



¿Qué es Firestore?



Firestore es una base de datos muy flexible y fácil de usar para el desarrollo de móviles, web yservidores. Si estás familiarizado con la base de datos en tiempo real de Firebase, Firestore tiene muchas similitudes, pero con una API diferente (posiblemente más declarativa).

## Obtenga fácilmente datos en tiempo real

Al igual que la base de datos en tiempo real de Firebase, Firestore proporciona métodos útiles como .onSnapshot(), que hacen que sea muy fácil escuchar las actualizaciones de tus datos entiempo real. Esto hace que Firestore sea una opción ideal para los proyectos que dan prioridada la visualización y el uso de los datos más recientes (aplicaciones de chat, por ejemplo).

### Flexibilidad como base de datos NoSQL

Firestore es una opción muy flexible para backend, porque es una base de datos NoSQL. NoSQL significa que los datos no se almacenan en tablas y columnas como lo haría una base de datos SQL estándar. Está estructurada como un almacén de valores clave, como si fuera un gran objeto de JavaScript.

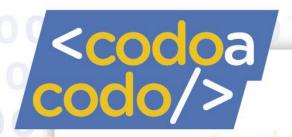
En otras palabras, no hay ningún esquema, ni necesidad de describir qué datos almacenará nuestra base de datos. Mientras proporcionemos claves y valores válidos, Firestore los almacenará.

### Escalable sin esfuerzo

Una de las grandes ventajas de elegir Firestore, para su base de datos es la potente infraestructura sobre la que se asienta y que le permite escalar su aplicación con gran facilidad. Tanto vertical como horizontalmente. No importa si tienes cientos o millones de usuarios. Los servidores de Google serán capaces de soportar cualquier carga que les impongas.

En resumen, Firestore es una gran opción para aplicaciones tanto pequeñas como





grandes. Para aplicaciones pequeñas es potente, porque podemos hacer mucho sin mucha configuración y crear proyectos rápidamente con ellos. Firestore es muy adecuado, para proyectos grandes debido a su escalabilidad.

# Configuración de Firestore en un proyecto JavaScript

Vamos a utilizar el SDK de Firestore para JavaScript. A lo largo de esta hoja de trucos, cubriremos cómo utilizar Firestore dentro del contexto de un proyecto de JavaScript. A pesarde esto, los conceptos que cubriremos aquí son fácilmente transferibles a cualquiera de las librerías cliente de Firestore disponibles.

Para empezar con Firestore, nos dirigiremos a la consola de Firebase. Puedes visitarla yendo afirebase.google.com. Tendrás que tener una cuenta de Google para iniciar sesión.

- Base de datos de documentos sin servidor que se escala fácilmente para ajustarse a cualquier demanda, sin necesidad de mantenimiento.
- Agiliza el desarrollo de aplicaciones móviles, web y del Internet de las cosas con conectividad directa a la base de datos.
- La sincronización en directo integrada y el modo sin conexión facilitan el desarrollo de aplicaciones en tiempo real.
- La seguridad totalmente personalizable y las reglas de validación de datos garantizanque la información esté siempre protegida.

Se integra a la perfección con Firebase y con servicios de Google Cloud como Cloud Functions yBigQuery.



### Modelo de datos de Cloud Firestore

Cloud Firestore es una base de datos NoSQL orientada a los documentos. A diferenciade una base de datos SQL, no hay tablas ni filas; En su lugar, almacenas los datos en documentos, que se organizan en colecciones.

Cada documento contiene un conjunto de pares clave-valor. Cloud Firestore está optimizado para almacenar grandes colecciones de documentos pequeños.

Todos los documentos se deben almacenar en colecciones, y pueden contener subcolecciones y objetos anidados. Además, ambos pueden incluir campos primitivos, como strings, o tipos de objetos complejos, como listas.

Las colecciones y los documentos se crean de manera implícita en Cloud Firestore; solo debes asignar datos a un documento dentro de una colección. Si la colección o el documento no existen, Cloud Firestore los crea.

#### Documentos

En Cloud Firestore, la unidad de almacenamiento es el documento. Un documento esun registro que usa pocos recursos y contiene campos con valores asignados. Cada documento se identifica con un nombre.

