

## Diseño de sitios web



### Introducción a HTML5

HTML son las siglas de HyperText Markup Language o traducido de forma literal: Lenguaje de Marcas de HyperTexto. HTML5, como se puede deducir de su nombre, es la 5 revisión del estándar creado en 1991 por Tim Berners-Lee y que contenía originalmente 22 elementos. La versión definitiva de HTML5 se publicó en Octubre de 2014.

### Novedades de HTML5

**Archivos Multimedia:** HTML5 introduce soporte integrado para el contenido multimedia gracias a los elementos `<audio>` y `<video>`, ofreciendo así, la posibilidad de incluir contenido multimedia en documentos HTML nativamente.

Del mismo modo, el elemento `<canvas>` puede utilizarse para dibujar gráficos, realizar animaciones o hacer composiciones de distintas imágenes.

**Web Semántica:** Con la introducción de etiquetas como header, nav, article o footer, entre otras, la W3C pretende hacer más descriptivo el lenguaje. De esta forma, los desarrolladores por un lado, pueden definir mejor la importancia o la finalidad de cada una de las partes de una página web y por otro lado, se pretende hacer el código más entendible para los buscadores que gracias a la nueva información podrán también detectar mejor que es que en una web.

Los formularios también han sido mejorados con validaciones sin necesidad de Javascript, varios atributos nuevos y se han añadido una buena cantidad de elementos semánticos para los inputs de los mismos.

## Nuevas etiquetas de HTML5

- article: esta etiqueta sirve para definir un artículo o una publicación independiente dentro del sitio.
- header, footer: se acabaron los ID en los div. Con HTML5 estos dos elementos ya tienen su propia etiqueta.
- nav: la etiqueta nav sirve para los distintos menús de la página.
- section: funciona de una forma similar a la etiqueta div y permite definir todo tipo de secciones dentro de un documento.
- aside: con esta etiqueta definiremos los hasta ahora conocidos como sidebars.
- audio y video: estas son las dos etiquetas más importantes de HTML5, y permiten acceder de una forma simple y sin dependencia de terceros a archivos multimedia que puede ser reproducido por casi todo tipo de dispositivos.
- embed: con esta etiqueta se puede definir la presencia de aplicaciones externas o contenido interactivo.
- canvas: esta etiqueta nos permite introducir un “cuadro” dentro de un documento, para poder dibujar gráficos por vectores o realizar animaciones, por ejemplo.

## Referencias

- Tomado de: Web desde cero (2.020), <https://webdesdecero.com/tutorial-html5-introduccion/>