# Kid闯闯闯开发文档

1. 项目介绍

Kid闯闯闯是一款卡通主题的冒险闯关类小游戏。玩家使用键盘按键操纵游戏主角独眼怪，通过跳跃移动，越过平台和障碍，打败或躲开路上的敌人，最后到达终点。玩家可通过收集散落在关卡各处的游戏道具来帮助自己通关。也可以通过收集路上的金币来提高自己的得分。

1. 开发成员及分工

1、小组成员

组长：明鑫杨

组员：但幸岭、牟艺

2、分工

实体编写：但幸岭、明鑫杨

关卡设计：但幸岭

游戏场景编写：但幸岭、明鑫杨

游戏UI编写：明鑫杨、但幸岭

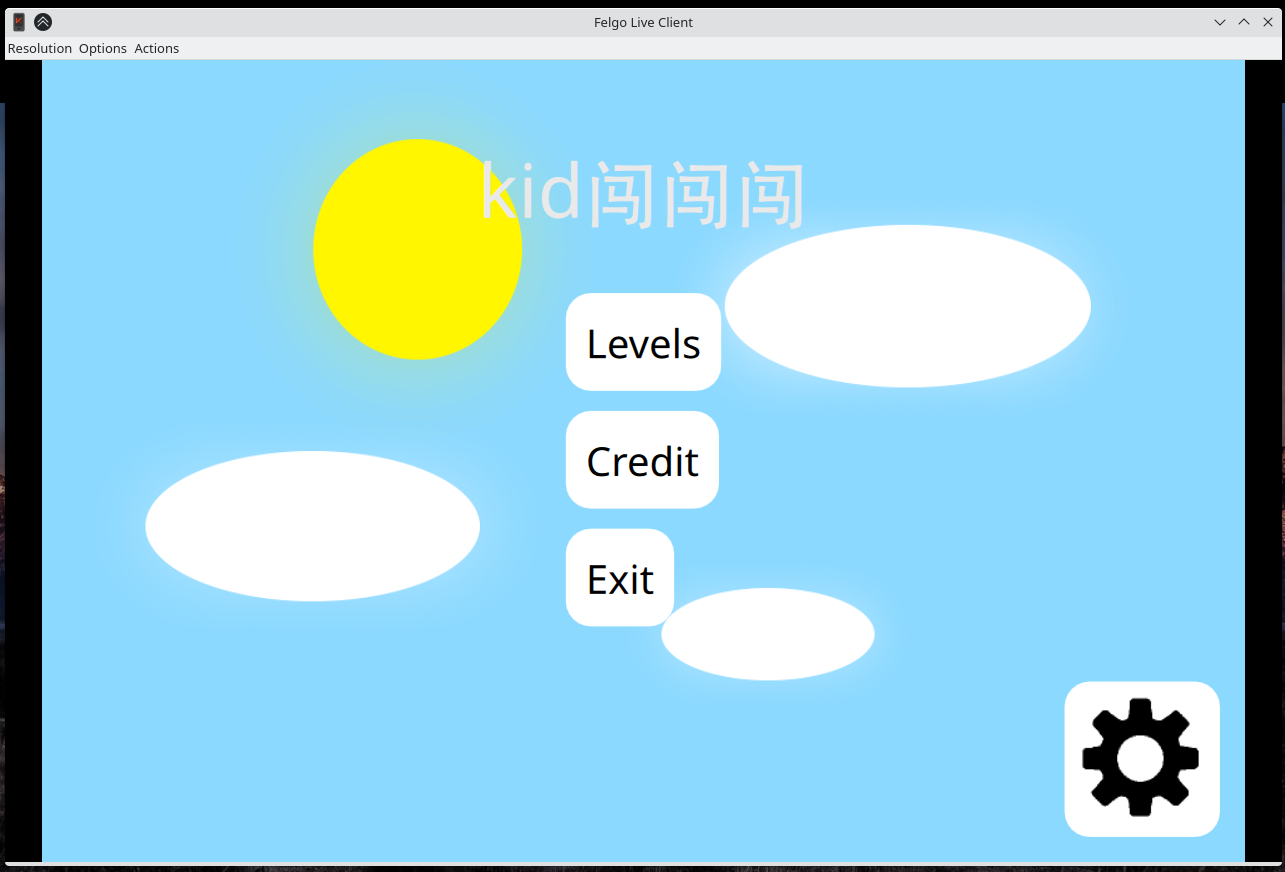
游戏音效：明鑫杨、牟艺

1. 开发技术

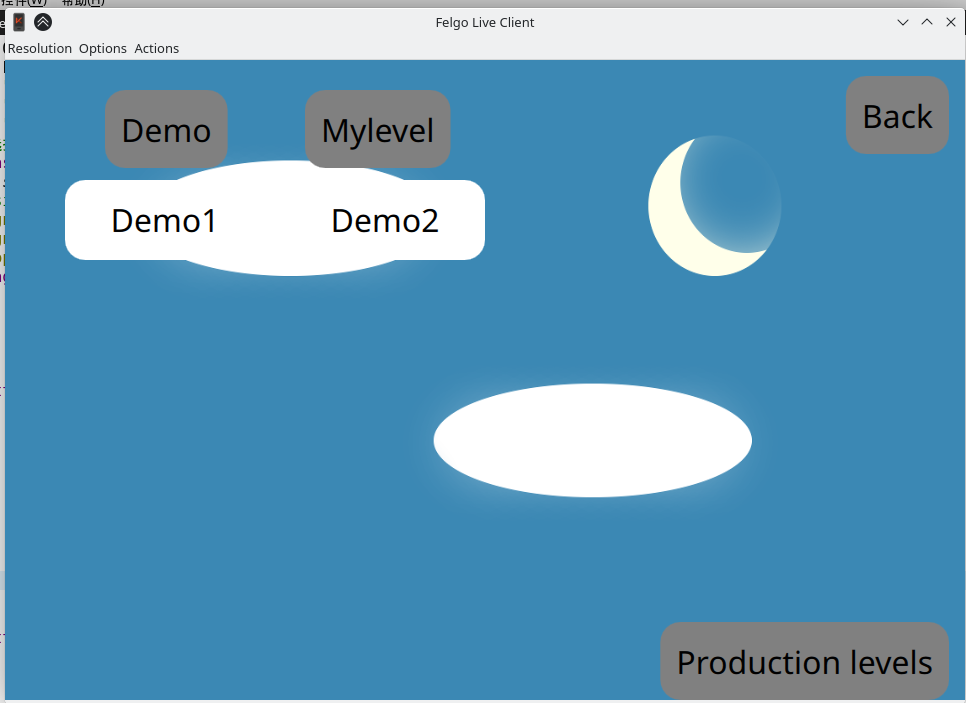
开发框架：Felgo

使用语言：Qt

1. 功能展示
2. 菜单界面



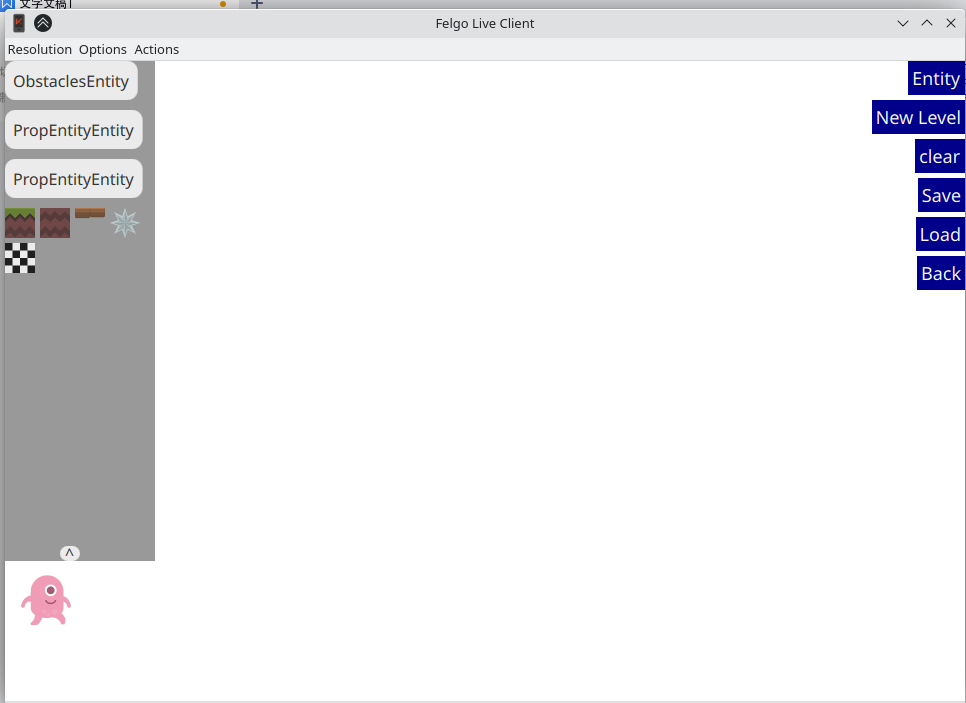
1. 关卡选择



