



**Computer Engineering & Informatics
Department (CEID)**

Project Description v0.2

ΣΠΕΝΤΖΑΡΗΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ 1071110

ΣΕΡΓΙΑΝΝΗΣ ΠΑΡΗΣ 1067467

ΦΙΛΙΑΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ 1067468

ΜΠΟΤΣΑΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ 1070929

Ακαδημαϊκό έτος 2022-23

Περιεχόμενα

1	Αρμοδιότητες για παραδοτέο	2
2	Μέρος Α-Εισαγωγή	2
3	Μέρος Β-Εισαγωγή στο Σύστημα	2
4	Μέρος Γ-Δυνατότητες Χρήστη	3
5	Μέρος Δ-Δυνατότητες Administrator	6
6	Μέρος Ε-Δυνατότητες shop Admin	6
7	Mockups	7
8	Μέρος Ε-Εργαλεία που Χρησιμοποιήθηκαν	13

1 Αρμοδιότητες για παραδοτέο

Project Manager : Φίλιππος Γεώργιος

Quality Manager : Σπεντζάρης Παναγιώτης

Contributor : Παρασκευάς-Βασίλειος Σεργιάνης

Editor : Μπότσας Γεώργιος

2 Μέρος Α-Εισαγωγή

Πόσοι από τους ανθρώπους που ασχολούνται με τον αθλητισμό ασχολούνται επαγγελματικά και πόσοι ερασιτεχνικά; Είναι γεγονός πως η συντριπτική πλειοψηφία αποτελείται από ερασιτέχνες, οι οποίοι για να ασκηθούν, να ξεφύγουν από τους ρυθμούς της καθημερινότητας, αλλά και για να περάσουν χρόνο με την παρέα και τους φίλους τους, καταφεύγουν στο αγαπημένο τους άθλημα. Με αυτό το σκοπό μαθητές, φοιτητές, και εργαζόμενοι συγκεντρώνονται σε αθλητικές εγκαταστάσεις και δημόσια γήπεδα που αποτελούν και τις κυριότερές τους λύσεις. Στον ερασιτεχνικό αθλητισμό όμως υπάρχουν κάποια ζητήματα που πολλές φορές αποθαρρύνουν τους αθλητές. Συναναστρεφόμενοι με άτομα από τον στενό μας κύκλο (σχολή, τη δουλειά κοκ) δημιουργούμε παρέες που η ενασχόληση με τον αθλητισμό συνήθως δεν είναι ο συνδετικός μας κρίκος, με αποτέλεσμα να μην μπορούμε εύκολα να διαμορφώσουμε μια ομάδα και να πάμε να αθληθούμε. Πώς να ασχοληθεί κάποιος με τα ομαδικά αθλήματα όταν είναι μόνος του; Το οικονομικό κριτήριο παίζει εξίσου σημαντικό ρόλο για τους αθλητές και ιδίως για όσους καταφεύγουν στις αθλητικές εγκαταστάσεις. Αυτοί, πρέπει να καταβάλλουν τακτικά ένα ποσό για την αθλητική τους ενασχόληση και αυτό πολλές φορές επηρεάζει τη συχνότητα άθλησης και την αρχική τους επιθυμία. Στόχος μας είναι να ενθαρρύνουμε τον κόσμο να ασχοληθεί με τον αθλητισμό και να τον διευκολύνουμε μέσω μίας πλατφόρμας διασύνδεσης αθλητών και κρατήσεων γηπέδων. Θα υλοποιήσουμε το Orgathlon, ένα σύστημα που ανταμείβει τους χρήστες του για κάθε αθλητική τους δραστηριότητα και του οποίου οι δυνατότητες αναπτύσσονται παρακάτω.

3 Μέρος Β-Εισαγωγή στο Σύστημα

Υπάρχουν τρεις κατηγορίες χρηστών, οι players, οι admins και οι eshop admins. Ο player εγγράφεται στο Orgathlon με τα στοιχεία του. Αυτά θα περιλαμβάνουν τα βασικά, username, password, ονοματεπώνυμο, διεύθυνση, τηλέφωνο, email. Οι admins εισάγουν επιπλέον στοιχεία για τις εγκαταστάσεις τους όπως είδος, αριθμό, και χωρητικότητα γηπέδων που έχουν στις εγκαταστάσεις τους. Οι eshop admins δημιουργούνται μέσω του admin με ακριβώς ίδια τρόπο αλλά δίνοντας τους δικαιώματα διαχείρισης μόνος της διεπαφής του ηλεκτρονικού καταστήματος.

4 Μέρος Γ-Δυνατότητες Χρήστη

Player

Στο αρχικό μενού κάθε παίκτη θα εμφανίζονται όλες οι επιλογές του. Γήπεδα κοντά του, κράτηση γηπέδου, λίστα φίλων, Ηλεκτρονικό κατάστημα, συνομιλίες, διαθέσιμα τουρνουά και άλλα.

