

Desafio de Programação

A idéia deste desafio tem a finalidade de avaliar melhor as habilidades de programadores.

Este desafio deve ser feito por você em sua casa. Gaste o tempo que você quiser, porém normalmente você não deve precisar de mais do que algumas horas.

Instruções de Entrega

1. Baixe o arquivo ZIP em anexo e descompacte na sua máquina
2. Em seguida, implemente o projeto tal qual descrito abaixo em sua própria máquina
3. Para enviar crie um arquivo ZIP com todos os arquivos do projeto e envie por email

Descrição do Projeto

Crie um projeto de um sistema de vendas da empresa XYZ. Precisamos de formulários para cadastrar os dados de produtos, categoria de produtos e clientes para um banco de dados MySQL. Além disso o sistema deve permitir fazer vendas de produtos para os clientes cadastrados.

Sua tarefa é criar uma interface web que atenda os requisitos, validando os dados, armazenando-os em um banco de dados relacional e possibilite consultas através de telas de listagem e de detalhes do item incluído.

Sua aplicação web DEVE:

1. Aceitar (via um formulário) o cadastro de produtos, categorias de produtos e clientes. Depois dos dados cadastrados o sistema deve realizar venda de produtos para os clientes.

Você pode assumir que todos os campos são informações obrigatórias e o campos numéricos só deverão aceitar números.

2. Normalizar os dados se necessário e salvar corretamente a informação e seus tipos de dados(integer,string,decimal) em um banco de dados relacional.

3. Exibir a listagem de vendas com sua receita bruta total representada pelos registros inseridos após o cadastro do formulário.

4. Tela para visualizar uma ordem de vendas em detalhe.

5. Ser escrita obrigatoriamente em PHP 5.6+

6. Ser simples de configurar e rodar, funcionando em ambiente compatível com Linux / Apache. Ela deve utilizar apenas linguagens e bibliotecas livres ou gratuitas.

Sua aplicação web NÃO PRECISA:

1. Lidar com autenticação ou autorização (pontos extras se ela fizer, mais pontos extras se a autenticação for feita via OAuth).

2. Ser escrita usando algum framework específico (mas não há nada errado em usá-los também, use o que achar melhor).

3. Utilizar javascript (mas lembre-se, javascript possibilita criação de telas mais "user friendly")

Avaliação Pontual

Pontualmente estaremos avaliando:

1. Entendimento sobre a linguagem
2. Conhecimentos sobre HTML/CSS na criação das telas

3. Conhecimentos sobre conceitos de WEB e protocolos HTTP(s).
4. Familiaridade com testes, sendo TDD um plus adicional.
5. Conhecimentos gerais sobre aplicações WEB
6. Cuidados com a experiência do usuário (User Experience) no uso do aplicativo.
7. Proatividade em buscar conhecimentos novos.

Adicionalmente, tentaremos verificar a sua familiarização com as bibliotecas padrões (standard libs), bem como sua experiência com programação orientada a objetos a partir da estrutura de seu projeto.