

PRESENTACIÓN PROYECTO CREACIÓN

APLICACIÓN WEB DE INVENTARIOS

DEFINICIÓN Y ALCANCE DEL PROYECTO

SPRINT 1

Concepto de inventarios:

El inventario es el conjunto de mercancías o artículos que tiene la empresa para comercializar, permitiendo la compra y venta, o la fabricación (en el caso en que se requiera), en un periodo económico determinado. Deben aparecer en el grupo de activos circulantes.

Para el desarrollo y cumplimiento de los objetivos planteados en el proyecto, se realizó como primera medida una reunión con el cliente, buscando adquirir un conocimiento amplio de la situación actual, con respecto a que método se está utilizando y cuáles son los principales problemas que se están presentando en su empresa, con relación al manejo de los inventarios generales de la compañía; posteriormente se procedió a hacer un análisis de la metodología, para realizar búsquedas por fuentes, que permitieron tener bases más sólidas acerca de la metodología, y así poder definir un proceso claro que se pudiera documentar, de tal forma que fuera comprendido por todas las áreas operativas y que además permitiera lograr el éxito de la utilización de éste nuevo método, alcanzando así el objetivo, que es entregar un desarrollo efectivo, cumpliendo así con los requerimientos del cliente.

En la estructuración del proceso propuesto para la Organización, se logró establecer para la exclusividad de la Compañía y los parámetros de la metodología ágil, ésta estructura permite visualizar y comprender de manera clara, cada una de las actividades que se lleva a cabo en el desarrollo de software bajo la metodología SCRUM, las relaciones o dependencias existentes entre unos y otros y el rol del responsable de cada actividad.

Scrum es un método para trabajar en equipo a partir de iteraciones o Sprint, y su objetivo será controlar y planificar proyectos con un gran volumen de cambios de última hora, en donde la incertidumbre sea elevada. Se suele planificar por semanas y al final de cada Sprint o iteración, se va revisando el trabajo validado (lo trabajado en la semana anterior). En función de esto, se priorizan y planifican las actividades en el equipo desarrollador del proyecto, en las que invertiremos nuestros recursos en el siguiente Sprint. Scrum se centra en ajustar sus resultados y responder a las exigencias reales y exactas del cliente. Por lo cual se va revisando cada entregable, ya que los requerimientos van variando a corto plazo. El tiempo mínimo para un Sprint es de una semana y el máximo es de cuatro semanas. Los equipos Scrum se caracterizan por ser autoorganizados, y se centran en el producto final y en la calidad del mismo.

El desarrollo de producto que se presentara al cliente constara de unas fases o ciclo de vida en la metodología Scrum.