Κρατήσεις

Το έργο μας είναι μια πλατφόρμα αθλητικών κρατήσεων που επιτρέπει στους χρήστες να αναζητούν και να κλείνουν εύκολα αθλητικές εγκαταστάσεις σε διάφορες πόλεις. Η εφαρμογή απλοποιεί τη διαδικασία κράτησης, καθιστώντας εύκολη την κράτηση των επιθυμητών εγκαταστάσεων για τους λάτρεις του αθλητισμού, ενώ παράλληλα βοηθά τις αθλητικές εγκαταστάσεις να διαχειρίζονται αποτελεσματικά τους πόρους τους. Η ροή της διαδικασίας κράτησης ξεκινά με την επιλογή μιας πόλης από τον χρήστη, ακολουθούμενη από την επιλογή μιας αθλητικής εγκατάστασης και την εφαρμογή φίλτρων στην αναζήτησή του με βάση το άθλημα, την τιμή και τη χωρητικότητα. Στη συνέχεια, οι χρήστες μπορούν να επιλέξουν ημερομηνία και ώρα για την κράτησή τους και να εισάγουν τον αριθμό των συμμετεχόντων, μαζί με τυχόν πληροφορίες για τους επισκέπτες. Μετά την επιβεβαίωση των στοιχείων της κράτησης, οι χρήστες μπορούν να προχωρήσουν στην πληρωμή και μόλις επιβεβαιωθεί η πληρωμή, η κράτηση ολοκληρώνεται. Η ύπαρξη μιας λειτουργίας κρατήσεων είναι ζωτικής σημασίας για τις αθλητικές εγκαταστάσεις προκειμένου να μεγιστοποιήσουν τη χρήση τους και να διαχειριστούν αποτελεσματικά τους πόρους τους. Παρέχει επίσης ευκολία για τους λάτρεις του αθλητισμού, επιτρέποντάς τους να προγραμματίζουν εκ των προτέρων και να εγγυώνται μια θέση για την επιθυμητή δραστηριότητά τους. Η πλατφόρμα μας απλοποιεί τη διαδικασία κρατήσεων, διευκολύνοντας τόσο τις αθλητικές εγκαταστάσεις όσο και τους χρήστες να διαχειρίζονται τις κρατήσεις τους, παρέχοντας παράλληλα μια απρόσκοπτη εμπειρία χρήσης.

Λίστα Φίλων

Η εφαρμογή μας παρέχει την δυνατότητα στους χρήστες, να προσθέσουν τους φίλους τους που έχουν λογαριασμό, στην εφαρμογή στην λίστα φίλων έτσι ώστε κάθε φορά που ενδιαφέρονται να κάνουν μια κράτηση να τους προσκαλούν μέσω της εφαρμογής. Έτσι κάθε φορά που κάποιος χρειάζεται άτομα για να συμπληρώσει την ομάδα του, μπορεί να το γνωστοποιεί στους φίλους της επιλογής του χωρίς να χρειάζεται να στείλει προσωπικό μήνυμα, παρά μόνο με μια ειδοποίηση πρόσκλησης μέσω της εφαρμογής. Ο χρήστης βλέπει επιπλέον ανά πάσα στιγμή ποιοι φίλοι του είναι διαθέσιμοι για συγκεκριμένες μέρες και για ποιο άθλημα. Έχει επιπλέον την δυνατότητα να δει τα αιτήματα φιλίας που του έχουν σταλεί τα οποία αποδέχεται ή απορρίπτει, να κάνει αιτήματα φιλίας σε παίκτες στην εύρεση συμπαίκτων, και να βγάζει παίκτες από την λίστα φίλων του.

Ηλεκτρονικό κατάστημα

Η εφαρμογή μας έχει σχεδιαστεί για να βοηθά τους αθλητές να βρίσκουν αθλητικές εγκαταστάσεις, συμπαίκτες και να συμμετέχουν σε τουρνουά. Για να βελτιώσουμε περαιτέρω την εμπειρία των χρηστών μας, αποφασίσαμε να συμπεριλάβουμε μια

λειτουργία ηλεκτρονικού καταστήματος στην αρχική οθόνη της εφαρμογής. Όταν ο χρήστης κάνει κλικ στο κουμπί eshop, θα οδηγηθεί σε μια σελίδα που εμφανίζει προϊόντα ένδυσης για όλα τα αθλήματα που πωλούνται από αθλητικές εγκαταστάσεις που συνδέονται με την πλατφόρμα μας. Τα προϊόντα θα είναι οργανωμένα σε κατηγορίες με βάση το άθλημα και τον τύπο του ρουχισμού (π.χ. φανέλες, σορτς, παπούτσια). Ο χρήστης θα μπορεί να περιηγηθεί στα προϊόντα και να προσθέσει τα είδη που του αρέσουν στο καλάθι του. Στο ταμείο, ο χρήστης θα μπορεί να επιλέξει από ποια αθλητική εγκατάσταση θέλει να αγοράσει τα προϊόντα. Οι αθλητικές εγκαταστάσεις θα έχουν το δικό τους περιβάλλον διαχείρισης μέσα στην εφαρμογή, όπου θα μπορούν να διαχειρίζονται τα αποθέματα και τις τιμές τους. Θα μπορούν επίσης να βλέπουν ποια προϊόντα είναι δημοφιλή μεταξύ των πελατών τους και να προσαρμόζουν ανάλογα το απόθεμά τους. Για να δώσουμε περαιτέρω κίνητρα στους χρήστες να κάνουν αγορές μέσω του ηλεκτρονικού καταστήματος, έχουμε εφαρμόσει ένα σύστημα ανταμοιβών που ονομάζεται Athlete Points (AP). Οι χρήστες θα κερδίζουν AP κάθε φορά που πραγματοποιούν μια αγορά, με το ποσό των AP που κερδίζουν να είναι ανάλογο με το κόστος της αγοράς. Οι χρήστες μπορούν στη συνέχεια να εξαργυρώσουν τα AP τους για εκπώσεις σε μελλοντικές αγορές ή άλλες ανταμοιβές εντός της πλατφόρμας. Συνολικά, η λειτουργία του ηλεκτρονικού καταστήματος θα βελτιώσει την εμπειρία των χρηστών της πλατφόρμας μας, παρέχοντας έναν βολικό τρόπο αγοράς αθλητικού ρουχισμού και υποστήριξης τοπικών αθλητικών εγκαταστάσεων. Θα ενισχύσει επίσης την κοινοτική πτυχή της πλατφόρμας μας και θα ενθαρρύνει τους χρήστες να ασχολούνται μαζί της σε τακτική βάση.