# Colección

## Documento 1 - Id

- Atributo 1 String
- · Atributo 2 Number
- Atributo 3 String

### Documento 2 - Id

- Atributo 1 String
- · Atributo 2 Number
- · Atributo 4 Number

Un documento que representa a un usuario alovelace puede tener el siguienteaspecto:







pones en cada documento y los tipos de datos que almacenas en esos campos. Los documentos dentro de una misma colección pueden contener campos diferentes o almacenar distintos tipos de datos en esos campos. Sin embargo, se recomienda usar los mismos campos y tipos de datos en varios documentos, de manera que puedas consultarlos con mayor facilidad.

Una colección contiene solo documentos; no puede contener campos sin procesar con valores de manera directa ni tampoco otras colecciones (Consulta los datos jerárquicospara ver una explicación sobre cómo estructurar datos más complejos en Cloud Firestore).

Los nombres de documentos dentro de una colección son únicos. Puedes proporcionartus propias claves, como los ID de usuario, o puedes dejar que Cloud Firestore cree ID aleatorios de forma automática.

No es necesario "crear" ni "borrar" las colecciones; Cuando se crea el primer documento de una colección, esta pasa a existir. Si borras todos los documentos deuna colección, esta deja de existir.

### Referencias

Cada documento de Cloud Firestore se identifica de forma única por su ubicación dentro de la base de datos. El ejemplo anterior muestra un documento alovelace en lacolección users. Para hacer referencia a esta ubicación en tu código, puedes crear una referencia a ella.

Una referencia es un objeto liviano que simplemente apunta a una ubicación en la base de datos. Puedes crear una referencia sin importar si existen datos ahí, y crearlano ejecuta ninguna operación de red.

**Nota:** Las referencias a colecciones y las referencias a documentos son dos tipos distintos de referencias que permiten ejecutar diferentes operaciones. Por ejemplo, podrías usar una referencia a una colección para consultar los documentos de la colección y podrías usar una referencia a un documento para leer o escribir en un documento individual.





## Datos jerárquicos

Para comprender cómo funcionan las estructuras de datos jerárquicas en Cloud Firestore, considera el siguiente ejemplo de una app de chat con mensajes y salas de chat.

Puedes crear una colección llamada rooms para almacenar diferentes salas de chat:

collections\_bookmark rooms

class roomA

name: "my chat room"

class roomB

Ahora que tienes salas de chat, decide cómo almacenarás los mensajes. Es posible queno quieras almacenarlos en el documento de la sala de chat. Los documentos en Cloud Firestore deben usar pocos recursos, y una sala de chat podría contener muchos mensajes. Sin embargo, puedes crear colecciones adicionales en el documento de tu sala de chat, como subcolecciones.

### **Subcolecciones**

La mejor manera de almacenar mensajes en este caso es usar subcolecciones. Una subcolección es una colección asociada con un documento específico.

Nota: Puedes realizar consultas en varias subcolecciones que tengan el mismo ID de

<codoa />

colección con las consultas a grupos de colecciones.

Puedes crear una subcolección llamada messages para cada documento de la sala que integra la colección rooms:

collections\_bookmark rooms

class roomA

name: "my chat room"

collections\_bookmark messages

class message1

from: "alex"

msg: "Hello World!"

