Fission2019-Unified-Analysis-Framework

- A grobal unified analysis framework to analyze experiment Fission2019 in RIBLL1 in LANZHOU
- This framework is desiged for Fission2019 data Analysis Contributor: Fenhai Guan(1)
 - (1) gfh16@mails.tsinghua.edu.cn
- Personal information could be found at the link: http://inspirehep.net/author/profile/Fen.Hai.Guan.1
- The whole framework is available at the link: https://github.com/gfh16/Fission2019-Unified-Analysis-Framework

目录

- Step1. 数据转换
 - 。 1.1 将原始数据二进制文件转换成.root文件
 - 。 1.2 将RawRoot数据转换成MapRoot数据
- Step2. 数据质检
 - 2.1 SetBranchAddress方法
 - 。 2.2 TTreeReader方法
- Step3. PPAC数据处理
 - 。 待定...
- Step4. SSD数据处理
 - 4.1 SSD Energy Calibration
 - (1) Find Pedestal
 - (2) Pulser 线性刻度
 - (3) α 源刻度
 - (4) 硅条能量线性刻度
 - 4.2 Hit Multiplicity && Hit Pattern
 - (1) Hit Multiplicity
 - (2) Hit Pattern
 - 4.3 Csl Energy Calibration
 - 4.4 Hit Pixellation
 - 4.5 Particle Identification
- Step5. 物理分析

Step1. 数据转换

1.1 将原始数据二进制文件转换成.root文件

// 运行代码

- \$ make
- \$./raw2roo.sh listfilename
 - 目的: 将原始数据(二进制文件)转换成.root文件
 - 文件: /RIBLLVMEDAQ/Raw2ROOT.cpp
 - 说明: 批量转换
 - (1) 输入文件(原始文件)都在 /vmedata/文件夹下.
 - (2) 在 /vmedata/中 添加 listfilename 文件. 将需要格式转换的原始文件名——写出,每个文件 名占一行
 - (3) 修改 /RIBLLVMEDAQ/Raw2ROOT.cpp文件: 修改输出文件的位置 (string rootpath = "./rootdata")
 - (4) 编译成功后, 执行 ./raw2roo.sh listfilename

1.2 将RawRoot数据转换成MapRoot数据

// 运行代码

- \$ make
- \$./ReadRootFile2D listfilename
 - **目的:** 第一步得到的.root文件数据以 T103000 等命名,第二步需要利用探测器Map将每个插件对应的探测器还原出来, 以PPAC1_T 等命名
 - 文件: /RIBLLVMEDAQ/ReadRootFile2D.cpp
 - 说明:
 - (1) 修改/RIBLLVMEDAQ/ReadRootFile2D.cpp 文件
 - (2) 假定输入文件都在 /rootdata/中,在/rootdata/下添加listfilename 文件,将需要转换的文件名称——列出,每个文件名占一行
 - (3) 为避免与原始的.root文件混淆,转换后的.root文件需要另起名称,且最好输出到不同的文件来下
 - (4) 执行: 编译成功后, ./ReadRootFile2D listfilename

Step2. 数据质检

2.1 SetBranchAddress方法

• 见 2.2 TTreeReader方法

2.2 TTreeReader方法

// 运行代码

\$ make

\$./QC_ReadTree listfilename

- 目的: 将所有能谱输出为pdf, 便于人眼检查
- 文件: QC_BranchAdress.C, QC_ReadTree.C
- 说明:
 - (1) 定义、填充直方图
 - (2) 存储所有的Hist,输出pdf到文件, 方便人眼进行质检
 - (3) 存储所有的Hist,写入.root文件. 这一步是为了:一旦pdf文件中的谱有问题,马上可以查看.root文件中对应的直方图
 - (4) 编译 QC ReadTree.C 后执行, ./QC ReadTree listfilename
 - (5) 存储、读取 tree 的数据要注意数据类型一致. 比如, 存储数据时使用 Int_t 型, 读取数据时, 也要定义成 Int_t 型; 若定义为 Double_t 型, 则可能出错.

Step3. PPAC数据处理

待定...

