Projetos de Aprendizado usando Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos

short line

Gustavo Ferreira Ceccon, 8936822

Índice

Adicione títulos (Formatar > Estilos de parágrafo) e eles serão exibidos no seu sumário.

# 

# 

# Introdução

Nem sempre é fácil prender atenção de um aluno, principalmente jovens adultos que acabaram de entrar em uma faculdade de computação, seja Ciência da Computação, Engenharia da Computação ou Sistemas de Informação. A dificuldade de ensinar raciocínio lógico, ferramentas e a quantidade enorme de conteúdo e história é enorme, e vários fatores[[1]](#footnote-1)

1. [↑](#footnote-ref-1)