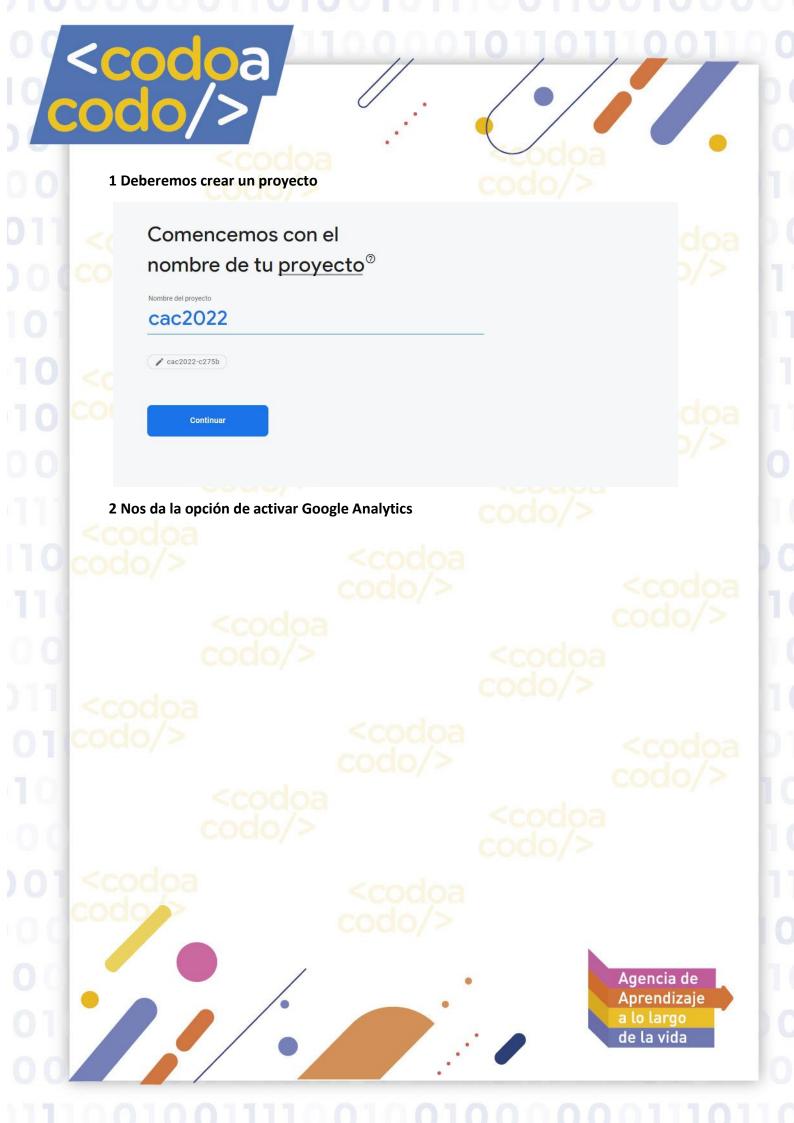
class message

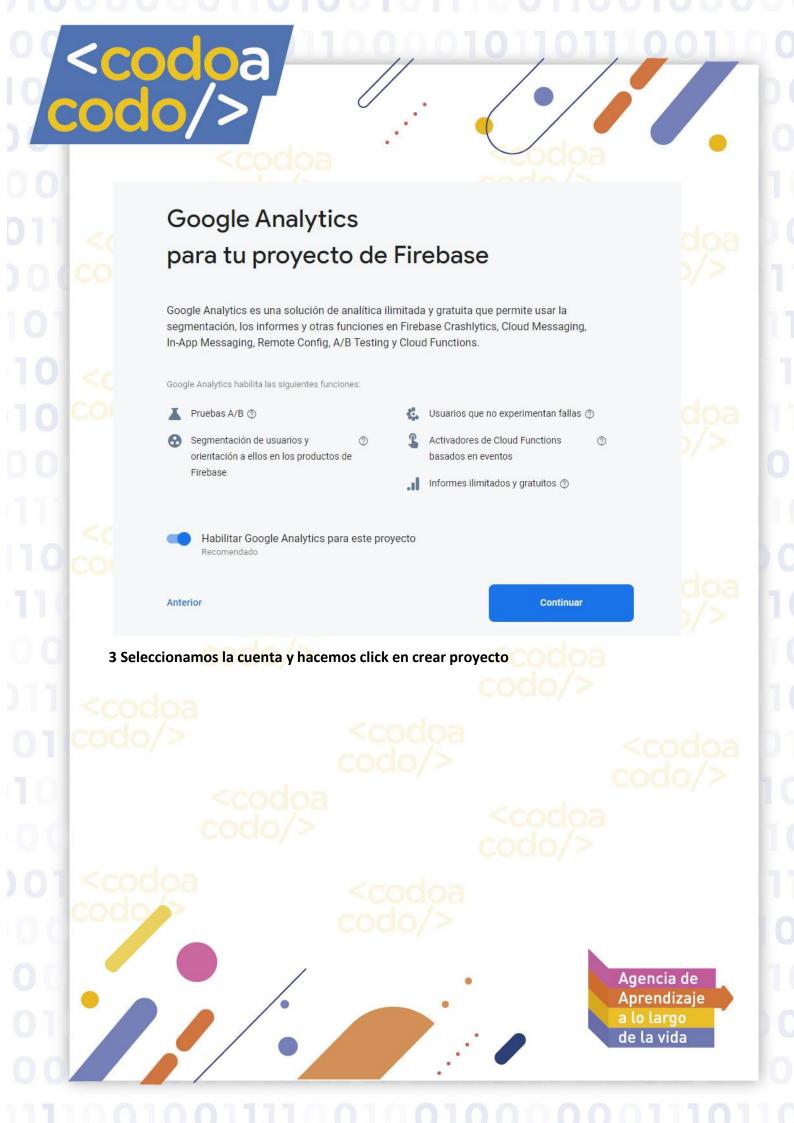
class roomB

