

Exercício 8 – Parte 2

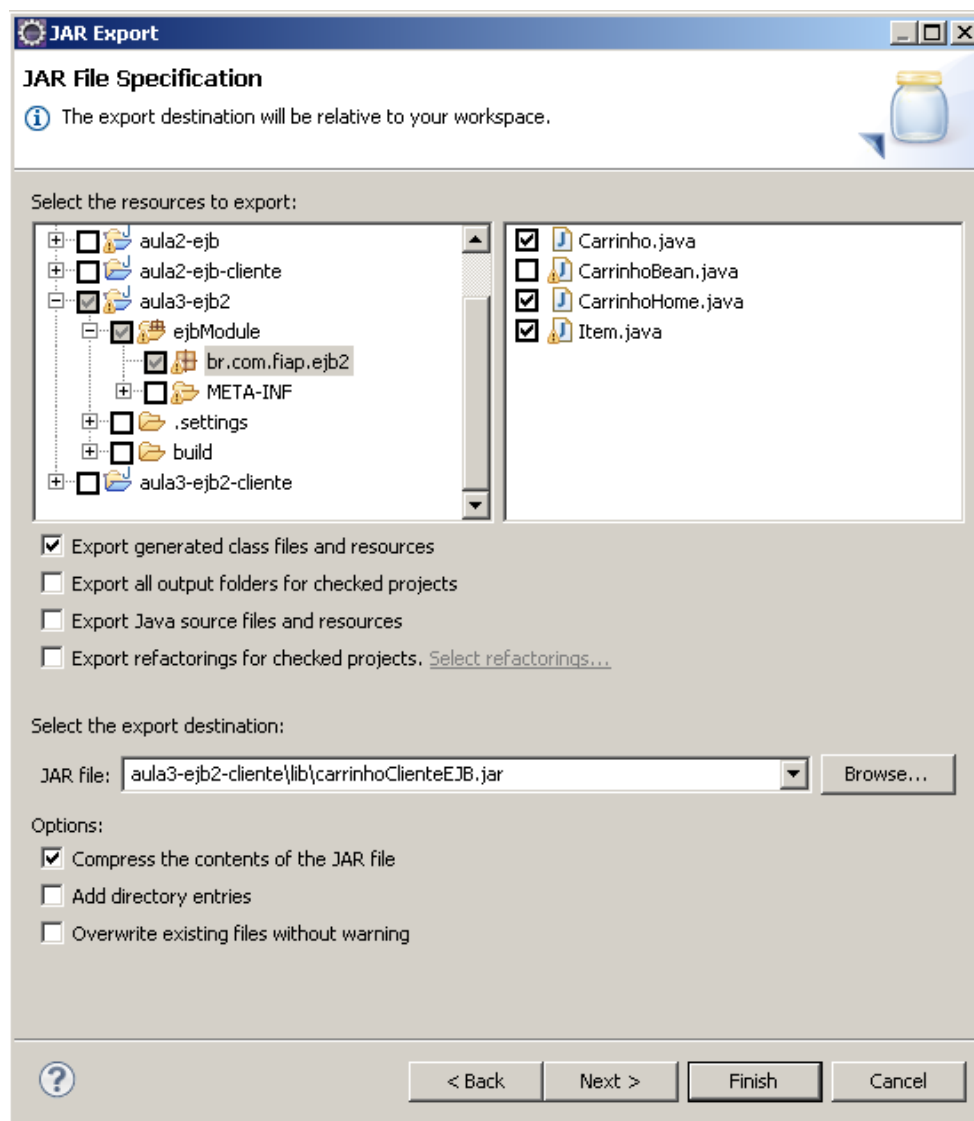
Criar uma aplicação cliente para consumir o EJB2 CarrinhoBean recém criado.