Αξιολόγηση Παικτών

Η λειτουργία αξιολόγησης παικτών είναι ένα ουσιαστικό στοιχείο κάθε αθλητικής εφαρμογής ή πλατφόρμας που επιτρέπει στους παίκτες να αξιολογούν τους συμπαίκτες τους με βάση τις ικανότητές τους, το αθλητικό πνεύμα, τη συνέπεια, την επικοινωνία και την ομαδική εργασία. Αυτή η λειτουργία επιτρέπει στους παίκτες να δίνουν εποικοδομητικά σχόλια ο ένας στον άλλον και να βελτιώνουν τις επιδόσεις τους, προωθώντας έτσι τον υγιή ανταγωνισμό και μια θετική αθλητική κουλτούρα. Η λειτουργία αξιολόγησης παικτών επιτρέπει στους χρήστες να αξιολογούν τους συμπαίκτες τους βάσει συγκεκριμένων κριτηρίων και η εφαρμογή επεξεργάζεται και ενημερώνει στη συνέχεια τις αξιολογήσεις του αξιολογούμενου παίκτη. Επιπλέον, οι χρήστες μπορούν να παρέχουν ανατροφοδότηση και προτάσεις για κάθε κριτήριο, γεγονός που βοηθά τον παίκτη να κατανοήσει τους τομείς που χρειάζονται βελτίωση. Αυτή η λειτουργία είναι ζωτικής σημασίας επειδή βοηθά τους παίκτες να βελτιώσουν την απόδοσή τους και δημιουργεί επίσης μια θετική αθλητική κουλτούρα όπου οι παίκτες μπορούν να μαθαίνουν ο ένας από τον άλλο. Είναι επίσης επωφελής για τους προπονητές και τους διευθυντές ομάδων, οι οποίοι μπορούν να χρησιμοποιήσουν αυτές τις πληροφορίες για να λάβουν τεκμηριωμένες αποφάσεις σχετικά με την επιλογή παικτών για διάφορους αγώνες και τουρνουά.

Συνομιλίες

Το Sport Chat είναι ένα χαρακτηριστικό της αθλητικής μας εφαρμογής που επιτρέπει στους χρήστες να επικοινωνούν μεταξύ τους σε πραγματικό χρόνο. Η λειτουργία συνομιλίας έχει σχεδιαστεί για να βελτιώσει την επικοινωνία μεταξύ

των χρηστών της εφαρμογής μας. Επιτρέπει στους χρήστες να στέλνουν μηνύματα μεταξύ τους, να σχηματίζουν ομάδες και να δημιουργούν ένα κοινωνικό δίκτυο γύρω από τα κοινά τους ενδιαφέροντα στον αθλητισμό. Κάποια από τα βασικά χαρακτηριστικά που περιέχει η συγκεκριμένη λειτουργία είναι:

- Άμεση αποστολή μηνυμάτων: Οι χρήστες μπορούν να στέλνουν απευθείας μηνύματα ο ένας στον άλλο μέσα στην εφαρμογή. Μπορούν να επικοινωνούν ένας προς έναν με άλλους χρήστες που μοιράζονται το ίδιο ενδιαφέρον για τον αθλητισμό.
- Ομαδική συνομιλία: Οι χρήστες μπορούν να δημιουργούν ομαδικές συνομιλίες και να προσκαλούν άλλους χρήστες να συμμετάσχουν. Αυτή η λειτουργία επιτρέπει σε πολλούς χρήστες να επικοινωνούν και να μοιράζονται τις σκέψεις και τις ιδέες τους γύρω από ένα κοινό ενδιαφέρον για τον αθλητισμό.
- Αίτηση μηνυμάτων: Αυτή η λειτουργία βοηθά τους χρήστες να αποφύγουν τα ανεπιθύμητα μηνύματα.
- Αποκλεισμός και αποδέσμευση χρηστών: Οι χρήστες έχουν τη δυνατότητα να μπλοκάρουν άλλους χρήστες από το να τους στέλνουν μηνύματα ή να βλέπουν το προφίλ τους. Αυτή η λειτουργία επιτρέπει στους χρήστες να αποφεύγουν ανεπιθύμητα μηνύματα ή αλληλεπιδράσεις από άλλους χρήστες.
- Προφίλ χρήστη: Κάθε χρήστης έχει ένα προφίλ που περιλαμβάνει τις βασικές πληροφορίες του, όπως το όνομα και τη φωτογραφία προφίλ, καθώς και τα ενδιαφέροντά του στον αθλητισμό. Αυτή η λειτουργία επιτρέπει στους χρήστες να βρίσκουν και να συνδέονται με άλλους χρήστες που μοιράζονται παρόμοια ενδιαφέροντα στον αθλητισμό.
- Κατάσταση σε απευθείας σύνδεση: Οι χρήστες μπορούν να δουν την κατάσταση σύνδεσης άλλων χρηστών, υποδεικνύοντας ποιοι είναι διαθέσιμοι αυτή τη στιγμή για συνομιλία.

