Durante o desenvolvimento do jogo, foi feita uma pesquisa de mercado em relação a outros títulos com propostas e jogabilidades semelhantes, afim de trazer um melhor entendimento do que funciona melhor nesse meio e quais são os diferenciais de cada lançamento avaliado.

Hoplite é o título que mais chamou a atenção. Trata-se de um jogo mobile do gênero de estratégia de turnos desenvolvido em 2013 relativamente bem conhecido, com mais de 500mil downloads na Google Play Store. Ele possui elementos do gênero roguelike mas buscou inovar na forma do ataque, que é baseado na movimentação ao invés de ser o corpo-a-corpo genérico e por isso chamou bastante atenção de quem gosta de jogos com essa temática. O jogo em si é simples em relação ao seu número de inimigos e formação dos cenários (gerados proceduralmente e com tiles hexagonais), mas o que cativa é o leque de possibilidades de jogadas e estratégias que ele traz, fazendo com que todas as fases sejam desafiadoras e divertidas ao mesmo tempo.

Rust Bucket, desenvolvido pela Nitrome2 (responsável por outros títulos conhecidos, como redungeon), se trata de um jogo que mantém os elementos mais clássicos do gênero roguelike. Também com mais de 500mil downloads na App Store do Google, tem como um dos principais atrativos a sua arte (pixel arte) e animações. O gameplay em si não traz nada de muito inovador, possuindo somente um ataque básico para o jogador. Mas um dos elementos bem legais são as fases do modo ‘história’, onde elas não são geradas proceduralmente e focam mais em criar puzzles onde o jogador precisa pensar mais sobre quais ações irá executar para continuar avançando.