Step4. SSD数据处理

4.1 SSD Energy Calibration

• 硅条能量刻度总结文档

// 运行代码 \$ root -1 ClickToFindPedestals.C //手动拟合 pedestal \$ root -l PulserCali_L1_AutoFindPeaksAndFit.C //自动寻峰 \$ root -l PulserCali_L2_AutoFindPeaksAndFit.C //自动寻峰 \$ root -l AlphaCali_CalEnergy.C //考虑Mylar膜,计算入射 alpha 的能量 \$ root -1 AlphaCali_CalEnergyChangingDeadLayer.C // 计算不同死层下 alpha 的能量 // 合并 alpha 刻度文件 \$ root -l AlphaCali_MergeFiles.C // 拟合 alpha 刻度文件中的 pedestal \$ root -l AlphaCali_AutoFindPedestals.C \$ root -l AlphaCali_FindPeaks.C // 手动拟合 alpha 峰 \$ root -1 SiEnergyCali.C // 以alpha刻度文件中的 pedestal作为cut,拟 \$ root -l SiEnergyCali_ModifyDeadLayer.C // 考虑死层的修正对能量刻度的影响

(1) Find Pedestal

- 目的: 后续的分析中需要以此作Cut
- 文件: ClickToFindPedestals.C
- 说明:
 - (1) Pedestal是探测系统的零点道,是系统没有能量输入情况下,ADC中记录的道址. 理论上,ADC中探测到的所有能量信号都应该在对应的Pedestal以上. 因此Pedestal可以作为ADC能量的Cut值
 - (2) 写了一个手动选取拟合范围的的程序. 基本操作是: 单击鼠标中间键(滚轮)来取点,单击两次选择拟合范围,最后将拟合结果保存到pdf中,并将拟合参数保存到.dat文件中

```
// 函数 void SetPoints() 用于手动选点 void SetPoints(Int_t event, Int_t x, Int_t y, TObject *selected){}
```

(2) Pulser 线性刻度

- **目的**: 脉冲线性刻度
- 文件:

PulserCali_L1_AutoFindPeaksAndFit.C PulserCali_L2_AutoFindPeaksAndFit.C

- 说明:
 - (1) 写了一个自动寻峰的函数 *void PulserCali_AutoFindPea()*. 使用ROOT中TSpectrum类中的 Search()方法实现自动寻峰.
 - (2) 将自动寻峰得到的每个峰的Ch作为X值,每个峰对应的输入的pulser的相对幅度作为Y值, 画出一系列点
 - (3) 对这些pulser点进行用 y = a * x + b 进行线性拟合,将拟合参数以及数据点保存到.dat文件中
 - (4) 将拟合结果保存成pdf,以便检查

(3) α 源刻度

- **目的**: 利用已知能量的 α 刻度
- 文件:

AlphaCali_CalEnergy.C AlphaCali_MergeFiles.C AlphaCali FindPeaks.C

- 说明:
 - (1) **AlphaCali_CalEnergy.C:** 利用 EnergyLossModule() 函数计算 α 穿过2um镀铝Mylar膜后的能量. 三组分 α 源的三个峰分别来源于239Pu, 241Am, 244Cm, 将三者发射 α 粒子的加权平均能量作为 α 的出射能量

- (2) **AlphaCali_MergeFiles.C:** 合并 α 刻度文件. 使用TChain方法合并刻度文件, 以增加统计量
- (3) **AlphaCali_FindPeaks.C:** 一个手动寻峰的程序 手动选取拟合范围,对三组分 α 源的三个 α 峰分别进行了拟合,并将三个alpha峰的拟合结果保存到.dat文件中
- (4) 同时,对 3α 峰进行线性拟合, 待后续步骤作为参考. 三个区间叠加拟合

AlphaCaliHist[SSDNum][CHNum]->Fit(FitPeak1,"R");

AlphaCaliHist[SSDNum][CHNum]->Fit(FitPeak2,"R+");

AlphaCaliHist[SSDNum][CHNum]->Fit(FitPeak3,"R+");

(5) 拟合过程中, 将 $3-\alpha$ 拟合结果画出, 如果拟合效果好, 则拟合下一个; 否则, 重新拟合当前的 Ch.

