

PROJECTS SHOW

Air-Hockey

汇报人：刘锦润 吴笑丰 汇报时间：05/30

—— 2023 ——

目录

01/
背景介绍

03/
成果展示

02/
项目详情

04/
小组分工

PART I

背景介绍

WHAT

AIR-HOCKEY

空气曲棍球、桌上冰球.....

游戏规则

玩家可以通过操纵手柄，将球击入对方球门即可得分。

要兼顾好进攻和防守，才能拿下最终的胜利！



*PROJECT
DETAILS*

PART 2

项目详情

PURPOSE

开展目的

选题原因：

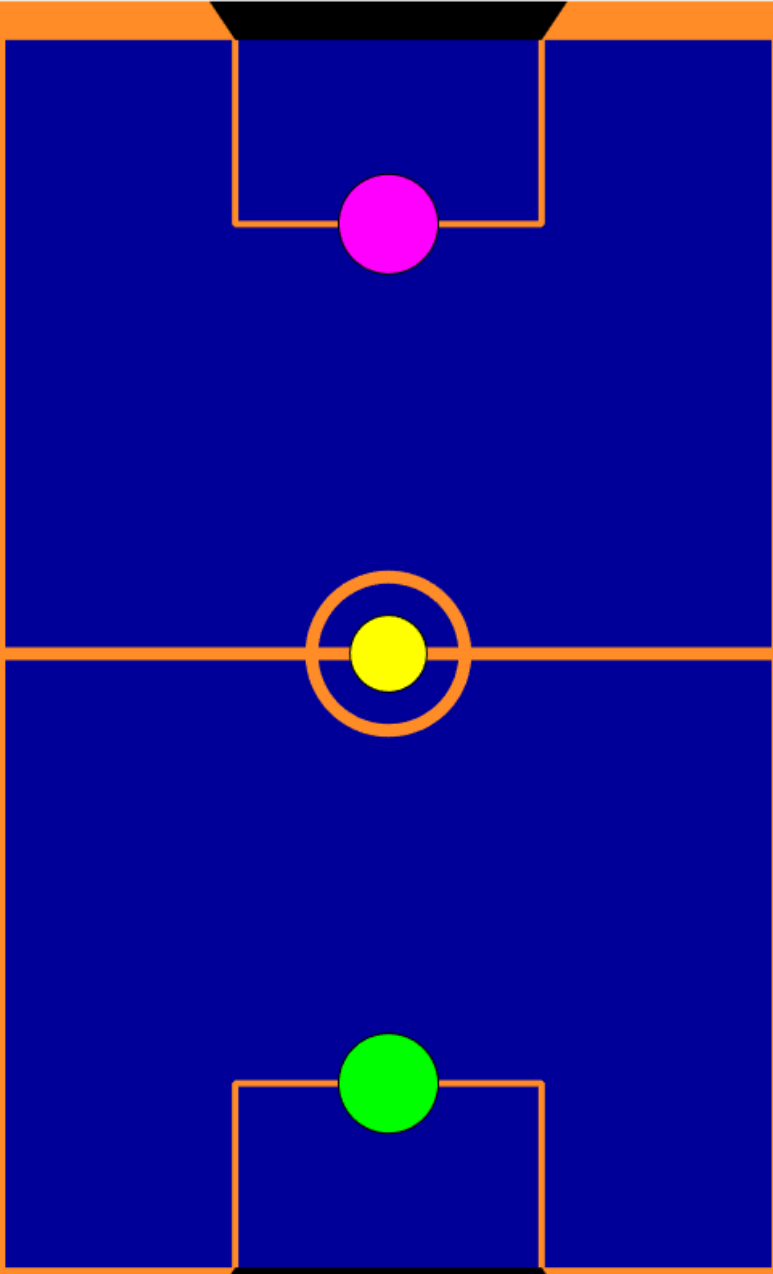
- 游戏性强，有吸引力，感兴趣
- 有挑战性，实现不易
- 用matlab创造更多可能

项目目标：

- 使用 MATLAB 编写代码实现一个空气曲棍球小游戏；
- 玩家可以用鼠标操控挡板击球，实现和AI对战、实时计分、调整难度、存读档等功能；
- 游戏的重点在于物理引擎的实现，能够模拟碰撞、摩擦、反弹等物理现象，以及冰球的运动轨迹。

