

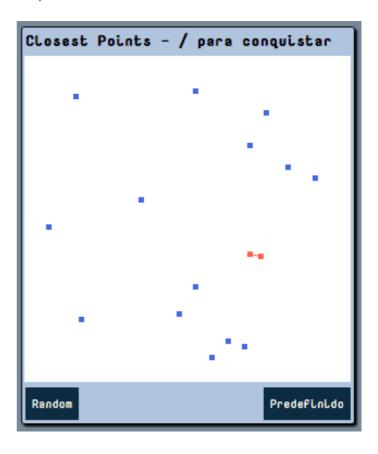


Exercício sobre Análise de Complexidade de Algoritmos

Implementar algoritmo para determinar o par de pontos mais próximo num conjunto finito de pontos. A implementação deve ser baseada no algoritmo dividir-para-conquistar, conforme descrito no material de aula sobre "Problemas de Geometria Computacional".

Para testes utilizar o conjunto de pontos predefinidos (abaixo) e também uma possibilidade de geração randômica de pontos, conforme indicado em aula.

Conjunto de pontos predefinidos:



Prof. Leandro Tonietto