

#### Banco de Dados II

A Linguagem PL/pgSQL Introdução Blocos Anônimos





Profa. Damires Souza damires@ifpb.edu.br

# Linguagem SQL

- Data Definition Language (DDL)
  - CREATE, ALTER, DROP, RENAME, TRUNCATE.
- Data Manipulation Language (DML)
  - SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE
- Transaction Control Language (TCL)
  - COMMIT, ROLLBACK, SAVEPOINT
- Data Control Language (DCL)
  - GRANT, REVOKE

SQL é uma linguagem declarativa

# E se precisar rodar e armazenar uma função no SGBD???

```
CREATE FUNCTION soma_dois_numeros(INTEGER, INTEGER) RETURNS INTEGER AS '
    SELECT $1 + $2;
' LANGUAGE SQL;

SELECT soma_dois_numeros(3, 17);
```

- > Função/procedure armazenada (stored procedure)
  - Subprograma que pode ser criado para efetuar tarefas específicas em tabelas do banco de dados, usando comandos da linguagem SQL e lógica de programação.

# **Exemplo**

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION incrementa(i integer)
RETURNS integer AS $$
BEGIN
RETURN i + 1;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

select incrementa(2);
```

\$\$: usado para delimitar uma string ao invés de utilizar aspas

\$\$ => delimitador de uma função ou bloco

## Programação no Servidor: para quê??

- Implementação de objetos auxiliares: procedures, functions, triggers
  - Podem ser usados também para testes, independentemente da aplicação
- Segurança
  - As stored procedures/functions e triggers podem fazer críticas sofisticadas
- Evitar redundância no código
  - Se muitos programas compartilham um BD e houver funcionalidade comum a eles -> reuso

## Programação no Servidor

- Objetos auxiliares
  - Procedures, functions, triggers

#### **Bloco Anônimo:**

=> código **sem nome**, executado de imediato

```
DO $$DECLARE i int:= 0;
BEGIN
WHILE I <= 1000000 LOOP
INSERT INTO testaEMP select
* from empregado;
I := I + 1;
END LOOP;
END$$;
```

#### **Outros Objetos**

 Procedimento: bloco nomeado, guardado no BD, pode ser chamado por qualquer outro procedimento/função; pode receber argumentos na chamada. Não retorna valor.

```
e.g., processarProdução(mês);
```

 Função: bloco nomeado, guardado no BD, podendo ser chamado por qualquer outro procedimento/função; pode receber argumentos na chamada. Retorna um valor e pode ser atribuído a uma variável.

e.g., Var\_mensal:= calcularMensalidade(matriculaAluno);

 Trigger: Rotina disparada automaticamente normalmente antes ou depois de um evento como comandos UPDATE, INSERT ou DELETE.

#### Bloco PL/pgSQL

- Palavras-chaves são caseinsensitive
- Cada declaração deve vir seguida de;
- Os blocos internos devem ter um ; depois do END
- O último END não necessita de ;
- Comentários: -- (linha) e /\* \*/ (bloco)
- Modularidade: códigos devem residir em blocos pequenos
- Processamento: decisão, repetição, sequência
- Variáveis: tipos primitivos (char, integer) e compostos (registros, vetores)

## Atribuição

```
variable :=/= expression;
```

```
BEGIN
   tax = subtotal * 0.06;
  my_record.user_id := 20;
  valor := (horas_trabalhadas * salario_hora) + bonus;
   país = 'France';
   país := UPPER('Canada');
  valid_id := TRUE;
  empRec.firstName = 'Antonio';
  empRec.lastName := 'Ortiz';
END;
```

## **Declarações**

#### Variáveis

# name [ CONSTANT ] type [ NOT NULL ] [ { DEFAULT | := | = } expression ];

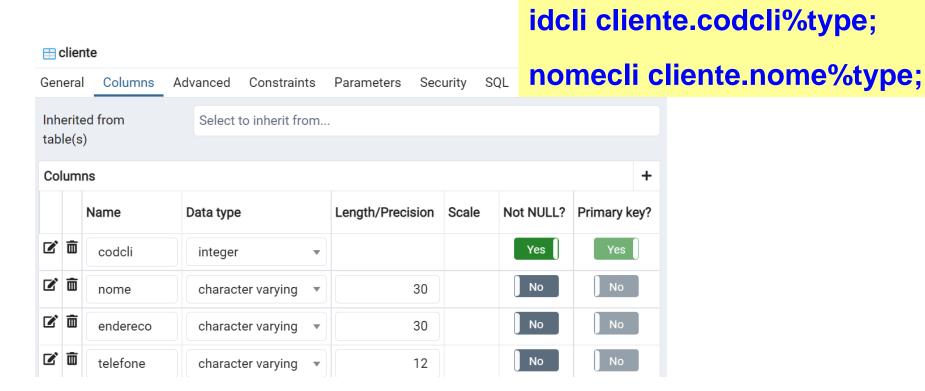
- qualquer datatype válido para
   SQL
- DEFAULT especifica o valor inicial atribuído à variável
  - Se não for fornecida, a variável será inicializada com valor nulo
- CONSTANT impede que a variável seja atribuída após a inicialização