1. 游戏场景

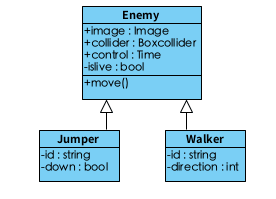


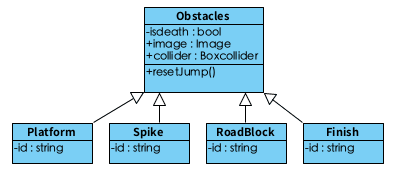
1. 关卡自定义

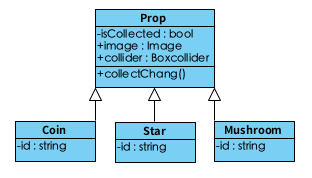


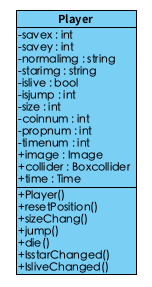
1. 开发设计图

部分实体UML图









1. 总结

虽然最后能正常游戏了，但是还是存在许多不足的。整个游戏看上去还是比较简单的，还需要更多的完善和优化。而且这次运用的技术也不是特别多，这也是个人能力的问题。在开发过程中，团队的沟通还是不够，如果能提前协调好大家的想法，这个小游戏肯定会更加的完整、有趣。当然，通过这次项目也学习到了很多东西，对qml也有了更加深切的理解。这次项目带来的不仅有编程能力的提升，还有对团队协作能力的提升，这对我们以后的学习，乃至整个职业生涯都有着很大的帮助。