



**Computer Engineering & Informatics
Department (CEID)**

Team Plan v0.1

ΣΠΕΝΤΖΑΡΗΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ 1071110

ΣΕΡΓΙΑΝΝΗΣ ΠΑΡΗΣ 1067467

ΦΙΛΙΑΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ 1067468

ΜΠΟΤΣΑΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ 1070929

Ακαδημαϊκό έτος 2022-23

Περιεχόμενα

| | | |
|---|---|---|
| 1 | Μέρος Α-Αρμοδιότητες για παραδοτέο | 2 |
| 2 | Μέρος Β- Διάγραμμα Gantt | 2 |
| 3 | Μέρος Γ-Διάγραμμα Pert | 3 |
| 4 | Μέρος Δ-Επιλογή Μεθόδου | 4 |
| 5 | Μέρος Ε-Λόγοι Σύστασης της Ομάδας | 4 |
| 6 | Μέρος ΣΤ-Λειτουργία Ομάδας | 5 |
| 7 | Μέρος Ζ-Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν | 5 |

1 Μέρος Α-Αρμοδιότητες για παραδοτέο

Project Manager : Παρασκευάς-Βασίλειος Σεργιάννης

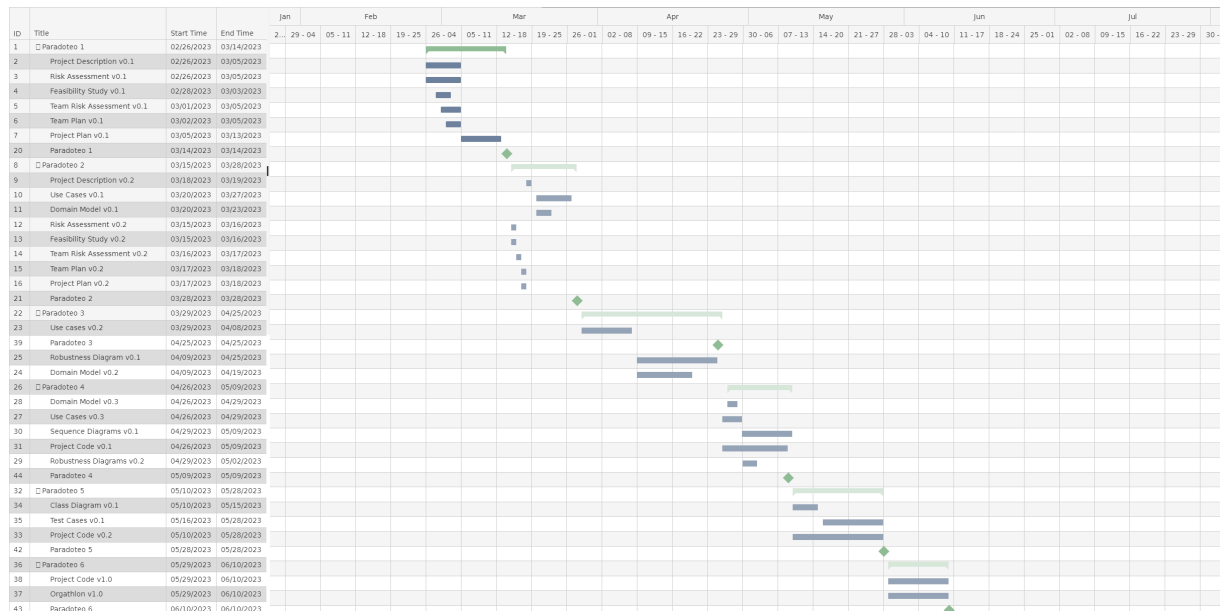
Quality Manager : Φίλιππος Γεώργιος

Contributor : Μπότσας Γεώργιος

Editor : Σπεντζάρης Παναγιώτης

2 Μέρος Β- Διάγραμμα Gantt

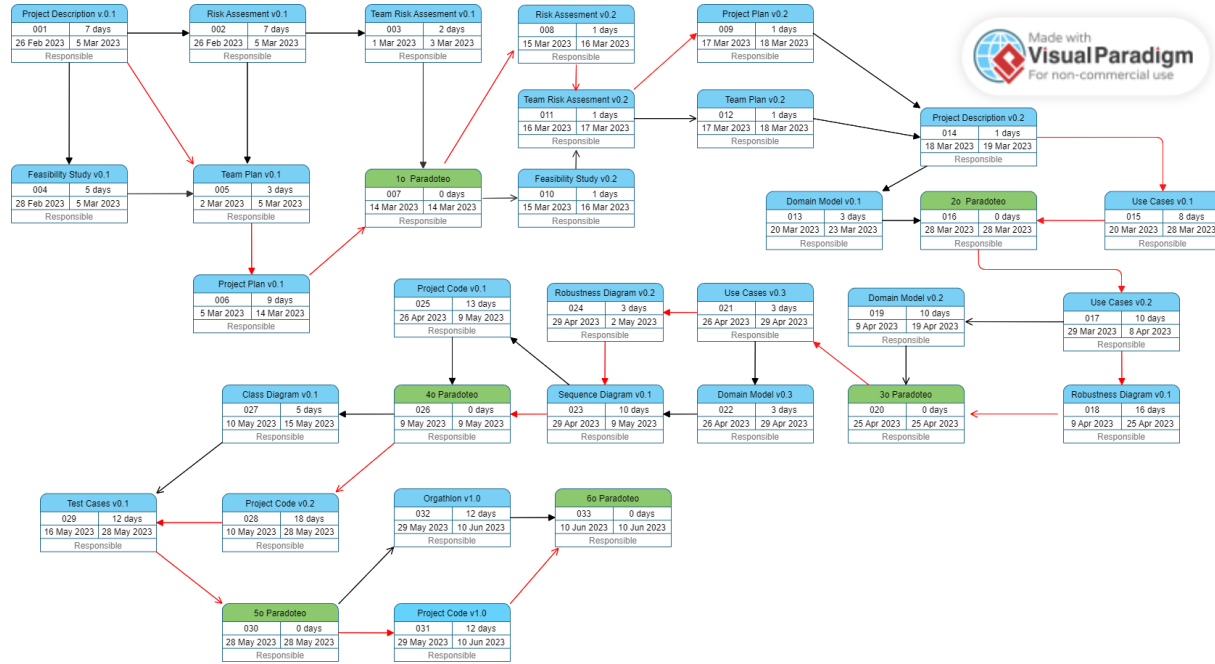
Στο παρακάτω διάγραμμα Gantt αναγράφονται οι ημερομηνίες υλοποίησης των ολοκληρωμένων παραδοτέων καθώς και οι προγραμματισμένες για τα επόμενα που δεν έχουν ακόμα ολοκληρωθεί.



