



**Computer Engineering & Informatics
Department (CEID)**

Domain Model v0.1

ΣΠΕΝΤΖΑΡΗΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ 1071110

ΣΕΡΓΙΑΝΝΗΣ ΠΑΡΗΣ 1067467

ΦΙΛΙΑΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ 1067468

ΜΠΟΤΣΑΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ 1070929

Ακαδημαϊκό έτος 2022-23

Περιεχόμενα

1	Αρμοδιότητες για παραδοτέο	2
2	Μέρος A-Domain Model	2
3	Μέρος B-Σχόλια	3
4	Μέρος Γ-Εργαλεία που Χρησιμοποιήθηκαν	3

1 Αρμοδιότητες για παραδοτέο

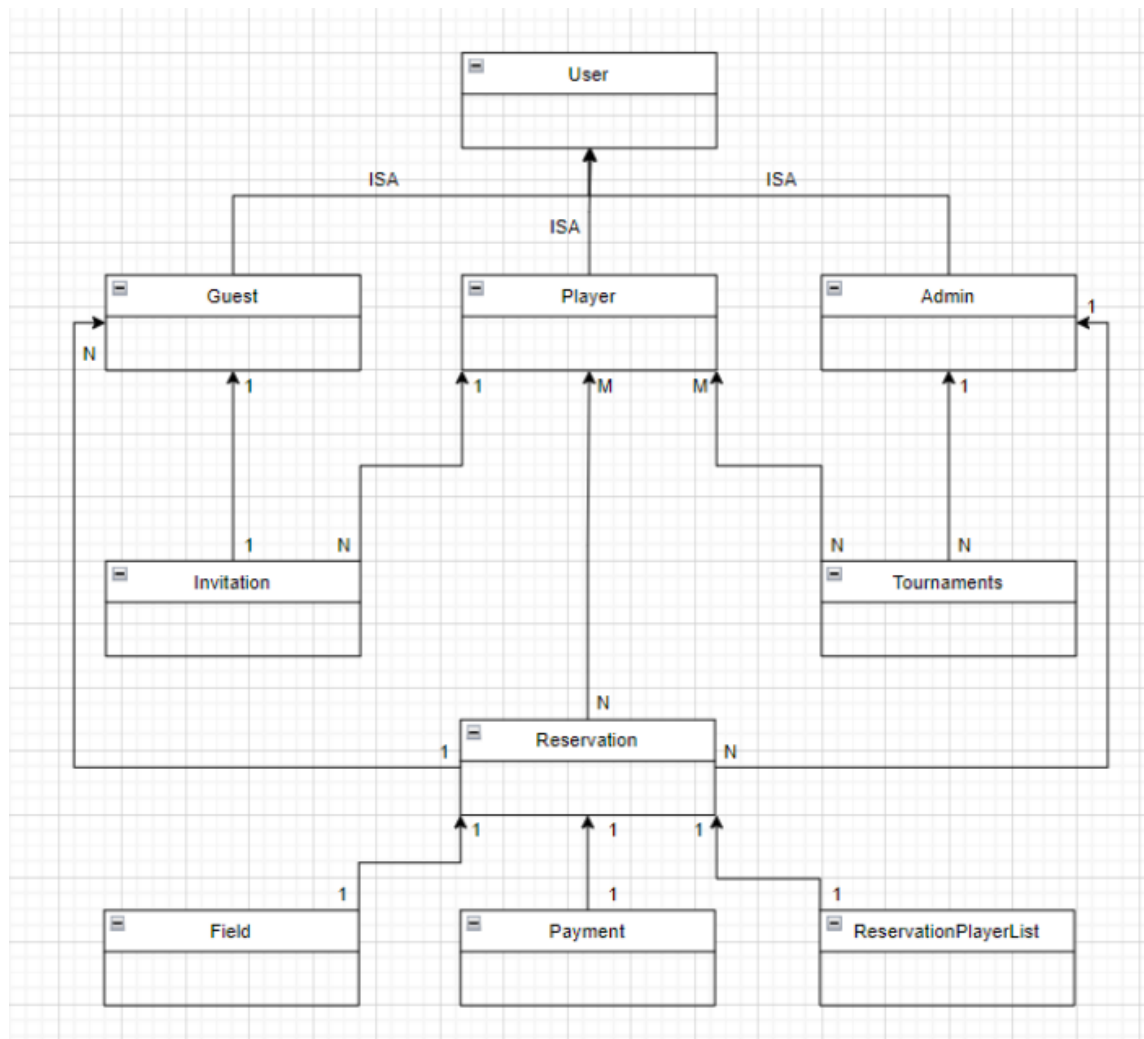
Project Manager : Φίλιπς Γεώργιος

Quality Manager : Σπεντζάρης Παναγιώτης

Contributor : Παρασκευάς-Βασίλειος Σεργιάνης

Editor : Μπότσας Γεώργιος

2 Μέρος A-Domain Model



3 Μέρος Β-Σχόλια

User

Οντότητα που περιλαμβάνει βασικές πληροφορίες των χρηστών. Οι Guests-Eshopadmin, οι Players και οι Admins. είναι όλοι Users .

Guest/Eshop-admin

Οντότητα που περιλαμβάνει τον κωδικό πρόσκλησης και την κράτηση ενός χρήστη χωρίς λογαριασμό. Δυνατότητα συμμετοχής σε κράτηση.

Player

Περιλαμβάνει πληροφορίες του παίκτη πέρα από τις βασικές όπως ονοματεπώνυμο, username, email, κωδικό, τηλέφωνο, διεύθυνση, πόλη, ηλικία, ύψος κλπ. Δυνατότητα πραγματοποίησης κράτησης, συμμετοχής σε τουρνουά, πρόσκλησης παικτών σε κρατήσεις, εύρεσης φίλων και λοιπά.

Admin

Περιέχουν πληροφορίες σχετικά με το ποιες εγκαταστάσεις έχει ο διαχειριστής, πόσα και ποια γήπεδα, έχει την δυνατότητα επεξεργασίας κρατήσεων, υπολογισμού κέρδους, καθορισμού ημερών λειτουργίας των εγκαταστάσεων, προσθήκης τουρνουά και επεξεργασίας δικαιωμάτων των παικτών.

Invitation

Οντότητα που περιέχει πληροφορίες σχετικά με το ποιος χρήστης προσκαλεί ποιόν σε παιχνίδι / κράτηση γηπέδου.

Tournaments

Τα τουρνουά σαν οντότητα περιέχουν πληροφορίες σχετικά με το σε ποια αθλήματα διεξάγονται τουρνουά, πόσα άτομα παίρνουν μέρος, τα έπαθλα των νικητών, τα κόστη συμμετοχής και με βάση αυτά καθορίζονται και τα έπαθλα Athlete Points(AP) των συμμετεχόντων.

4 Μέρος Γ-Εργαλεία που Χρησιμοποιήθηκαν

i. LaTeX

Σκοπός:Σύνταξη των κειμένων

iii. Uizard.io

Σκοπός:Δημιουργία Domain diagram

iV. Github

Σκοπός:Ανέβασμα αρχείων