Μελλοντικές βελτιώσεις: Σκοπεύουμε να προσθέσουμε περισσότερες λειτουργίες στο Sport Chat στο μέλλον, συμπεριλαμβανομένης της δυνατότητας αποστολής εικόνων, βίντεο και άλλων τύπων πολυμέσων. Σχεδιάζουμε επίσης να εισαγάγουμε πρόσθετα χαρακτηριστικά ασφαλείας, όπως έλεγχο ταυτότητας δύο παραγόντων και κρυπτογράφηση από άκρο σε άκρο, για να ενισχύσουμε το απόρρητο και την ασφάλεια των δεδομένων των χρηστών μας.

Τουρνουά

Η εφαρμογή θα επιτρέπει στους χρήστες να βλέπουν τα επερχόμενα τουρνουά, τις λεπτομέρειές τους και να εγγράφουν την ομάδα τους για να συμμετάσχει. Όταν ένας χρήστης επιλέγει την επιλογή "Τουρνουά" στο αρχικό μενού, του παρουσιάζεται μια λίστα με τα επερχόμενα τουρνουά. Στη συνέχεια μπορεί να επιλέξει ένα τουρνουά που τον ενδιαφέρει και να δει τις λεπτομέρειές του, όπως το κόστος, τις ημερομηνίες έναρξης και λήξης, το όριο ηλικίας, το άθλημα, το γήπεδο και τους κανόνες. Εάν ο χρήστης αποφασίσει να συμμετάσχει, μπορεί να δηλώσει την ομάδα του εισάγοντας τα στοιχεία της ομάδας και υποβάλλοντας τη φόρμα. Το σύστημα θα υπολογίσει το συνολικό κόστος συμμετοχής στο τουρνουά για την

ομάδα και θα το εμφανίσει μαζί με μια φόρμα πληρωμής για να τη συμπληρώσει ο χρήστης. Μετά την πληρωμή, ο χρήστης θα λάβει επιβεβαίωση της επιτυχούς συμμετοχής του μαζί με ένα tournamentplayerid στο email του. Οι κρατήσεις γηπέδων είναι απαραίτητες για την ομαλή και αποτελεσματική διεξαγωγή των τουρνουά. Χωρίς κρατήσεις, ενδέχεται να υπάρξουν συγκρούσεις στον προγραμματισμό, διπλές κρατήσεις ή έλλειψη διαθέσιμων γηπέδων. Η εφαρμογή μας θα παρέχει στους διοργανωτές τουρνουά τη δυνατότητα να κάνουν κράτηση γηπέδων και να διαχειρίζονται τις λεπτομέρειες του τουρνουά τους, διασφαλίζοντας ότι το τουρνουά θα διεξαχθεί σύμφωνα με το χρονοδιάγραμμα και ότι όλοι οι συμμετέχοντες θα έχουν μια ποιοτική εμπειρία. Αυτή η λειτουργία θα επιτρέπει επίσης στο σύστημα να αποτρέπει την εγγραφή για τουρνουά που έχουν ήδη φτάσει στη μέγιστη χωρητικότητά τους ή έχουν ακυρωθεί λόγω προβλημάτων διαθεσιμότητας γηπέδων.

5 Μέρος Δ-Δυνατότητες Administrator

Οι αθλητικές εγκαταστάσεις έχουν το δικό τους περιβάλλον διαχείρισης όπως και είναι λογικό. Εκεί οι διαχειριστές θα μπορούν να βλέπουν τις κρατήσεις που είναι στο πρόγραμμά τους, να ανακοινώνουν τις ημερομηνίες και τους κανονισμούς καινούριων τουρνουά, το εκτιμώμενο όφελος ανά ημέρα, να δηλώνουν ποιες μέρες στο πρόγραμμα είναι εκτός λειτουργίας στον πίνακα κρατήσεων και να επεξεργάζονται τα δικαιώματα κάποιου παίκτη για τις εγκαταστάσεις τους (αποκλεισμός, αναίρεση αποκλεισμού). Τέλος οι διαχειριστές θα έχουν την δυνατότητα να προσθέτουν τουρνουά με σκοπό να δημιουργήσουν έσοδα για τους διοργανωτές και τους χορηγούς. Συνολικά, η δημιουργία ενός τουρνουά είναι ένα κρίσιμο βήμα στην οργάνωση και τη διαχείριση αθλητικών εκδηλώσεων και διαδραματίζει σημαντικό ρόλο στην ανάπτυξη και την προώθηση του αθλητισμού.