PRESENTACIÓN PROYECTO CREACIÓN

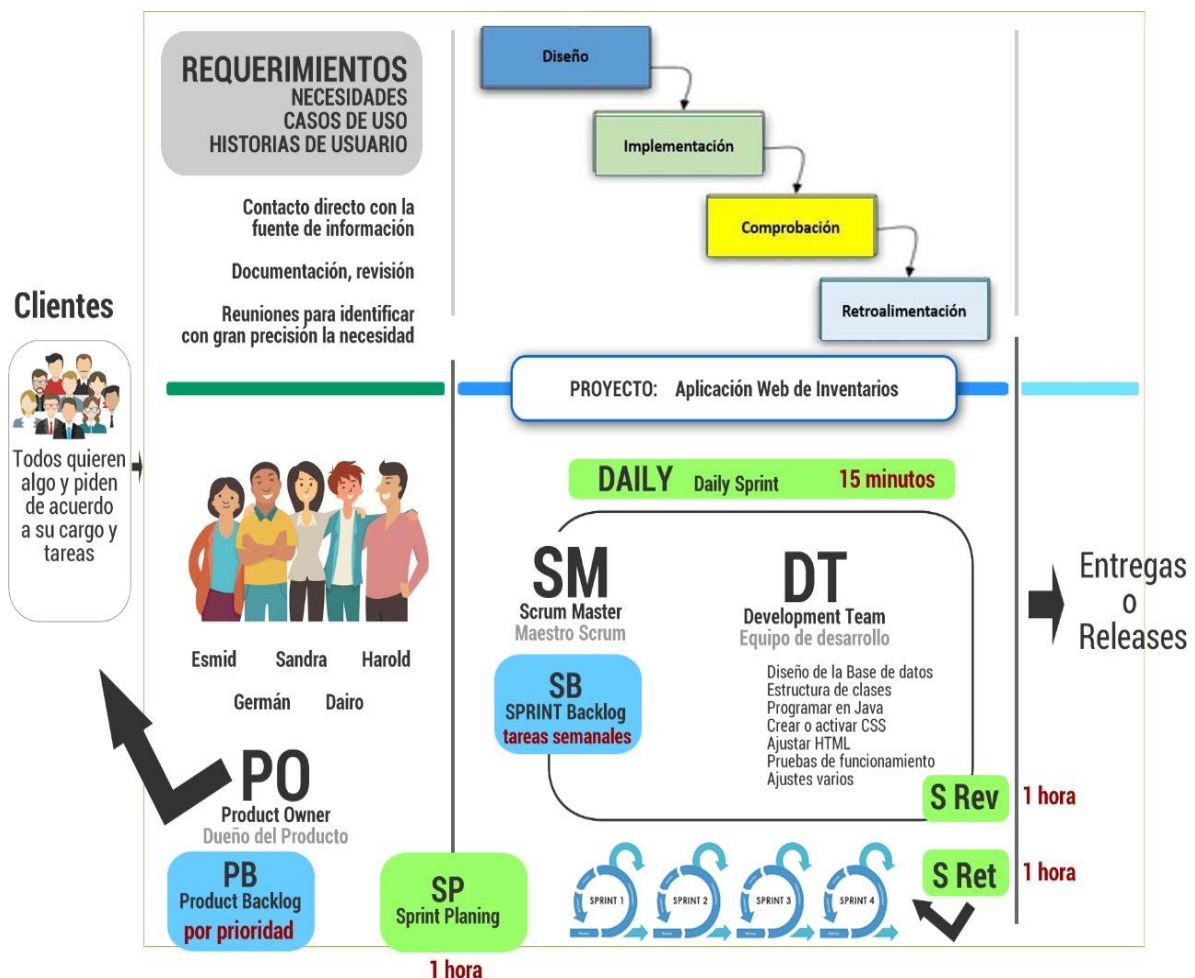
APLICACIÓN WEB DE INVENTARIOS

Para esto y con este objetivo procedimos a realizar un proyecto al cliente que se ejecute bajo esta metodología ágil.

Procedimos a establecer entonces unas fases de esta metodología, que se ejecutarán por Sprint al igual que los roles de las personas que trabajarán en el proyecto y los beneficios que traerá trabajar con ella, que redundarán en la entrega de un proyecto acorde con los requerimientos del cliente.

Ejecutando procesos que esta metodología trae y que procederemos a describir en las tablas que se relacionan a continuación:

METODOLOGÍA SCRUM APLICADA AL PROYECTO CREACION APLICACION WEB DE INVENTARIOS



PRESENTACIÓN PROYECTO CREACIÓN

APLICACIÓN WEB DE INVENTARIOS

NOMBRE DEL PROYECTO

APLICACIÓN WEB DE INVENTARIOS

Justificación

Aplicación web por medio de la cual se gestionarán los inventarios generales de cualquier tipo de empresa, definiendo de forma clara tipos de usuario que intervendrán en cada uno de sus procesos.

Adicional tendrá un proceso de ingreso a la aplicación web con credenciales que garanticen un acceso seguro.

Beneficios

- Mejor Control de costo, gasto y stock de productos.
- Saber que se tiene y en que cantidades.
- Se evitan y se evidencian pérdidas, robos.
- Se hacen mejores planeaciones.
- Se accede desde cualquier lugar para consultar o gestionar información.
- Se pueden identificar productos vencidos o de cambio.
- Flexibilidad en el uso de la aplicación web.

Equipo de trabajo



Esmid Sandra Harold

Germán Dairo

PO	Producto Owner
SM	Scrum Master
DT	Equipo desarrollo

Sprint 1

PO German
SM Esmid
DT Harold, Dairo, Sandra

Sprint 2

PO Sandra
SM Harold
DT Dairo, Esmid, German

Sprint 3

SM Dairo
PO Esmid
DT Harold, German, Sandra

Sprint 4

SM German
PO Harold
DT Esmid, Dairo, Sandra

Sprint 5

SM Sandra
PO Dairo
DT Harold, Esmid, German

PRESENTACIÓN PROYECTO CREACIÓN APLICACIÓN WEB DE INVENTARIOS

Tablas de Soporte.

