Descarga e instalación

Colorama no tiene dependencias y está escrito completamente en Python, por lo que su instalación es muy sencilla vía la herramienta pip:

```
python -m pip install colorama
```

¡Eso es todo! Como alternativa a pip, también puedes descargar el código de fuente en archivo ZIP desde su página en PyPI. Una vez extraído, simplemente:

```
python setup.py install
```

Ejemplos

Antes de imprimir cualquier texto, es necesario inicializar colorama llamado a la función init ():

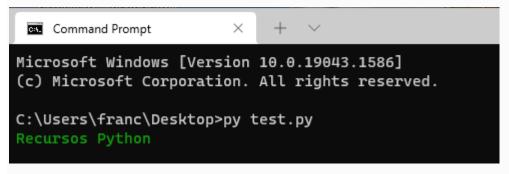
- 1. from colorama import init
- 2 . **init()**

Internamente, el módulo reemplaza la salida estándar, stdout y stderr, para poder convertir las secuencias de escape ANSI en llamadas a la API de Windows y así lograr el soporte multiplataforma.

Para cambiar el color del texto, se utiliza una de las constantes colorama. Fore. *. Por el ejemplo, el siguiente código imprime «Recursos Python» en color verde.

```
    from colorama import Fore, init
    init()
    print(Fore.GREEN + "Recursos Python")
```

He aquí la vista previa en Windows y CentOS, respectivamente:



```
francisco@localhost:~/Escritorio

Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda

[francisco@localhost Escritorio]$ python test.py

Recursos Python

]
```

Para cambiar el fondo, análogamente utilizamos las constantes colorama. Back. *.

```
1. from colorama import Back, init
2. init()
3.
4. print(Back.RED + "Recursos Python")

Microsoft Windows [Version 10.0.19043.1586]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\franc\Desktop>py test.py
Recursos Python
```

También pueden ser utilizados simultáneamente:

```
    from colorama import Back, Fore, init
    init()
    print(Back.RED + Fore.GREEN + "Recursos Python")
```

Los colores disponibles para las constantes Back y Fore son los siguientes:

- BLACK
- RED
- GREEN
- YELLOW
- BLUE
- MAGENTA
- CYAN
- WHITE

Nótese que el efecto (color de texto y fondo) se mantiene para las siguientes impresiones.

```
    print(Back.RED + Fore.GREEN + "Recursos Python")
    print("Este texto mantiene el efecto anterior.")
```

Para regresar a los colores por defecto, utilícese las constantes Back.RESET (para el fondo) y Fore.RESET (para el texto).

```
    # Después de las líneas anteriores.
    print(Back.RESET + Fore.RESET + "Este texto es normal.")
```

Si quieres que los colores vuelvan a su estado original luego de cada mensaje (para evitar usar constantemente RESET) puedes indicárselo a Colorama al inicializar.

```
1. init(autoreset=True)
```

Además, puedes controlar la intensidad del texto (intensidad baja, normal o alta).

```
    from colorama import Style, init
    init()
    print(Style.DIM + "Recursos Python")
```

```
5. print(Style.NORMAL + "Recursos Python")
6. print(Style.BRIGHT + "Recursos Python")
```

(En Windows, Style.DIM es igual a Style.NORMAL)

```
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
[francisco@localhost Escritorio]$ python test.py
Recursos Python
Recursos Python
Recursos Python
```

Style.RESET ALL puede emplearse para regresar todos los estilos a la normalidad.

Todos los efectos anteriores pueden combinarse, por ejemplo:

1. **print**(Style.BRIGHT + "Recursos", Style.RESET_ALL + Fore.GREEN + "Python")

```
Microsoft Windows [Version 10.0.19043.1586]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\franc\Desktop>py test.py
Recursos Python
```

En el <u>archivo ZIP</u> del código de fuente encontrarás más ejemplo dentro de la carpeta demos y en la <u>página del</u> <u>proyecto</u>. Por ejemplo, el archivo demos/demo01.py muestra todas las combinaciones de estilos.



Por último, Colorama permite también controlar la posición del texto en la consola. Por ejemplo, el siguiente código imprime «Recursos Python» y luego de 3 segundos reemplaza ese mismo texto por «www.recursospython.com».

```
    from time import sleep
    from colorama import Cursor, init
    init()
    print("Recursos Python")
    sleep(3)
```

8. **print**(Cursor.BACK(15) + Cursor.UP(1) + "www.recursospython.com")

BACK (15) retrocede 15 posiciones (el tamaño de la cadena «Recursos Python»), mientras que UP (1) sube una línea. Análogamente puede usarse Cursor. FORWARD (para ir hacia adelante) y Cursor. DOWN (para bajar líneas).