

Project Plan v0.1

ΣΠΕΝΤΖΑΡΗΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΉΣ 1071110 ΣΕΡΓΙΑΝΝΉΣ ΠΑΡΉΣ 1067467 ΦΙΛΙΑΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ 1067468 ΜΠΟΤΣΑΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ 1070929

Ακαδημαϊκό έτος 2022-23

Περιεχόμενα

1	Αρμοδ	οιότητες για παραδοτέο	2
2	Μέρος	; Α- Διάγραμμα Gantt	2
3	Μέρος	; Β-Διάγραμμα Pert	3
4	Μέρος	; Γ-Ανάθεση Ρόλων Σε Ανθρώπινο Δυναμικό	4
5	Μέρος	ς Δ-Απασχόληση Ομάδας Με Εργασίες	4
6	Μέρος	; Ε-Εκτίμηση Κόστους	5
	6.1	Άμεσα κοστη	5
	6.2	Έμμεσα κόστη	5
	6.3	Συνολικό κόστος Project	5
7	Μέρος	ς Ζ-Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν	6

1 Αρμοδιότητες για παραδοτέο

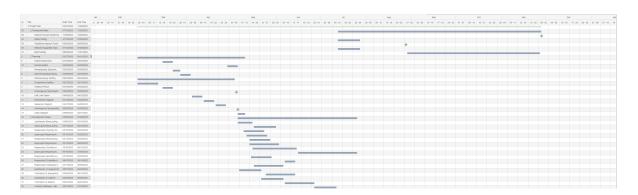
Project Manager : Παρασκευάς-Βασίλειος Σεργίαννης

Qaulity Manager : Φίλιας Γεώργιος Contributor : Μπότσας Γεώργιος Editor : Σπεντζάρης Παναγιώτης

2 Μέρος Α- Διάγραμμα Gantt

Στο διάγραμμα Gantt ομαδοποιήσαμε τις διεργασίες σε τρείς ευρύτερες για την ευκολία ανάθεσης των ρόλων στα μέλη της ομάδας καθώς και για την εύστοχη κοστολόγηση του έργου.Οι εν λόγω διεργασίες είναι οι εξής:

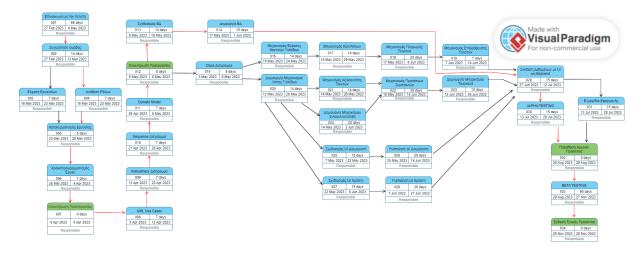
- Planning
- Development Phase
- Testing and Sales



(Zoom in for better view)

3 Μέρος Β-Διάγραμμα Pert

- \bullet Στο διάγραμμα Pert ακολουθήθηκε το ίδιο μοντέλο υλοποίησης με αυτό του διαγράμματος Gantt
- Με κόκκινα βέλη αναγράφεται το κρίσιμο μονοπάτι του διαγράμματος
- Με μαύρα βέλη δείχνουμε ότι μία διεργασία μπορεί να πραγματοποιηθεί ανεξάρτητα από τις άλλες ή και ταυτόχρονα



(Zoom in for better view)

4 Μέρος Γ-Ανάθεση Ρόλων Σε Ανθρώπινο Δυναμικό

Για την ανάθεση των ρόλων στην ομάδα μας,θα πρεπει πρώτα να τους θέσουμε. Αρχικά έχοντας επιλέξει σαν μέθοδο διαχείρισης πρότζεκτ το Scrum ενας εμφανής ρόλος είναι αυτος του Scrum Master, τον οποίο θα αναλάβει ο Παρασκεύας Σεργιάννης ο οποίος θα είναι υπεύθυνος για την οργάνωση της ομάδας και τις συναντήσεις που θα γίνονται για την εκπόνηση της εργασίας. Ύστερα διακρίνουμε τους ρόλους σε τεσσερις κατηγορίες που είναι οι εξής:

