



(PTIA1201) Elemi programozás

Dr. Facskó Gábor, PhD

tudományos főmunkatárs

facskog@gamma.ttk.pte.hu

Pécsi Tudományegyetem, Természettudományi Kar, Matematikai és Informatikai Intézet, 7624 Pécs, Ifjúság utja 6.
Wigner Fizikai Kutatóközpont, Űrfizikai és Űrtechnikai Osztály, 1121 Budapest, Konkoly-Thege Miklós út 29-33.
<https://facsko.ttk.pte.hu>

2024. november 8.

(Érettségiből) kimaradó anyagrészek I

- ▶ Algebrai tört fogalma és alkalmazása. Lineáris törtfüggvények ábrázolása, jellemzése.
- ▶ **Abszolútt értéket tartalmazó egyenletek megoldása.**
- ▶ Másodfokú egyenleteknél a gyökök és együtthatók összefüggései. Másodfokú egyenletrendszer megoldása.
- ▶ Összefüggés két pozitív szám számtani és mértani közepe között.
- ▶ **Négyzetgyök alatt csak olyan elsőfokú polinomok, amelyek főegyütthatója 1, azaz $\sqrt{ax+b} = cx+d$ helyett a $\sqrt{x+c} = ax+b$ megoldása elegendő. (Eddig az $ax+b$ alakú elsőfokú polinomok négyzetgyökét is vizsgálták.)**
- ▶ A függvény transzformációk közül az $f(cx)$ ábrázolása.
- ▶ Magasságtétel, befogótétel a derékszögű háromszögben.
- ▶ **Szög ívmértéke.**
- ▶ Logarimusfüggvény, logaritmus azonosságai, logaritmusos egyenletek.

(Érettségiből) kimaradó anyagrészek II

- ▶ **Függvény inverze.**
- ▶ **Az egyenes egyenletének normálvektoros és irányvektoros alakja, kör és egyenes kölcsönös helyzete a koordinátageometriában.**
- ▶ **Két vektor skaláris szorzata.**
- ▶ A valós számok halmazán értelmezett triginometrikus függvények értelmezése, ábrázolása és trigonometrikus egyenletek megoldása.

Programozási tételek, egyszerű feladatok

- ▶ Maximum/minimum kiválasztás
- ▶ Tömb-elemeinek összege
- ▶ Buborék rendezés
- ▶ Kiválasztás
- ▶ Megszámlálás
- ▶ Keresés
- ▶ Eldöntés
- ▶ Másodfokú egyenlet megoldása
- ▶ Elem kiválasztása
- ▶ Megszámlálás
- ▶ Lineáris egyenletrendszerek megoldása Gauss-eliminációval

Operator overloading I

- ▶ Operator overloading segítségével kiterjeszthetjük a megszokott operátoraink működését. Például a + (plusz) operátort Pythonban használhatjuk két egész szám összeadására, illetve két string összefűzésére is. Ez azért lehetséges, mert a + operátor ki van terjesztve az int és az str osztályokban egyaránt. Amikor egy operátor különböző osztályok példányaira használva másként viselkedik, operator overloading-nak nevezzük.
- ▶ Pythonban a saját osztályainkban is lehetőségünk van bizonyos operátorok működését felüldefiniálnunk, ha felülírjuk a nekik megfelelő metódus működését.

Operator overloading II

- Néhány speciális metódus, és az operátorok, amelyeket felüldefiniálhatunk vele:

Operator overload függvény A függvényt meghívó kifejezés

`__eq__` (egyenlőség) `obj1 == obj2`

`__ne__` (nem egyenlőség) `obj1 != obj2`

`__add__` (összeadás) `obj1 + obj2`

`__sub__` (kivonás) `obj1 - obj2`

`__iadd__` (megnövelés) `obj1 += obj2`

`__isub__` (csökkentés) `obj1 -= obj2`

`__lt__` (kisebb, mint) `obj1 < obj2`

`__gt__` (nagyobb, mint) `obj1 > obj2`

`__le__` (kisebb vagy egyenlő) `obj1 <= obj2`

`__ge__` (nagyobb vagy egyenlő) `obj1 >= obj2`

Operator overloading III

- ▶ Példa: Definiáljuk felül az `==` és `+` operátorok működését a Szuperhos osztályban!

```
class Szuperhos:
    def __init__(self, nev, szuperero=50):
        self._nev = nev
        self._szuperero = szuperero
    def __str__(self):
        return self._nev + " egy superhős, akinek szuperereje " + str(self._szuperero)

    # két superhős akkor lesz egyenlő, ha a nevük és a szupererejük megegyezik
    def __eq__(self, másik_hos):
        return self._nev == másik_hos._nev and self._szuperero == másik_hos._szuperero

    # két superhős összeadása során a szupererejük összeadódik
    def __add__(self, másik_hos):
        uj_szuperero = self._szuperero + másik_hos._szuperero
        uj_szuperhos = Szuperhos("Megahős", uj_szuperero)
        return uj_szuperhos

#=== tesztelés ===
hos1 = Szuperhos("Thor", 70)
hos2 = Szuperhos("Hulk", 80)
hos3 = Szuperhos("Hulk", 80)
hos4 = hos1 + hos2
print(hos2 == hos3)
print(hos4)
```

Típusellenőrzés I

- ▶ Nincs Pythonban statikus típusellenőrzés. Ezt csak dinamikusan, futásidőben lehet ellenőrizni, az `isinstance(obj, type)` függvénnyel.
- ▶ Példa: Az `__add__` metódus utasításait csak Szuperhos típusú paraméter esetén hajtsuk végre! Eltérő típus esetén írassunk ki hibaüzenetet!

```
class Szuperhos:
    def __init__(self, nev, szuperero=50):
        self._nev = nev
        self._szuperero = szuperero

    #...
    def __add__(self, másik_hos):
        if isinstance(másik_hos, Szuperhos):    # típusellenőrzés
            uj_szuperero = self._szuperero + másik_hos._szuperero
            uj_szuperhos = Szuperhos("Megahős", uj_szuperero)
            return uj_szuperhos
        else:
            print("Egy szuperhöst csak egy másik szuperhőssel lehet összeadni.")
```

- ▶ Az `isinstance()` függvényt beépített típusokra is használhatjuk.

```
print(isinstance(42, int))
print(isinstance(42, str))
```


Vége

Köszönöm a figyelmüket!