

Projet de Fin d'Etude (PFE)

Proposition de projet

Gabriel Farra – 5TCA

Département Télécommunication services et Usage

Définition du projet :

Idée principale :

- ◇ Mettre en avant le partage et le contact humain au travers d'un réseau social.

Le problème avec les réseaux sociaux comme Facebook, Instagram, Snapchat est qu'ils fournissent aux utilisateurs un certain lien social mais au détriment du lien humain.

Je souhaite créer un réseau social ayant pour premier objectif de renouer un lien humain entre les utilisateurs. Le défi est de pousser les utilisateurs à se rencontrer. Quel levier peut-on actionner? Quel bénéfice pour les utilisateurs?

L'utilisateur doit pouvoir y tirer un intérêt personnel, pour moi deux leviers principaux pouvant être actionnés sont les suivants :

- ◇ Financier
 - Exemple : 10% de réduction dans les établissements partenaire.
- ◇ Humain
 - Exemple : Reconnaissance, rencontre...

QQOCP :

Comment pousser les utilisateurs à créer des évènements?

- ◊ L'utilisateur doit en tirer un gain personnel.
- ◊ Limiter les interactions dans l'application.

Qui est la cible de l'application?

- ◊ 16 ~ 35 ans
- ◊ Voyageur (Erasmus, expatrié...)
- ◊ Entrepreneur – Start Up
- ◊ Sportifs

Remarque : Liste non exhaustive.

QQOCP :

Quand peuvent-ils se rencontrer ou créer des évènements ?

- ◊ Quand les utilisateurs le décident, ils sont proactifs et totalement libres.

Où peuvent-ils se rencontrer?

- ◊ Les utilisateurs sont proactifs, les utilisateurs sont seuls maître des évènements.
- ◊ Certains évènements peuvent être également proposé par des professionnels :
 - Bar, restaurant, complexe sportif, indépendant du spectacle...

QQOCP :

Pourquoi utiliser cette application?

- ◆ Le but est de laisser l'utilisateur libre il trouve donc sa propre raison d'utiliser l'application.
Mais l'utilisateur reste guidé par des offres et des exemples d'anciens évènements.

Remarque :

L'idée est de laisser les utilisateurs imaginer les évènement, aucune contrainte sur le contenu.
Mais l'application doit rester simple et interactive.

Fonctionnalités :

Fonctionnalités principales à implémenter:

- ◇ Authentification
- ◇ Comptes utilisateurs et profil public/privé.
- ◇ Interface principale de type GoogleMaps
- ◇ Possibilité de création de sondage
- ◇ Possibilité de création/suppression et modifications d'évènements
- ◇ Chat public et privé

Fonctionnalité secondaire :

- ◇ Notification push
- ◇ Reminder
- ◇ Export des évènements dans le calendrier

Besoin techniques :

Authentification :

- ◆ Système authentification avec adresse email.
- ◆ Intégration de l'authentification par Facebook/Instagram

Base de données :

- ◆ Utilisateurs
- ◆ Evènement

Intégration d'une carte interactive

Chat :

- Privée
- Interface de chat public - Sondage

Outils :

Outils techniques :

- ◇ Android Studio
- ◇ Firebase / Docker
- ◇ Java

Outils divers:

- ◇ Suite office
- ◇ Office Time Line
- ◇ Brainstorming
- ◇ BusinessCanevas
- ◇ Cours en ligne Android : www.udemy.com

Compétences :

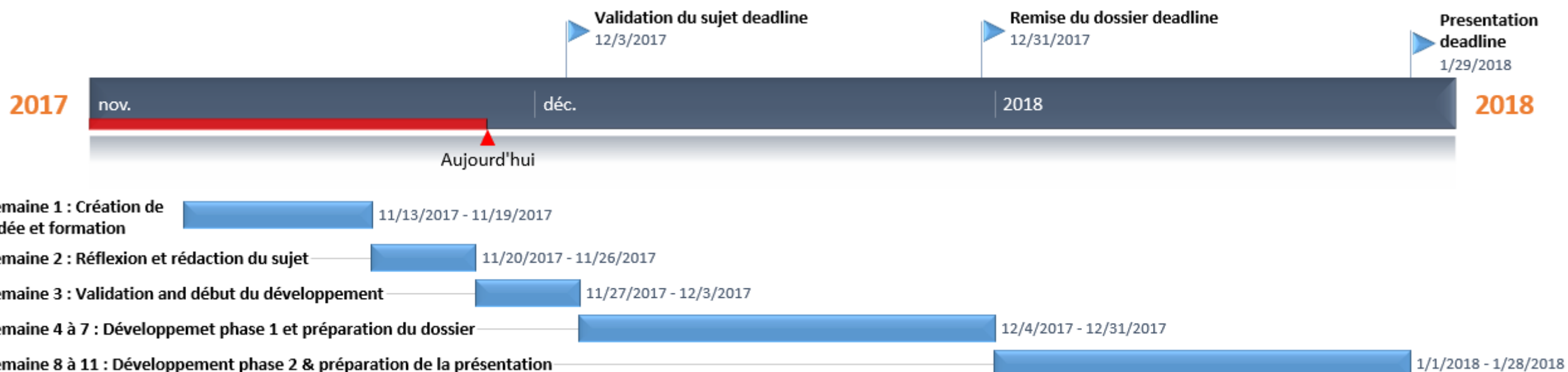
Développement Android :

- ◇ Système d'authentification par adresse email
- ◇ Facebook API - Authentification
- ◇ Instagram API - Authentification
- ◇ Google Maps
- ◇ Gestion de base de données

Infrastructure serveur:

- ◇ Serveur d'authentification
- ◇ Base de données
- ◇ Serveur de notification push

Planning :



Phase 1 semaine 4 à 7

- ◇ Authentification
- ◇ Comptes utilisateurs et profil public/privée.
- ◇ Interface principale de type GoogleMaps
- ◇ Possibilité de création/suppression et modifications d'évènements

Phase 2 semaine 8 à 11

- ◇ Création de sondage dans l'application et système d'avis
- ◇ Chat public et privée
- ◇ Notification push
- ◇ Reminder
- ◇ Export des évènement dans le calendrier