Backend Developer	Υπεύθυνος για την δημιουργία της βάσης δεδομένων για την υλοποίηση της εργασίας
Frontend Developer	Ο ρόλος του είναι να δημιουργήσει τις γραφικές διεπαφες για τον χρήστη και τους admins
Project Manager	Ο ρόλος αυτός αναφέρεται στο άτομο που θα είναι υπεύθυνο για την επίβλεψη του project και είναι ιδιαίτερα σημαντικός
Editor	Τον ρόλο αυτόν τον κατέχουν όλα τα μέλη της ομάδας.

5 Μέρος Δ-Απασχόληση Ομάδας Με Εργασίες

Απασχόληση Ομάδας Με Εργασίες			
Ονομα 🔻	Planning	Developmnet Phase ▼	Testing and Sales ▼
Μπότσας Γιώργος	42	146	15
Σπεντζάρης Παναγιώτης	106	101	15
Παρασκευάς Σεργιάννης	49	100	15
Φίλιας Γιώργος	42	130	15

Σημείωση: Οι αριθμοί στις στήλες Planning, Development Phase, Testing and Sales αναφέρονται στις εργάσιμες μέρες κάθες μέλους δουλεύοντας πάνω στο αντίστοιχο task και προέρχονται απο το διάγραμμα Pert.

6 Μέρος Ε-Εκτίμηση Κόστους

Διαχωρίζουμε τα κόστη του project σε δυο κατηγορίες.Τα **άμεσα** κόστη και τα **έμμεσα**. Άμεσο κόστος θα θεωρηθεί ο μισθός του καθε μέλους της ομάδας και θα υπολογιστεί μέσω της ανάλογης ενασχόλησης του με το εν λόγω project ενώ τα έμμεσα κόστη θα θεωρηθούν λειτουργικά ζητήματα όπως είναι η αγορά domain για την εργασίας μας, ενοικίαση server καθώς και η προώθηση και διαφήμιση του έργου.

6.1 Άμεσα κοστη

Για τον υπολογισμό των μισθών του κάθε μέλους της ομάδας θα πάρουμε ως δεδομένο ότι ο κάθε εργαζόμενος δουλεύει οχτώ ώρες την μέρα και θα αμείβεται με δέκα ευρώ την ώρα. Απο αυτά τα δεδομένα κατασκευάζουμε τον τύπο (εργάσιμες μέρες)*8*10/1ωρα. Έτσι αξιοποιώντας τον πίνακα Απασχόλησης της ομάδας με εργασίες (σελ.4) προκύπτει ο παρακάτω πίνακας:



Το συνολικό κόστος μίσθωσης όλων των μελών είναι το άθροισμα της στήλης "Μισθός" που ισούται με **€62,080**

6.2 Έμμεσα κόστη

Σημαντική κίνηση για την επιτυχία της εφαρμογής είναι η διαφήμιση της, ένα εκτιμώμενο κόστος για διαφήμιση στο Facebook θα ηταν κοντα στα \leq 350. Επίσης σημαντική είναι και η ενοικίαση ενός server για την φιλοξενία της εφαρμογής το οποίο θα στοίχιζε \leq 6 τον μήνα απο το site, Top Host αρα \leq 12 τον χρόνο.

6.3 Συνολικό κόστος Project

Λαμβάνοντας υπόψιν τα Άμμεσα και τα έμμεσα κόστη για την εκπονηση της εργασιας,το συνολικό κόστος ανέρχεται στα **€62,502**

7 Μέρος Ζ-Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

i. Latex

Σκοπός: Σύνταξη των κειμένων ii. Visual Paradigm Online

Σκοπός: Δημιουργία του διαγράμματος Gantt και Pert

iii. Github

Σκοπός: Ανέβασμα αρχείων

iV. Microsoft Excel

Σκοπός: Δημιουργία πινάκων