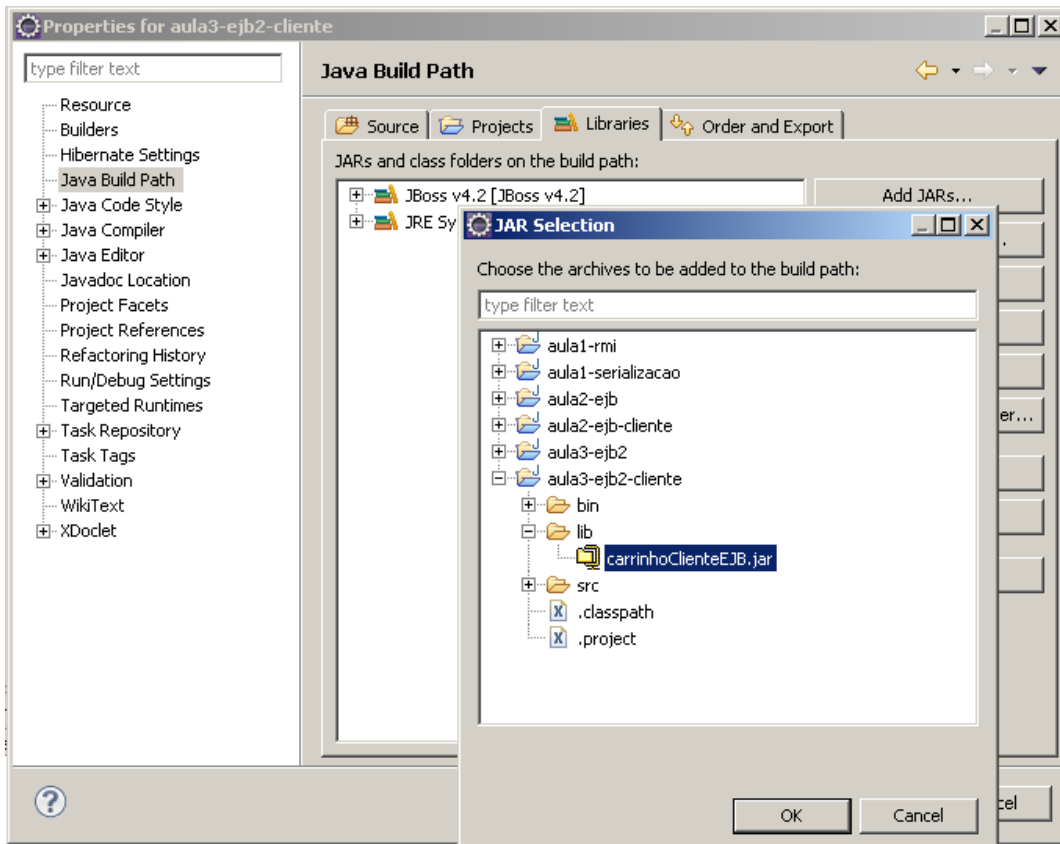
1 – criar um projeto Java no Eclipse com o nome de **3.2-ejb2-cliente** (File>New>Java Project).

2 – criar o pacote **br.com.fiap.ejb2.cliente** dentro da pasta ejbModule.

3 – criar uma pasta com o nome **lib** dentro do projeto. Nessa pasta ficarão os clientes do EJB.

4 – exportar as classes **Item** e as interfaces **Carrinho** e **CarrinhoHome** do projeto **3.2-ejb2**. O jar (carrinhoClienteEJB.jar) deverá ser gerado na pasta **lib** e referenciado no projeto conforme exemplo abaixo. (Botão direito no projeto>Export>Java>Jar File Project).





5 – criar e executar a classe **CarrinhoCliente** abaixo que realizará a chamada ao EJB2 recém criado.

```
package br.com.fiap.ejb2.cliente;

import java.rmi.RemoteException;

import javax.ejb.CreateException;
import javax.ejb.RemoveException;
import javax.naming.Context;
import javax.naming.InitialContext;
import javax.naming.NamingException;
import javax.rmi.PortableRemoteObject;

import br.com.fiap.ejb2.Carrinho;
import br.com.fiap.ejb2.CarrinhoHome;
import br.com.fiap.ejb2.Item;

public class CarrinhoCliente {

    public static void main(String[] args) throws NamingException,
        CreateException, RemoteException, RemoveException
    {

        Context context = new InitialContext();

        // Lembram do slide? passagem por referencia !
        Object objref = context.lookup("aula3/ejb/Carrinho");
```

```
// obtém a referência para CarrinhoHome através do JNDI
CarrinhoHome home = (CarrinhoHome)
PortableRemoteObject.narrow(objref,
    javax.ejb.EJBHome.class);

// cria uma referência para Carrinho através de CarrinhoHome
Carrinho carrinho = home.create();

// executa metodos de negocio

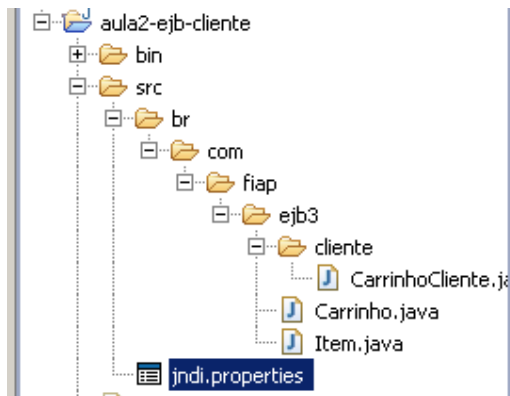
Item item1 = new Item();
item1.setNome("Doril");
item1.setPreco(3.0);

carrinho.cadastrarItem(item1);
System.out.println("Quantidade de produtos no carrinho:"
+ carrinho.obterQuantidadeItens());

// remove Carrinho Session após uso
carrinho.remove();
}
}
```

6 – Adicione o arquivo **jndi.properties** no projeto. Ele pode ser copiado do projeto 3.2-ejb2-cliente e deve seguir a mesma estrutura.

Este arquivo deve ficar na raiz do projeto e é lido automaticamente pela classe **InitialContext**.



Conteúdo do arquivo **jndi.properties**.

```
java.naming.factory.initial=org.jnp.interfaces.NamingContextFactory
java.naming.provider.url=localhost:1099
```

Execute a classe **CarrinhoCliente** e veja o resultado. Em seguida faça um novo teste alterando o caminho "localhost" para o endereço de outra máquina. Esta é uma maneira de parametrizar o caminho do servidor evitando que este endereço fique fixo (hard coded) no código.

7 – Registrar o tempo gasto até aqui.