```
user_id integer;
quantity numeric;
url varchar;
arow RECORD;
quantity integer DEFAULT 32;
url varchar :=
'http://mysite.com';
user_id CONSTANT integer = 10;
```

## Declarações de tipos

#### myfield tablename.columnname%TYPE;

 %type: sempre terá o mesmo tipo de uma coluna da tabela



#### Select ... Into...

#### **SELECT expressions INTO [STRICT] target FROM ...;**

Onde target pode ser uma variável de registro, uma variável de linha ou uma lista de variáveis (separadas por vírgula)

#### **Select x into** strict **y** from tabela where **id = 1**;

retorna

apenas um registro

```
DECLARE
  bonus numeric(8,2);
  emp_id integer := 100;
BEGIN
  SELECT salary * 0.10 INTO bonus
  FROM employees
  WHERE employee_id = emp_id;
END;
```

## **Exemplo 1 - VerificaCliente**

```
DO $$
                                           BD: PEDIDOS
Declare nomeVar varchar(40);
Begin
 select nome into strict nome Var
  from cliente
  where codcli = 2;
 raise notice 'Nome = %', nomeVar;
 Exception
    When no_data_found then
       raise notice 'Nenhum cliente com essa matrícula
 foi encontrado';
End$$;
```

#### Visualizar dados e mensagens

raise notice 'Mensagem a ser mostrada';

Ou

RAISE NOTICE "O valor da variável é %", variavel;

\*\* No exemplo, o símbolo % será substituído pelo valor presente em variavel.

E.g., raise notice 'Nome = %', nomeVar;

#### Comando IF ... THEN

```
IF boolean-expression THEN statements END IF;
   IF v user id <> 0 THEN
     UPDATE users SET email = v_email
     WHERE user_id = v_user_id;
   END IF;
IF boolean-expression THEN statements
                       ELSE statements
END IF:
   IF v count > 0 THEN
     INSERT INTO users_count (count) VALUES (v_count);
     RETURN 't';
   ELSE RETURN 'f';
   END IF;
```

#### Comando IF ... THEN .. ELSIF

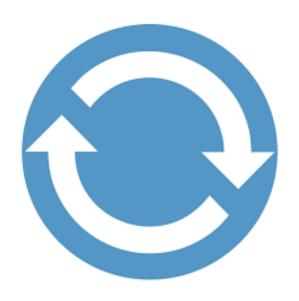
```
IF boolean-expression THEN statements [ ELSIF boolean-
 expression THEN statements [ ELSIF boolean-
 expression THEN statements ...]] [ ELSE statements ]
 END IF:
   IF number = 0
     THEN result := 'zero';
     ELSIF number > 0
       THEN result := 'positive';
       ELSIF number < 0
         THEN result := 'negative';
         ELSE
           -- hmm, that number is null
           result := 'NULL';
   END IF;
```

#### CASE...

```
CASE search-expression
  WHEN expression [, expression [ ... ]] THEN statements
  [ WHEN expression [, expression [ ... ]] THEN statements
  [ ELSE statements ]
END CASE;
 CASE
   WHEN x BETWEEN 0 AND 10
     THEN msg := 'value is between zero and ten';
   WHEN x BETWEEN 11 AND 20
     THEN msg := 'value is between eleven and twenty';
 END CASE;
```

# Loops

- LOOP
- WHILE
- FOR



#### Loop

[<<label>>]

