

SINOPSE E ROTEIRO LITERÁRIO

Disciplina: Técnicas Audiovisuais

Nomes: Gabriel Fazenda e Tobias Ulrich

Jogo: Music Meister (<https://fb.com/musicmeistergame>)

Sinopse:

Um poderoso mago foi derrotado por seus inimigos e levado para outra dimensão: a dimensão musical. Neste local, para ter uma chance de sair, ele deverá proteger os ouvidos humanos de ouvirem uma música ruim. Para fazer isso, usando de suas poderosas magias, ele deverá proteger os portais musicais de serem invadidos por notas musicais corrompidas. Se cumprir sua missão, um dia, talvez o Mestre da Música deixe ele retornar para casa.

Roteiro Literário:

O trailer começa com a introdução do reino do mago (verde, colorido, alegre, etc.), mostrando bem o cenário e a sua realidade (narrador + travelling de câmera). <NOME> está cantando no topo de sua torre encantada, aproveitando o dia ensolarado e cantando, até que surge um inimigo maligno e misterioso (uma sombra grande e escura), rodeado por notas musicais corrompidas e erradas.

Ao perceber que está em perigo <NOME> tenta pegar sua varinha, que se encontra na mesa logo ao lado, porém uma das notas inimigas é mais rápida e a pega primeiro. Logo após isso, ainda sem saber o que fazer, um portal para outra dimensão surge logo a sua frente e <NOME> é sugado para dentro.

Ao acordar (após um fade), <NOME> se vê perdido em uma dimensão completamente diferente (cenário é demonstrado à distância), bem mais escura e sem vida. Após isso, são mostrados mais detalhes da situação para entender a missão que o jogo dá. Por fim, aparece o título do jogo.

OBS.: Nome do mago a definir.

Prévia das cenas descritas acima está disponibilizada em arquivo separado.