6 Μέρος Ε-Δυνατότητες shop Admin

Ο διαχειριστής του ηλεκτρονικού καταστήματος διαδραματίζει κρίσιμο ρόλο στη διαχείριση και συντήρηση μιας εφαρμογής ηλεκτρονικού καταστήματος. Σε αυτή την περίπτωση χρήσης, ο διαχειριστής eshop είναι υπεύθυνος για τη διαχείριση των προϊόντων που παρατίθενται στην πλατφόρμα ηλεκτρονικού καταστήματος. Η ροή του διαχειριστή eshop ξεκινά με την Διαχείριση προϊόντων από το μενού. Στη συνέχεια, το σύστημα εμφανίζει μια λίστα με τα υπάρχοντα προϊόντα στην απογραφή του καταστήματος. Ο διαχειριστής επιλέγει ένα προϊόν προς διαχείριση και το σύστημα εμφανίζει τις λεπτομέρειες του επιλεγμένου προϊόντος, όπως όνομα, περιγραφή, τιμή και επίπεδο αποθέματος. Στη συνέχεια, ο διαχειριστής μπορεί να επεξεργαστεί το προϊόν πατώντας το κουμπί επεξεργασίας, το οποίο ανοίγει μια φόρμα για την ενέργεια επεξεργασίας. Αφού πραγματοποιήσει τις απαραίτητες αλλαγές, ο διαχειριστής υποβάλλει τη φόρμα και το σύστημα ενημερώνει τα στοιχεία του επιλεγμένου προϊόντος στη σελίδα απογραφής και χρήστη. Επίσης ο διαχειριστής έχει δυνατότητες να προσθέσει και να αφαιρέσει προϊόντα. Η ύπαρξη ενός διαχειριστή eshop είναι σημαντική επειδή διασφαλίζει ότι τα προϊόντα που παρατίθενται στην πλατφόρμα του ηλεκτρονικού καταστήματος είναι ενημερωμένα, ακριβή και παρουσιάζονται με οργανωμένο και οπτικά ελκυστικό τρόπο. Εξασφαλίζουν επίσης ότι η πλατφόρμα λειτουργεί ομαλά και αποτελεσματικά,

βελτιώνοντας έτσι την εμπειρία του χρήστη.

