CURRICULUM VITAE

Gabriel Arturo Felix Páez

Código | 19.07.2023 Confidencial Santo Domingo República Dominicana [M] 8099190625 Cédula 02601378710



Contrato deseado: Fijo / Indefinido, Temporal, Por obra y servicio / Proyectos, Freelance / Autónomo, Prácticas /

Becario / Pasantía, Cobertura vacaciones

Sueldo: Actual: 40,000 US\$, Deseado: 1,500 US\$

Datos generales

Nivel académico : Diplomado, Licenciatura Titulación obtenida : Tecn.Software ITLA

Area profesional : Informática, Sistemas, Internet + otras áreas

Experiencia : 1 ó más años de experiencia

Edad : 34 años

Formación académica

Desarrollo de software :Instituto tecnológico de las Américas.

Bachiller: Colegio Episcopal todos los Santos

Experiencia profesional

Patronato Benéfico Oriental: Coordinador De Software Cyberwarrior: Pasante (Desarrollo de contenido)

Docencia

aprendizaje creativo y el pensamiento computacional en mis estudiantes. Utilizo diversas herramientas, como Scratch, App Inventor y Studio Code, para enseñar de manera interactiva y práctica.

En mis clases, combino la ciencia, la tecnología, la ingeniería, las artes y las matemáticas para abordar problemas del mundo real. Con Scratch, una plataforma de programación visual, mis alumnos aprenden los conceptos básicos de la programación de una manera divertida, creando animaciones, juegos y proyectos interactivos.

App Inventor, por otro lado, les permite dar el siguiente paso y desarrollar aplicaciones móviles utilizando bloques de programación. A través de esta herramienta, mis estudiantes exploran el diseño de interfaces, la lógica de programación y la conectividad con sensores y otros dispositivos.

Además, utilizo Studio Code, un entorno de desarrollo integrado, para enseñar a mis alumnos a programar en lenguajes como Python o JavaScript. Les brindo la oportunidad de sumergirse en proyectos más complejos y desafiantes, donde pueden aplicar los conocimientos adquiridos en Scratch y App Inventor.

En mis clases, fomento la colaboración, el trabajo en equipo y la resolución de problemas. Los estudiantes participan en proyectos prácticos que integran las diferentes disciplinas de STEAM, lo que les permite desarrollar habilidades como el pensamiento crítico, la creatividad y la comunicación efectiva.

Como docente, mi mayor satisfacción es ver a mis alumnos desarrollar confianza en su capacidad para crear,

innovar y solucionar problemas utilizando la programación y las herramientas STEAM. Estoy comprometido a proporcionarles un entorno de aprendizaje enriquecedor y estimulante que les permita alcanzar su máximo potencial como futuros creadores y líderes en la era digital.

Informática

HTML5, CSS3,-Bootstrap.
JavaScript -Python
C_
SQL-Server
Data Análisis
Git
Jira

Cursos y seminarios

Motivación al logro de resultados Prevención de lavado de activos. Hacker Ético -Python (Udemy) Análisis de Datos (Udemy) Selenium Web driver (Udemy) Defensa de la red (Cisco)

Idiomas

- Nivel de Inglés : lee y conversa con cierta fluidez.
- Ingles Intermedio

Transporte

Licencia, sin vehículo propio

Clasificación ISCO (OIT)

Grupo 3 - Técnicos y profesionales nivel medio.

Personalidad

ENTP

Cualidades: Se entusiasman mucho con nuevas ideas y proyectos, pero pueden descuidar o delegar los aspectos más rutinarios. Creativos, ingeniosos y mentalmente rápidos. Disfrutan de las personas y son una compañía estimulante. Capaces en un amplio espectro de cosas. Excelente habilidad para entender conceptos y aplicar la lógica para encontrar soluciones. Generalmente francos y dogmáticos. Disfrutan los debates. Valoración hecha por Aldaba

Este currículum contiene datos de carácter personal que deberán ser tratados con la debida confidencialidad. El uso de este currículum se limitará a la empresa "Gabriel Arturo Felix Páez", para los fines de búsqueda de empleo dentro de la propia empresa.

Santo Domingo, 09-08-2023