PURPOSE

项目内容



Game Play

Game Time

0 : 0

Score

0 0

Goals per Game

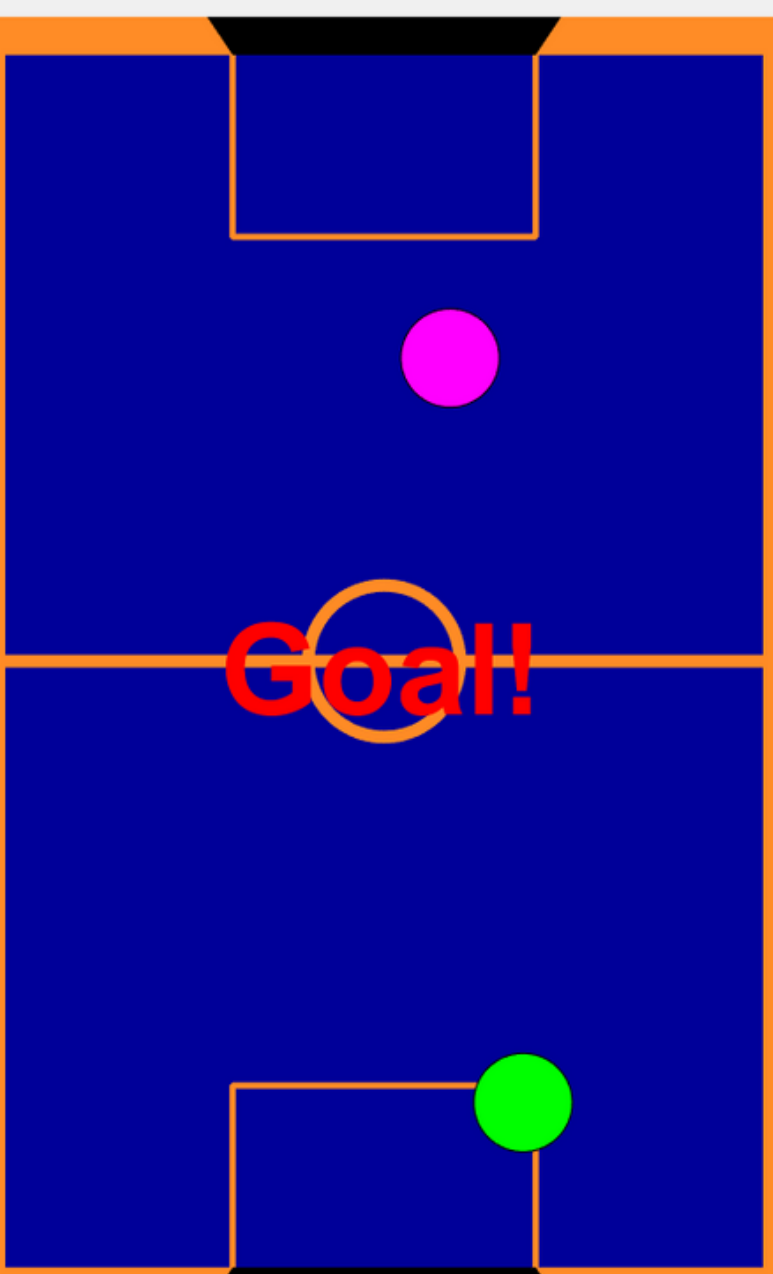
☒ 5 ☐ 10 ☐ 15

Load Game

Save Game

End Game

Start Game



Game Play

Game Time

0 : 14

Score

0 1

Goals per Game

☐ 5 ☐ 10 ☐ 15

Load Game

Save Game

End Game

Start Game

*ACHIEVEMENT
SHOW*

PART 3
成果展示

*PROJECT
WORK*

PART 4
小组分工

分工合作

刘锦润	UI设计与实现，游戏流程构建，存读档功能，AI算法设计
吴笑丰	局内游戏的设计与实现，游戏逻辑的实现，AI算法的设计与强化
贡献比	1： 1

PROJECTS SHOW

谢谢观看

Thanks for watching

— 2023 —