lambda a_3) + (\mu a_1, \mu a_2, \mu a_3) =$$

$$\lambda (a_1, a_2, a_3) + \mu (a_1, a_2, a_3) = \underline{\underline{\lambda \mathbf{a} + \mu \mathbf{a}}} \quad q. \ e. \ d$$

- ▶  $\forall \mathbf{a} \cdot 1 = \mathbf{a}$ , ahol  $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^3$ .

# Egységvektor I

- ▶ Definíció: Egységvektornak nevezzük azon vektorokat, melyek hossza 1. Tekintsük a térben a következő egységvektorokat, melyeket  $\mathbb{R}^3$  kanonikus bázisának is hívunk:

$$\mathbf{i} = \mathbf{e}_1 = (1, 0, 0), \mathbf{j} = \mathbf{e}_2 = (0, 1, 0), \mathbf{k} = \mathbf{e}_3 = (0, 0, 1).$$

- ▶ Állítás: Tetszőleges  $\mathbf{v} (v_1, v_2, v_3)$  térbeli vektor felírható ezen vektorok segítségével a következőképpen:

$$\mathbf{v} = v_1\mathbf{e}_1 + v_2\mathbf{e}_2 + v_3\mathbf{e}_3.$$

Bizonyítás:

$$\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3) = (v_1, 0, 0) + (0, v_2, 0) + (0, 0, v_3) = v_1\mathbf{e}_1 + v_2\mathbf{e}_2 + v_3\mathbf{e}_3.$$

- ▶ Ha  $\mathbf{v} \neq \mathbf{0}$ , akkor a hosszára fennáll, hogy  $|\mathbf{v}| \neq 0$ , ezért értelmezhető a normalizáltja:

Definíció: A  $|\mathbf{v}| \neq 0$  vektor normalizáltja, normáltja, vagy irányvektora:  $\frac{\mathbf{v}}{|\mathbf{v}|}$ .

## Egységvektor II

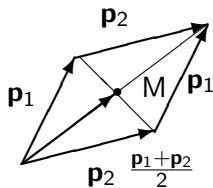
- ▶ A normalizált vektor már egységvektor:

$$\left| \frac{\mathbf{v}}{|\mathbf{v}|} \right| = \frac{1}{|\mathbf{v}|} |\mathbf{v}| = 1.$$

## Felezőpont, pontok távolsága, gömb egyenlete I

- A  $P_1(x_1, y_1, z_1)$  és a  $P_2(x_2, y_2, z_2)$  pontokat összekötő szakasz M felezőpontja a következő pont:

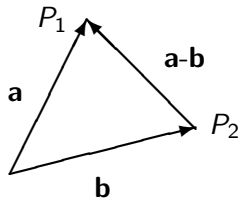
$$M\left(\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2}, \frac{z_1 + z_2}{2}\right).$$



A  $P_1$ -be és a  $P_2$ -be mutató  $\mathbf{p}_1$  és  $\mathbf{p}_2$  vektorokkal felrajzoljuk a vektorösszeadást. A két-két vektor egymással párhuzamos, így egy paralelogrammát alkot. A paralelogramma átlói azonban felezik egymást, így az M pont a két vektor összegének a felénél található. Így a képlet igaz.

## Felezőpont, pontok távolsága, gömb egyenlete II

- ▶ A  $P_1(x_1, y_1, z_1)$  és a  $P_2(x_2, y_2, z_2)$  pontok távolsága a  $P_1$  és  $P_2$  végpontú  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$  vektorok különbségeinek a hossza:  $|\mathbf{a} - \mathbf{b}|$ .

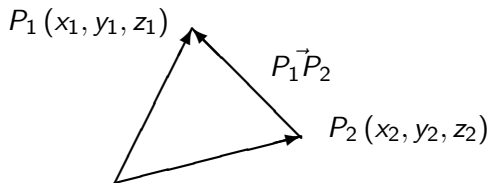


## Felezőpont, pontok távolsága, gömb egyenlete III

- Állítás: A  $P_1(x_1, y_1, z_1)$  és a  $P_2(x_2, y_2, z_2)$  pontok távolsága:

$$|P_1P_2| = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2}.$$

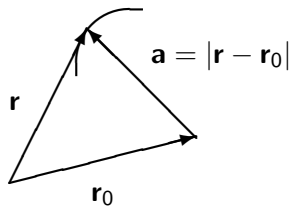
Bizonyítás: A  $P_1$  és  $P_2$  pontok távolsága a két pontba mutató vektorok különbsége. A különbségvektor hossza pedig a fenti képlet.



## Felezőpont, pontok távolsága, gömb egyenlete IV

- Állítás: Az  $a$  sugarú és  $(x_0, y_0, z_0)$  középpontú gömb egyenlete:

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = a^2.$$



Bizonyítás: Egy  $a$  sugarú,  $\mathbf{r}_0$  középpontú gömb azon pontok halmaza a térben ( $\mathbf{r}$ ), amelyek  $a$  távolságban vannak  $\mathbf{r}_0$ -tól.

Azaz  $|\mathbf{r} - \mathbf{r}_0| = a$ . Azaz,

$$\sqrt{(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2} = a, \text{ vagyis}$$
$$\underline{\underline{(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = a^2}} \quad \text{q. e. d.}$$

# Vége

Köszönöm a figyelmüket!