

## **Mapeamento Modelo Entidade Relacionamento**

COMPUTERS. multinacional **UPPER** especializada no desenvolvimento de sistemas de informação, está ampliando seus negócios no Brasil e precisa urgentemente desenvolver um sistema para controlar e gerenciar seus projetos e os recursos que trabalham nestes projetos. Entendese como <mark>recurso</mark> cada funcionário que trabalha nos <mark>projetos</mark> da UPPER COMPUTERS. Um recurso pode ser classificado como gerente de projeto, analista de negócios, DBA e programador. É preciso saber o nome, o número de registro e o salário de cada recurso, mantendo-se uma base histórica com as datas e valores cada vez que o recurso receber um aumento salarial. Como a UPPER COMPUTERS atua em projetos extremamente estratégicos, ela precisa manter todos os telefones de contato de seus recursos atualizado (telefone residencial, comercial, celular, ramal interno, etc.) para em caso de emergência poder localizá-los. Também é preciso manter atualizado o endereço residencial de todos os recursos. Os programadores devem conhecer uma ou mais ferramentas de programação, sendo mantido o nome e a versão da ferramenta em que cada programador tem experiência. Um programador pode programar em várias ferramentas diferentes e uma ferramenta pode ser conhecida por diversos programadores diferentes.

A UPPER COMPUTERS esta acostumada a trabalhar com equipes de trabalho, que são responsáveis pelo desenvolvimento de projetos. Um recurso é alocado a uma equipe em particular. As equipes possuem um ou mais recursos nela alocados. As equipes têm um nome e um número de recursos pré-definidos. Uma equipe pode trabalhar em um ou mais projetos, porém, visando a qualidade, um projeto só pode ser desenvolvido por uma equipe. Cada um dos projetos tem código, nome, data de inicio, a data prevista de término, data de término real (somente para os projetos finalizados), status (em andamento, finalizado, aguardando prioridade, etc.), número de horas previstas para o projeto e número de horas reais utilizadas nos projetos já finalizados. Um projeto é composto por um conjunto de atividades, mantendo-se o registro do código e nome de cada atividade que compõem o projeto. As atividades podem ser realizadas em projetos diferentes.



Cada atividade, por sua vez, é formada por um conjunto de tarefas específicas. Os códigos e descrições de cada tarefa também precisam ser registrados no banco de dados.

Além disso, a UPPER COMPUTERS costuma definir um gerente para cada um dos projetos, lembrando que um gerente gerencia vários projetos ao mesmo tempo e um projeto tem um único gerente.

Utilize as regras de ouro de Peter Chen para identificar as Entidades, Atributos e relacionamentos.



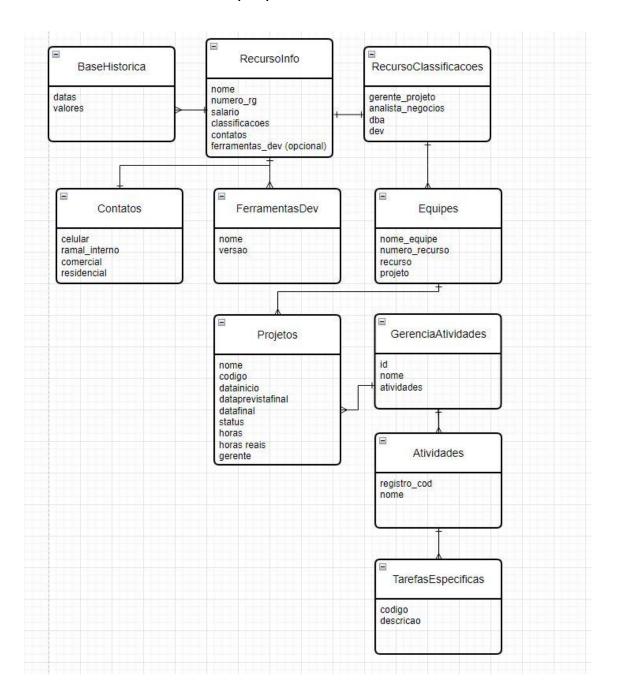
## Relacionamentos:

## Relacionamentos:

- Um Recurso trabalha em um ou mais Projetos.
- Um Recurso é alocado em uma Equipe. As Equipes possuem um ou mais Recursos.
- Uma Equipe pode trabalhar em um ou mais Projetos. Um Projeto só pode ter uma Equipe.
- Um Projeto possui um conjunto de Atividades. As Atividades podem ser alocadas em diferentes Projetos.
- Uma Atividade pode ter várias Tarefas. Cada Tarefa só pode ser alocada em uma Atividade.
- Cada Projeto possui um Gerente. Um Gerente pode gerenciar vários Projetos.



## **Entidade – Relacionamento (DER)**





Erick de Almeida Souza - 1346410

Gabriel Aurichio Nogueira - 1679708

Guilherme Batista dos Santos - 2393020

Guilherme Henrique Rodrigues Pires - 1679483

João Vitor Rossetto - 1849370