7 Mockups

User

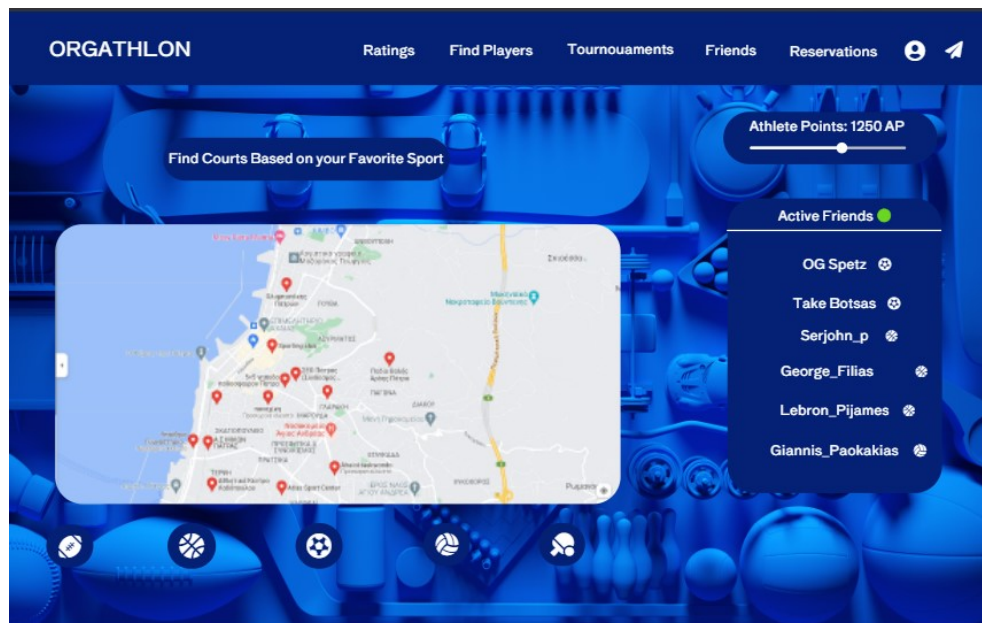
ORGATHLON

Sign up

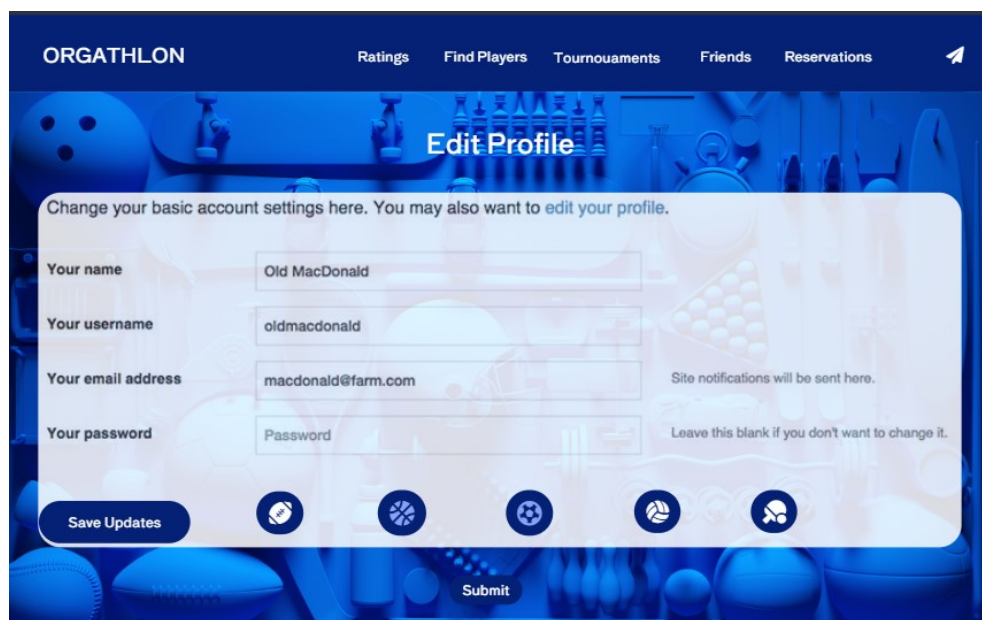
<input type="text" value="Name"/>	<input type="text" value="Surname"/>
<input type="text" value="Username"/>	<input type="text" value="E-Mail"/>
<input type="text" value="Password"/>	<input type="text" value="Confirm Password"/>
<input type="text" value="Address"/>	<input type="text" value="Phone Number"/>

Don't have an Account? [Click here to Sign up](#)

Sign up: Στο sign up ο χρήστης έχει την δυνατότητα να δημιουργήσει τον δικό του λογαριασμό, εισάγοντας τα στοιχεία που του ζητάει η εφαρμογή και ολοκληρώνει την εγγραφή του.

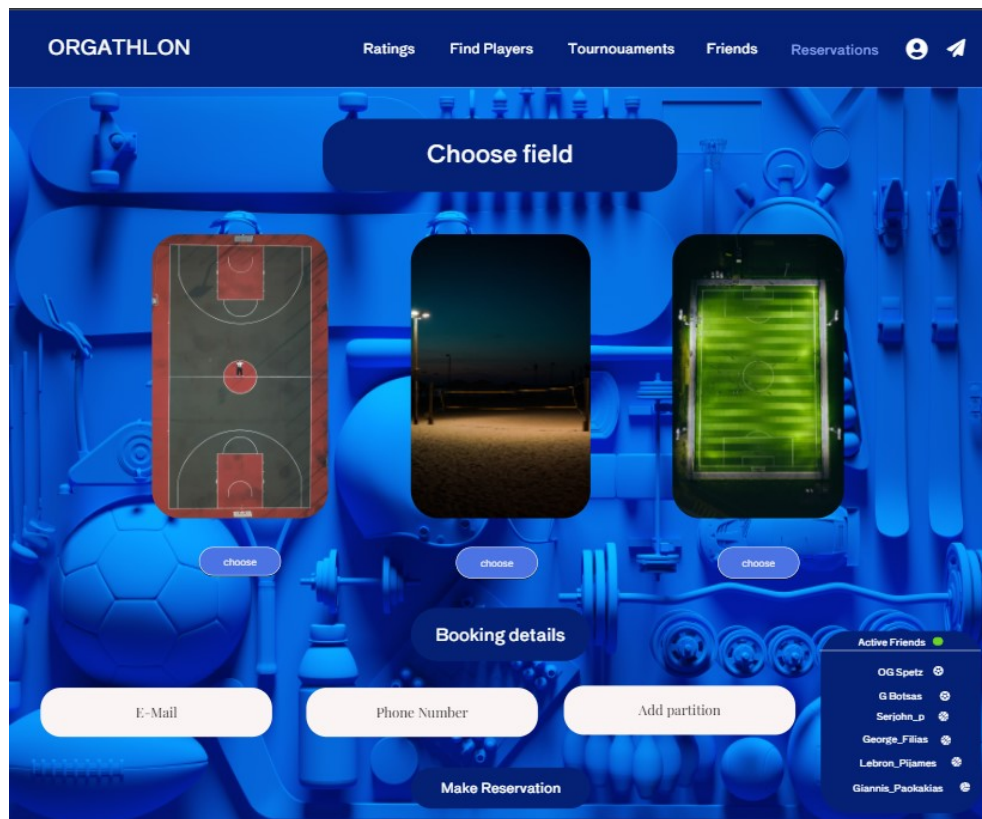


Home: Στην αρχική σελίδα ο χρήστης βλέπει τις βασικές δυνατότητες της εφαρμογής (reservation, tournaments, friends, find players, rating). Επίσης μπορεί να βρει την κατάλληλη αθλητική εγκατάσταση από τον χάρτη που του εμφανίζεται με το που συνδεθεί. Επίσης στην αρχική οθόνη βλέπει την λίστα με τους συνδεδεμένους φίλους του.