(4) 硅条能量线性刻度

- **目的**: pulser 刻度 + α 刻度 \rightarrow 硅条能量线性刻度
- 文件:

AlphaCali_AutoFindPedestals.C

SiEnergyCali.C

AlphaCali CalEnergyChangingDeadLayer.C

SiEnergyCali_ModifyDeadLayer.C

- 说明:
 - (1) **AlphaCali_AutoFindPedestals.C:** 自动寻峰, 拟合 α 刻度文件中的 pedestal, 以背后用.
 - (2) **SiEnergyCali.C:** pulser 刻度 + $1 \uparrow \alpha$ 能量点 \rightarrow 硅条能量刻度. 同时画出 3α 拟合结果作为对比.
 - (3) AlphaCali_CalEnergyChangingDeadLayer.C: 改变死层的厚度, 计算 α 的能量
 - (4) SiEnergyCali_ModifyDeadLayer.C: 考虑死层修正后, 查看硅条能量刻度的情况是否改善

4.2 Hit Multiplicity && Hit Pattern

• 硅条粒子多重性与 HitPattern 总结文档

// 运行代码

- \$ root -l HitMultiplicity.C
- \$ root -1 HitMultiplicityChangingSigma.C
- \$ root -1 HitPattern.C

(1) Hit Multiplicity

- 目的: 获得单次次事件下,硅条探测到的粒子多重数 M
- 文件: HitMultiplicity.C
- 说明:

1.<u>粒子多重数</u>, 是指每次触发时, 每块硅条探测到的粒子数目, 即点火的条数. 因此 $0 \le \mathbb{M} \le 16$.

2.如何判断有效的点火事件?

```
(1) 如果 E_{CH} > (Mean_{pedestal} + \sigma_{pedestal} \times N_{\sigma}),则认为是一个有效击中事件,多重数 +1 3.初步分析,取 N_{\sigma}=5. 4.进一步分析,对比不同的 N_{\sigma} 值对多重数 \mathbb M 的影响. 取 N_{\sigma}=3,5,10,20,30,40 // 判断有效击中事件 if (SSD_E[i][j]>(PedestalMean[i][j]+PedestalSigma[i][j]*SigmaNum)) { SSD_E_HitMultiplicity[i]++;
```

(2) Hit Pattern

}

- 目的: 查看粒子在硅条中的点火情况
- 文件: HitPattern.C
- 说明:
 - 1.先获得粒子多重数 M, 以 M 作为条件, 查看不同情况下硅条的点火情况. 多加这个条件, 是为以后查看 1-hit,2-hit 事件的点火情况提供方便.
 - 2.设定一个多重数的Cut值 M_{Cut} , 当 $\mathbb{M} < M_{Cut}$ 时,对点火时间进行判选
 - 3.对于双面硅条的二维 Hit Pattern, 需要作两重遍历;

```
// 硅条第一层 L1S 的 Hit Pattern 判选条件
if (HitMultiplicity_SSD_L1S[i]<HitMultiplicityCut) {
  for (Int_t j=0; j<CHNum; j++)
  {
    if (ECh_SSD_L1S[i][j]>(PedestalMean_L1S[i][j]+PedestalSigma_L1S[i][j]*SigmaNum)) {
        hist_HitPattern[i]->Fill(j+1, 1.0);
    }
  }
}
```

```
// 硅条第二层的 Hit Pattern 判选条件
if ((HitMultiplicity_SSD_L2F[i]<HitMultiplicityCut)||
    (HitMultiplicity_SSD_L2B[i]<HitMultiplicityCut)) {
    for (Int_t j=0; j<CHNum; j++)
    {
        if ((ECh_SSD_L2F[i][j]>PedestalCut_L2F[i][j])) {
            for (Int_t k=0; k<CHNum; k++)
            {
            if ((ECh_SSD_L2B[i][k]>PedestalCut_L2B[i][k]) {
                hist2D_HitPattern[i]->Fill(j+1, k+1, 1.0);
            }
        }
      }
    }
}
```

4.3 Csl Energy Calibration

4.4 Hit Pixellation

4.5 Particle Identification

Step5. 物理分析