(Zoomin for better view)

3 Μέρος Γ-Διάγραμμα Pert

- Στο διάγραμμα Pert ακολουθήθηκε το ίδιο μοντέλο υλοποίησης με αυτό του διαγράμματος Gantt
- Με κόκκινα βέλη αναγράφεται το κρίσιμο μονοπάτι του διαγράμματος
- Με μαύρα βέλη δείχνουμε ότι μία διεργασία μπορεί να πραγματοποιηθεί ανεξάρτητα από τις άλλες ή και ταυτόχρονα



(Zoom in for better view)

4 Μέρος Δ-Επιλογή Μεθόδου

Για την υλοποίηση αυτής της εργασίας επιλέξαμε να χρησιμοποιήσουμε την μέθοδο Scrum.

Λίγα Λόγια για την Scrum

Η ανάπτυξη στην μέθοδο αυτή γίνεται σε επαναληπτικούς κύκλους εργασίας, οι οποίοι ονομάζονται Sprints . Οι επαναλήψεις δεν πρέπει να διαρκούν περισσότερο από ένα μήνα και εκτελούνται σειριακά χωρίς οποιεσδήποτε χρονικές καθυστερήσεις μεταξύ τους. Στην αρχή κάθε Sprint η ομάδα επιλέγει τα στοιχεία, τα οποία αποτελούν τις απαιτήσεις των πελατών, από μια λίστα στην οποία είναι ταξινομημένες βάση προτεραιότητας (Backlog).

Γιατί την επιλέξαμε

Η επιλογή αυτής της μεθόδου έγινε διότι η ομάδα μας προτιμά να επικεντρώνεται στην εξελικτική ανάπτυξη των εργασιών έτσι ώστε να υπάρχει τακτική επικοινωνία μεταξύ των μελών και ο ένας να συμβαδίζει με την πρόοδο του άλλου. Με αυτόν τον τρόπο το τελικό αποτέλεσμα του έργου θα είναι καρπός ομαδικής εργασίας και όχι ατομικής κάθε μέλους που συνδικάστηκε και δημιούργησε το τελικό αυτό αποτέλεσμα το οποίο στην πλειοψηφία αυτών των περιπτώσεων δεν είναι το αναμενόμενο

5 Μέρος Ε-Λόγοι Σύστασης της Ομάδας

Η ομάδα κατά της αρχική της σύνθεση ήταν 5μελής αλλά στην συνέχεια ένα μέλος αποφάσισε ότι δεν επιθυμεί να ασχοληθεί με το επικείμενο αυτό Project αυτό το εξάμηνο. Το γεγονός αυτό αποσυντόνισε την ομάδα αρχικά λόγω της αναμενόμενης αύξησης των εργασιακών απαιτήσεων που θα έπρεπε κάθε μέλος να ανταποκριθεί. Παρόλαυτα αυτά η ομάδα προσαρμόστηκε γρήγορα στα νέα δεδομένα καθώς τα τρία από τα τέσσερα μέλη της έχουν ξανασυνεργαστεί στο παρελθόν και ένταξαν άμεσα το 4ο μέλος στον τρόπο εργασίας τους και στα παλαιότερα project που έχουν υλοποιήσει σε συνδυασμό με δικές του προτάσεις.

6 Μέρος ΣΤ-Λειτουργία Ομάδας

Οι συναντήσεις της ομάδας δεν θα είναι καθημερινές αλλά θα γίνονται ανά δευτέρα ή τρίτη μέρα ανάλογα με τις απαιτήσεις της εκάστοτε φάσης του project. Επίσης θεωρούμε σημαντικό η ομάδα να παραμένει αναπόσπαστη από εξωτερικούς παράγοντες που μπορεί να την καθυστερήσουν(βλ. κακές κριτικές εξωτερικών ανθρώπων του κοντινού μας περιβάλλοντος για την αρχική μας ιδέα) με σκοπό να είναι το δυνατότερο αποδοτική. Εκεί βρίσκουμε καταλυτική την συμβολή του Scrum Master

7 Μέρος Ζ-Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

i. Latex

Σκοπός: Σύνταξη των κειμένων

ii. Visual Paradigm Online

Σκοπός: Δημιουργία του διαγράμματος Gantt και Pert

iii. sprint.teilar

Σκοπός: Πληροφορίες πάνω στην λειτουργία της μεθόδου Scrum

iv. Github

Σκοπός:Ανέβασμα αρχείων