IMPACT MAPPING							
PASOS:							
1.	Para Que (Simple - Corto - Sin Palabras Rebuscadas).	Personas a las que impactará el Proyecto.	1. My Pymes	Impactos que el proyecto va a generar en ellas (Positivos y Negativos).	Positivos: Mejor Control de costo, gasto y stock de productos. - Saber que se tiene y en que cantidades. - Se evitan y se evidencian pérdidas, robos. - Se hacen mejores planeaciones. - Se accede desde cualquier lugar para consultar o gestionar información. - Se pueden identificar productos vencidos o de cambio. - Flexibilidad en el uso de la aplicación web. Negativos: -Riesgos de Seguridad de la información, - Falta de capacitación del personal de Bodega	QUÉ?	Se realizará un APP WEB cuyo objeto es el control del Total del Inventario de la Empresa.
			2. Todo tipo de Empresas			Impactos que ellas van a generar en el proyecto (Positivos y Negativos).	QUÉ?
		3. Cordinador de la Bodega	QUÉ?	Se Programarán capacitaciones periódicas de acuerdo a las ampliaciones del Proyecto.			
		Personas que impactarán el Proyecto	1. Cordinador de Bodega	Impacto que generan el proyecto		Positivos: Mantener actualizada la aplicación, utilizando los procesos que ella establece para su adecuado uso. - Realizar revisiones periódicas a la aplicación para validar que esté trabajando de forma actualizada. Negativos: No seguir los procesos y las estipulaciones que se generaron para el buen uso de la aplicación generando errores que afecten sus uso.	QUÉ?
	2.	ALCANCE	Para Que (Simple - Corto - Sin Palabras Rebuscadas).				
S	Específico	Aplicación web por medio de la cual se gestionarán los inventarios generales de cualquier tipo de empresa, definiendo de forma clara tipos de usuario que intervendrán en cada uno de sus procesos. Adicional tendrá un proceso de ingreso a la aplicación web con credenciales que garanticen un acceso seguro.					
M	Medible						
A	Alcanzable						
R	Relevante						
T	Temporal						

PRESENTACIÓN PROYECTO CREACIÓN

APLICACIÓN WEB DE INVENTARIOS

Historias De Usuarios

PRODUCT BACKLOG			
1. Logging	HISTORIA DE USUARIO	CONVERSACIÓN	CRITERIOS DE COMPROBACION
	Yo Como Coordinador de la Bodega, quiero una aplicación web segura para administrar la bodega o el almacén de suministros desde cualquier lugar del mundo.	Pedir el usuario y la clave al ingresar la aplicación. La contraseña debe estar encriptada.	Crear un acceso de usuario y clave seguro. Poder ingresar desde cualquier lugar y dispositivo.
2. Usabilidad	HISTORIA DE USUARIO	CONVERSACIÓN	CRITERIOS
	Yo como usuario de la aplicación web, quiero que sea sencilla de usar.	Se estimó la creación de menús amigables y de fácil navegación para los usuarios.	Que tengan menús amigables y con títulos claros. Que tenga fácil navegación. Que tengas caracteres de tamaño adecuado.
3. Usuarios Administradores y del Negocio	HISTORIA DE USUARIO	CONVERSACIÓN	CRITERIOS
	Yo como administrador de la aplicación web, requiero los módulos de registros de usuarios administradores, proveedores y clientes, para relacionarlos con el inventario.	Se estimó la creación de formularios para el registro y edición de administrador de la aplicación, proveedores y clientes.	Formularios de registro y edición de usuarios Administradores. Formulario de registro y edición de proveedores. Formulario de registro y edición de clientes.
4. Bodegas y Tipificaciones	HISTORIA DE USUARIO	CONVERSACIÓN	CRITERIOS
	Yo como Administrador del Sistema, necesito registrar las tipificaciones y bodegas que me servirán para gestionar todo tipo de información en la base de datos.	Se estimó la creación de formularios para el registro y edición de tipificaciones y bodegas.	Formularios de registro y edición de tipificaciones. Formulario de registro y edición de bodegas.
5. Control de Inventarios	HISTORIA DE USUARIO	CONVERSACIÓN	CRITERIOS
	Yo como coordinador de bodega, voy a registrar los proveedores y los productos en el sistema para alimetar las bases de datos.	Se estimó la creación de formularios para el registro y edición de nuevos proveedores y productos.	Formularios de registro y edición de proveedores. Formulario de registro y edición de productos. Formulario de registro nuevo inventario.
6. Reportes	HISTORIA DE USUARIO	CONVERSACIÓN	CRITERIOS
	Yo como coordinador de bodega, debo generar reportes para control de costos, gasto, stock de productos, evitar pérdida, robos, productos vencidos, hacer planeaciones y obtener notificaciones de alertas.	Se estimó la creación de reportes de los inventarios y notificaciones de alerta.	1. Un Reporte exportable a Excel de toda la información de los inventarios. 2. Notificaciones de Alertas.

PRESENTACIÓN PROYECTO CREACIÓN

APLICACIÓN WEB DE INVENTARIOS

Modelo Entidad Relación - Sprint 1