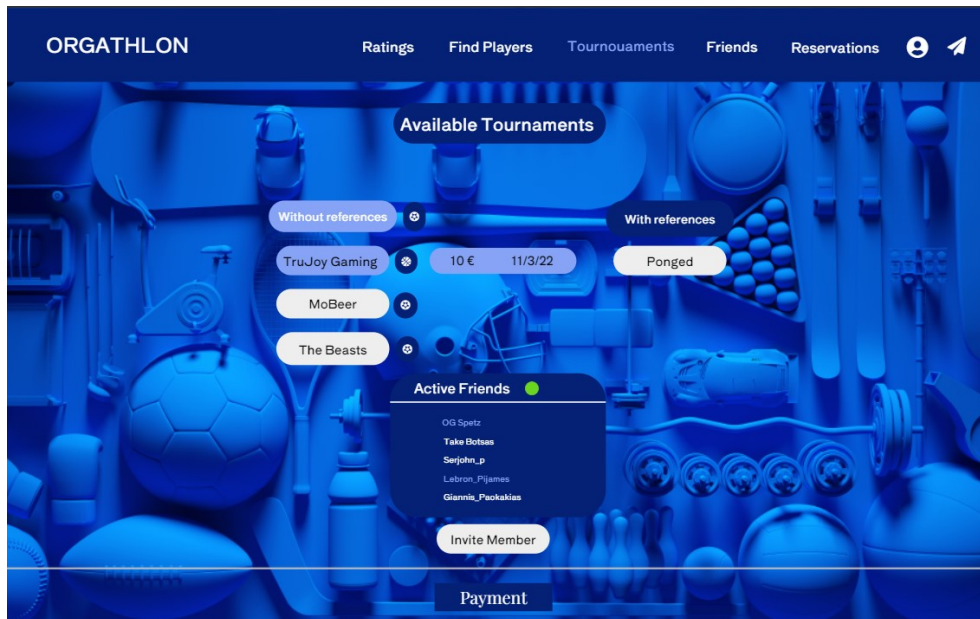


Edit profile: Στην αρχική σελίδα ο χρήστης βλέπει τις βασικές δυνατότητες της εφαρμογής.

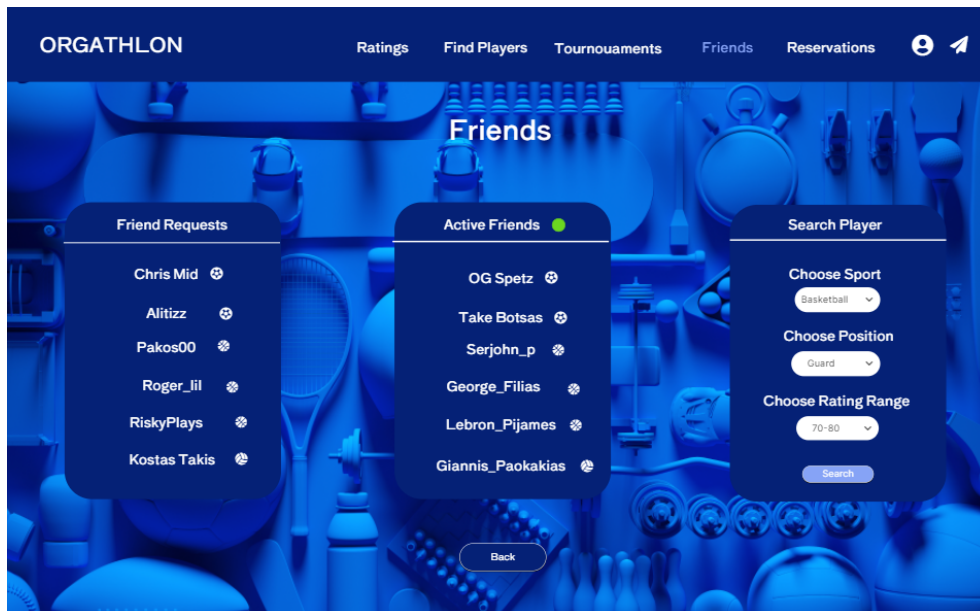
Πληρωμή: Φορτώνεται η σελίδα πληρωμής όπου ο χρήστης βλέπει το rank (bronze,silver,gold) το οποίο του επιφέρει μία έκπτωση στην αγορά που θα κάνει και υπολογίζεται αυτόματα και εμφανίζεται στο total cost.Επίσης έχει 2 δυνατότητες να προσθέσει μέθοδο πληρωμής από τις διαθέσιμες που υπάρχουν και στην συνέχεια αφού πληρώσει να αποθηκεύσει τα στοιχεία π.χ(της κάρτας του) έτσι ώστε σε μελλοντική πληρωμή να διαλέγει το choose payment method το οποίο έχει αποθηκευμένα τα στοιχεία της κάρτας του χωρίς να τα επανατοποθετεί.