```
LOOP
  statements
  EXIT [ label ] [ WHEN boolean-expression ];
END LOOP [ label ];
   <<abloom>
   LOOP
      -- some computations
      IF stocks > 100000
      THEN EXIT ablock;
      -- computations here will be skipped when stocks > 100000
   END Loop;
```

#### While

```
[ <<label>> ]
WHILE boolean-expression LOOP
    statements
END LOOP [ label ];
```

WHILE amount\_owed > 0 AND gift\_certificate\_balance > 0 LOOP

-- some computations here

**END LOOP**;

# For (variável integer)

```
[ << label>> ]
FOR name IN [REVERSE] expression .. expression [BY
expression | LOOP
 statements
END LOOP [ label ];
   FOR i IN 1..10 LOOP
     <comandos>
   END LOOP;
   FOR I IN REVERSE 10..1 LOOP
     <comandos>
   END LOOP;
   FOR I IN REVERSE 10..1 BY 2 LOOP
     <comandos>
   END LOOP;
```

#### **Exemplo 2- Instestabloco**

Obs: criar a tabela TestaBloco

create table testa\_bloco (coluna1 integer Primary Key, coluna2 date);

```
Do $$
DECLARE
                                                   Como verificar
                                                   o resultado?
 IINT := 0;
BEGIN
  WHILE I <= 10 LOOP
    INSERT INTO TESTA_BLOCO(coluna1,coluna2)
     VALUES (I,current_date);
    I := I + 1;
  END LOOP;
                                     Pode usar o BD PEDIDOS
END$$;
```

## Exemplo 3: atualiza\_status\_estoque.sql

#### \*\* Antes:

Alter table produto add status varchar(40);

Alter table produto add quantest integer;

Update produto

Set quantest = 45

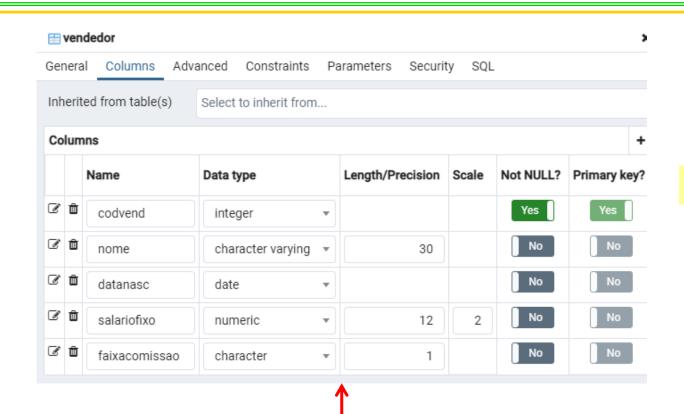
Where codprod = 1;

Select \* from produto;

Quantos registros foram atualizados?

```
Do $$
Declare qtd_atual produto.quantest%type;
Begin
 select quantest into qtd_atual from produto
 where codprod = 1;
 if qtd_atual > 30 then
  update produto
   set status = 'Estoque dentro do esperado'
   where codprod = 1;
 else
  update produto
   set status = 'Estoque fora do limite
  minimo'
   where codprod = 1;
 end if;
End$$;
```

## %type



Coluna ou campo

cod ven dedor.codvend%type;

nomeVar vendedor.nome%type;

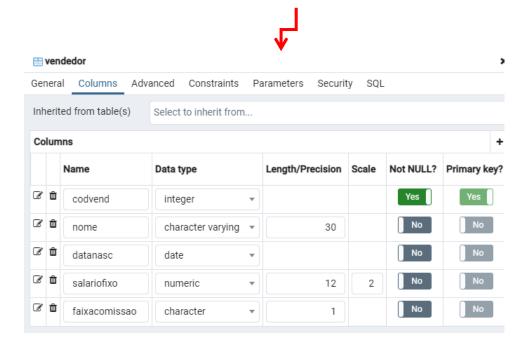
## Variável Registro

#### Nome\_variável tabela%ROWTYPE;

Variável com exatamente a mesma estrutura/tipo de uma tabela = REGISTRO

#### **Declare**

V\_vendedor\_rec vendedor%ROWTYPE;



## Exemplo 4

```
DO $$
 DECLARE
  v_vendedor vendedor%ROWTYPE;
Begin
  SELECT codvend, nome INTO v_vendedor
  FROM vendedor
  WHERE codvend = 1;
  raise notice 'Vendedor selecionado = %',v_vendedor.nome;
End$$;
```