



**Computer Engineering & Informatics
Department (CEID)**

Project Plan v0.1

ΣΠΕΝΤΖΑΡΗΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ 1071110

ΣΕΡΓΙΑΝΝΗΣ ΠΑΡΗΣ 1067467

ΦΙΛΙΑΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ 1067468

ΜΠΟΤΣΑΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ 1070929

Ακαδημαϊκό έτος 2022-23

Περιεχόμενα

1	Αρμοδιότητες για Παραδοτέο	2
2	Μέρος Α- Διάγραμμα Gantt	2
3	Μέρος Β-Διάγραμμα Pert	3
4	Μέρος Γ-Ανάθεση Ρόλων Σε Ανθρώπινο Δυναμικό	4
5	Μέρος Δ-Απασχόληση Ομάδας Με Εργασίες	4
6	Μέρος Ε-Εκτίμηση Κόστους	5
	6.1 Άμεσα κοστη	5
	6.2 Έμμεσα κόστη	5
	6.3 Συνολικό κόστος Project	5
7	Μέρος Ζ-Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν	6

1 Αρμοδιότητες για Παραδοτέο

Στον παρακάτω πίνακα παρουσιάζονται οι αρμοδιότητες καθε μέλους της ομάδας για το συγκεκριμένο παραδοτέο:

Λιστα Ρολων Ομαδας

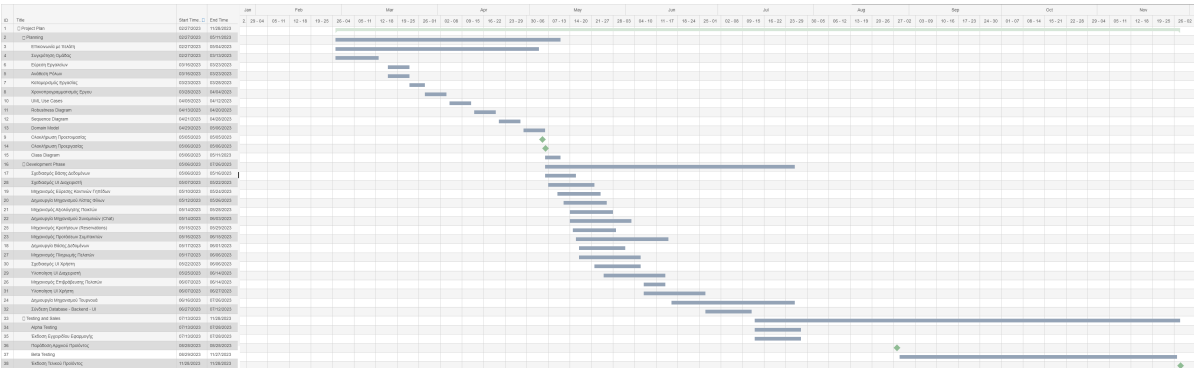
Δεδομένα Σχεδίου: <

ΟΝΟΜΑ	ΤΙΤΛΟΣ
ΜΠΟΤΣΑΣ ΓΙΩΡΓΟΣ	BACKEND DEVELOPER,EDITOR
ΣΠΙΝΤΖΑΡΗΣ	PROJECT MANAGER,EDITOR
ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ	
ΠΑΡΑΣΚΕΥΑΣ ΣΕΡΓΙΑΝΗΣ	SCRUM MASTER,EDITOR
ΦΙΛΙΑΣ ΓΙΩΡΓΟΣ	FRONTEND DEVELOPER,EDITOR

2 Μέρος Α- Διάγραμμα Gantt

Στο διάγραμμα Gantt ομαδοποιήσαμε τις διεργασίες σε τρεις ευρύτερες για την ευκολία ανάθεσης των ρόλων στα μέλη της ομάδας καθώς και για την εύστοχη κοστολόγηση του έργου.Οι εν λόγω διεργασίες είναι οι εξής:

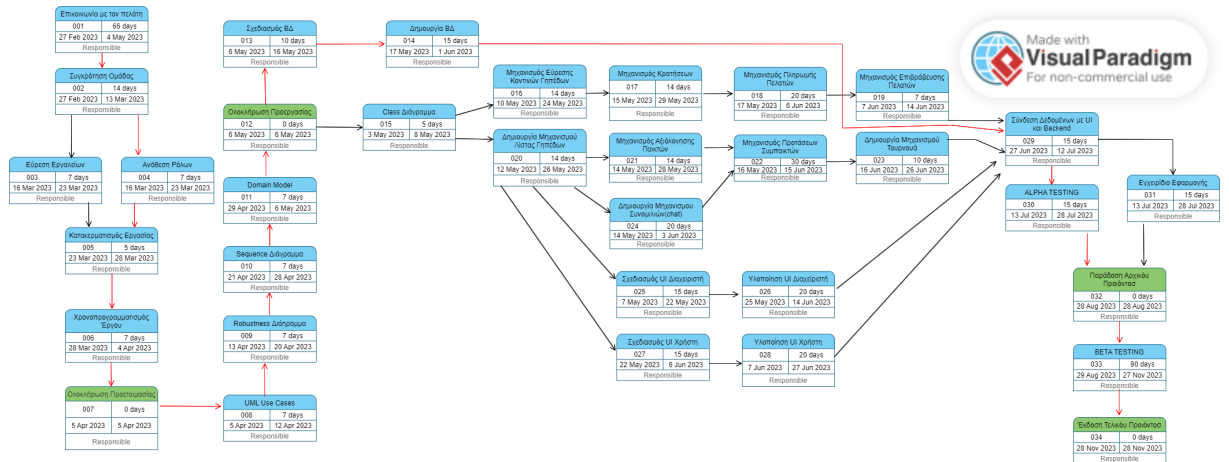
- Planning
- Development Phase
- Testing and Sales