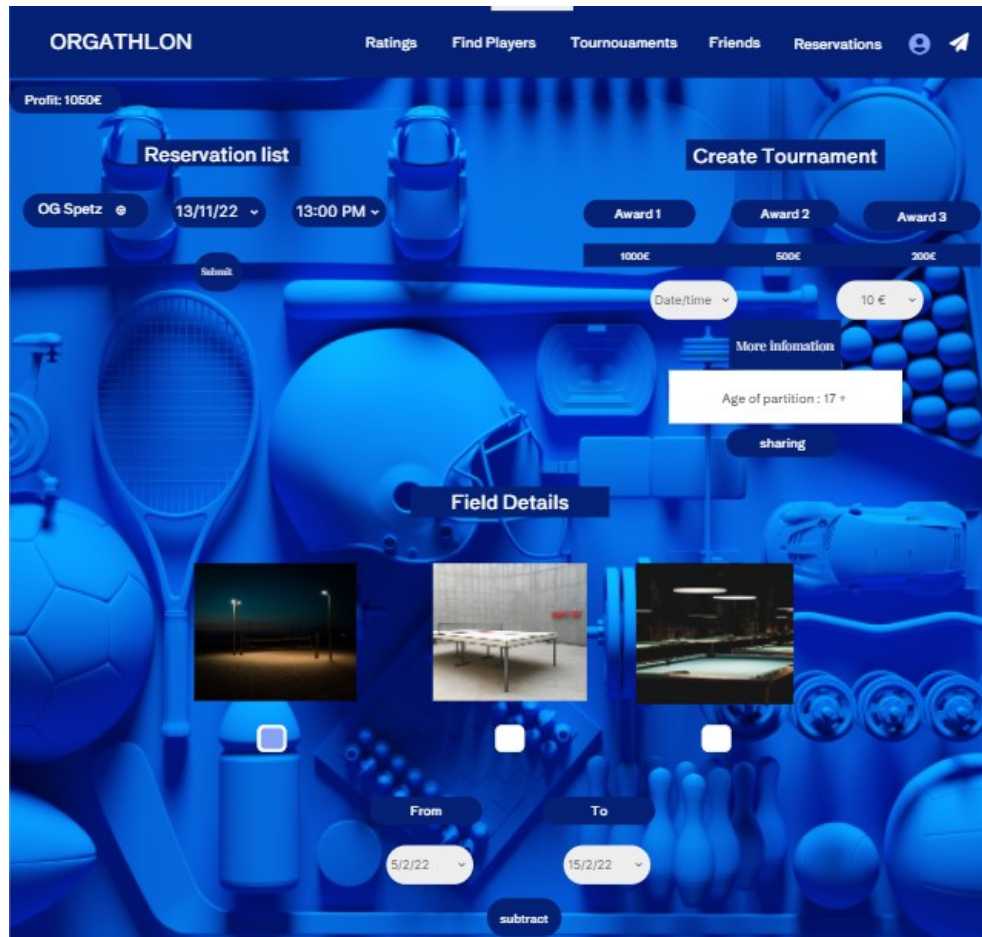
Reservation: Έχει την δυνατότητα να διαλέξει το γήπεδο που θέλει να κάνει κράτηση από τα διαθέσιμα που υπάρχουν. Έπειτα εισάγει τα στοιχεία του αλλά έχει την δυνατότητα αν θέλει να προσκαλέσει φίλους του ώστε να παίξουν μαζί. Τέλος ολοκληρώνει την κράτηση και μεταφέρεται στο payment.



Τουρνουά: Ο χρήστης θα μπορεί να λάβει μέρος στα τουρνουά που ορίζει ο διαχειριστής της σελίδας. Υπάρχουν 2 κατηγορίες τουρνουά. Με προϋποθέσεις και χωρίς προϋποθέσεις. Με το που επιλέξει ένα τουρνουά εμφανίζεται η τιμή συμμετοχής αλλά και η ημερομηνία έναρξης του. Επίσης έχει την δυνατότητα να κάνει invite member. Τα τουρνουά με προϋποθέσεις είναι αναγκαίο ο χρήστης να πληρεί όρους που θα ορίζει ο διαχειριστής (όπως ηλικία ,rating).



Friend list: Ο χρήστης μπορεί να αποδεχτεί αιτήματα φιλίας , να δει τους ενεργούς φίλους του καθώς και να αναζητήσει έναν παίκτη.



Admin: Ο διαχειριστής μπορεί δίνοντας το όνομα του παίκτη να δει τις κρατήσεις του καθώς και να αλλάξει οποιαδήποτε κράτηση. Υπάρχει το πεδίο create tournament που εισάγει τις λεπτομέρειες του τουρνουά που οργανώνει και το κοινοποιεί προς όλους τους χρήστες της σελίδας. Επίσης με το που ανοίξει την σελίδα διαχείρισης πάνω αριστερά θα του εμφανίζεται ο συνολικό κέρδος που έχει από κρατήσεις και τουρνουά. Τέλος μπορεί να προσθέσει η και να αφαιρέσει γήπεδα ορίζοντας τις ημερομηνίες που αυτά θα δεν θα είναι διαθέσιμα.

8 Μέρος Ε-Εργαλεία που Χρησιμοποιήθηκαν

i. LaTeX

Σκοπός: Σύνταξη των κειμένων

ii. Wix

Σκοπός: Δημιουργία του λογο

iii. Uizard.io

Σκοπός: Δημιουργία Mockups

iV. Github

Σκοπός:Ανέβασμα αρχείων