(Zoom in for better view)

3 Μέρος Β-Διάγραμμα Pert

- Στο διάγραμμα Pert ακολουθήθηκε το ίδιο μοντέλο υλοποίησης με αυτό του διαγράμματος Gantt
- Με κόκκινα βέλη αναγράφεται το κρίσιμο μονοπάτι του διαγράμματος
- Με μαύρα βέλη δείχνουμε ότι μία διεργασία μπορεί να πραγματοποιηθεί ανεξάρτητα από τις άλλες ή και ταυτόχρονα



(Zoom in for better view)

4 Μέρος Γ-Ανάθεση Ρόλων Σε Ανθρώπινο Δυναμικό

Για την ανάθεση των ρόλων στην ομάδα μας,θα πρέπει πρώτα να τους θέσουμε. Αρχικά έχοντας επιλέξει σαν μέθοδο διαχείρισης πρότζεκτ το Scrum ένας εμφανής ρόλος είναι αυτός του Scrum Master ,τον οποίο θα αναλάβει ο Παρασκευάς Σεργιάννης ο οποίος θα είναι υπεύθυνος για την οργάνωση της ομάδας και τις συναντήσεις που θα γίνονται για την εκπόνηση της εργασίας. Ύστερα διακρίνουμε τους ρόλους σε τεσσερις κατηγορίες που είναι οι εξής:

Backend Developer	Υπεύθυνος για την δημιουργία της βάσης δεδομένων για την υλοποίηση της εργασίας
Frontend Developer	Ο ρόλος του είναι να δημιουργήσει τις γραφικές διεπαφές για τον χρήστη και τους admins
Project Manager	Ο ρόλος αυτός αναφέρεται στο άτομο που θα είναι υπεύθυνο για την επίβλεψη του project και είναι ιδιαίτερα σημαντικός
Editor	Τον ρόλο αυτόν τον κατέχουν όλα τα μέλη της ομάδας.

5 Μέρος Δ-Απασχόληση Ομάδας Με Εργασίες

Απασχόληση Ομάδας Με Εργασίες			
Όνομα	Planning	Development Phase	Testing and Sales
Μπότσας Γιώργος	42	146	15
Σπεντζάρης Παναγιώτης	106	101	15
Παρασκευάς Σεργιάννης	49	100	15
Φίλιας Γιώργος	42	130	15

Σημείωση: Οι αριθμοί στις στήλες Planning, Development Phase, Testing and Sales αναφέρονται στις εργάσιμες μέρες κάθε μέλους δουλεύοντας πάνω στο αντίστοιχο task και προέρχονται από το διάγραμμα Pert.

6 Μέρος Ε-Εκτίμηση Κόστους

Διαχωρίζουμε τα κόστη του project σε δυο κατηγορίες. Τα **άμεσα** κόστη και τα **έμμεσα**. Άμεσο κόστος θα θεωρηθεί ο μισθός του κάθε μέλους της ομάδας και θα υπολογιστεί μέσω της ανάλογης ενασχόλησης του με το εν λόγω project ενώ τα έμμεσα κόστη θα θεωρηθούν λειτουργικά ζητήματα όπως είναι η αγορά domain για την εργασίας μας, ενοικίαση server καθώς και η προώθηση και διαφήμιση του έργου.

6.1 Άμεσα κοστη

Για τον υπολογισμό των μισθών του κάθε μέλους της ομάδας θα πάρουμε ως δεδομένο ότι ο κάθε εργαζόμενος δουλεύει οχτώ ώρες την μέρα και θα αμείβεται με δέκα ευρώ την ώρα. Απο αυτά τα δεδομένα κατασκευάζουμε τον τύπο (εργάσιμες μέρες)*8*10/1ώρα. Έτσι αξιοποιώντας τον πίνακα Απασχόλησης της ομάδας με εργασίες(σελ.4) προκύπτει ο παρακάτω πίνακας:

Όνομα	Διεργασίες Που υλοποιεί	Συνολικές Εργατομέρες	Μισθός
Μπότσας Γιώργος	Planning, Development Phase, Testing and sales	203	16,240 €
Σπεντζάρης Παναγιώτης	Planning, Development Phase, Testing and sales	222	17,760 €
Παρασκευάς Σεργιάννης	Planning, Development Phase, Testing and sales	164	13,120 €
Φίλιας Γιώργος	Planning, Development Phase, Testing and sales	187	14,960 €

Το συνολικό κόστος μίσθωσης όλων των μελών είναι το άθροισμα της στήλης "Μισθός" που ισούται με **€62,080**

6.2 Έμμεσα κόσστη

Σημαντική κίνηση για την επιτυχία της εφαρμογής είναι η διαφήμιση της. Ένα εκτιμώμενο κόστος για διαφήμιση στο Facebook θα ήταν κοντα στα €350. Επίσης σημαντική είναι και η ενοικίαση ενός server για την φιλοξενία της εφαρμογής το οποίο θα στοίχιζε €6 τον μήνα απο το site, Top Host αρα $6*12=€72$ τον χρόνο.

6.3 Συνολικό κόστος Project

Λαμβάνοντας υπόψιν τα Άμεσα και τα έμμεσα κόστη για την εκπονηση της εργασίας, το συνολικό κόστος ανέρχεται στα **€62,502**

7 Μέρος Ζ-Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

i. Latex

Σκοπός: Σύνταξη των κειμένων

ii. Visual Paradigm Online

Σκοπός: Δημιουργία του διαγράμματος Gantt και Pert

iii. Github

Σκοπός:Ανέβασμα αρχείων

iV. Microsoft Excel

Σκοπός:Δημιουργία πινάκων