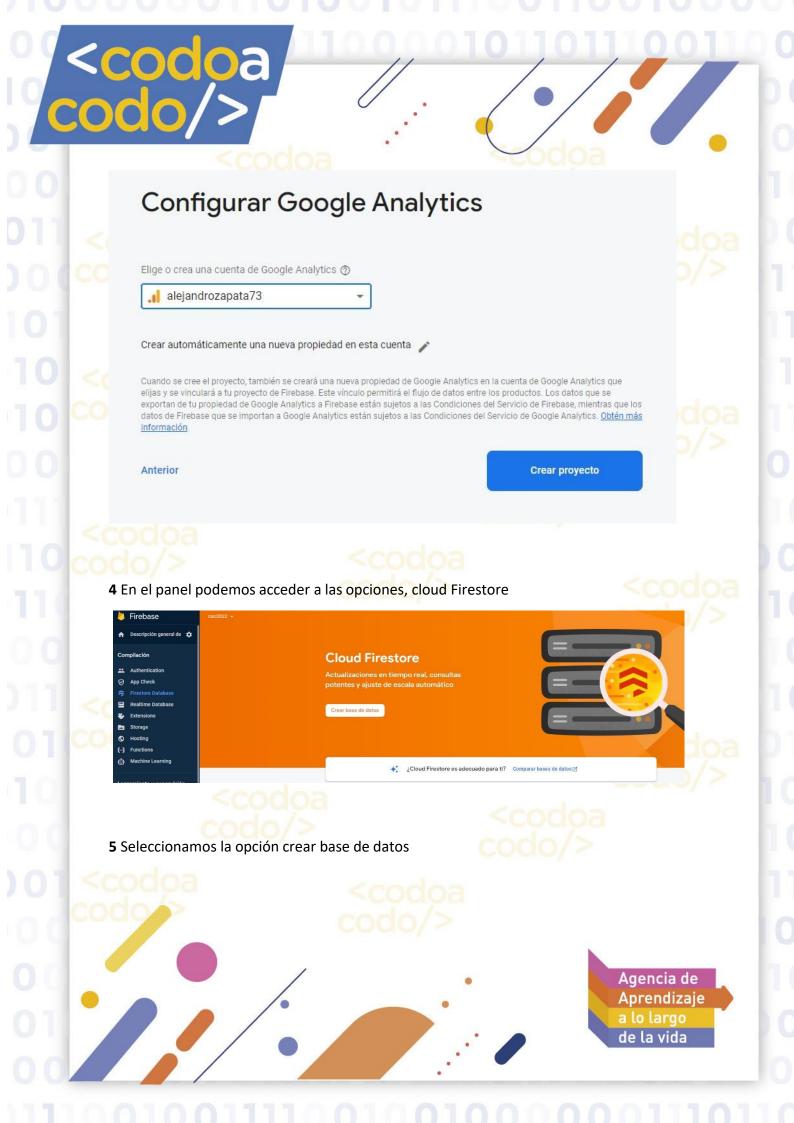
Las subcolecciones te permiten estructurar datos de forma jerárquica, lo que facilita el acceso a los datos.

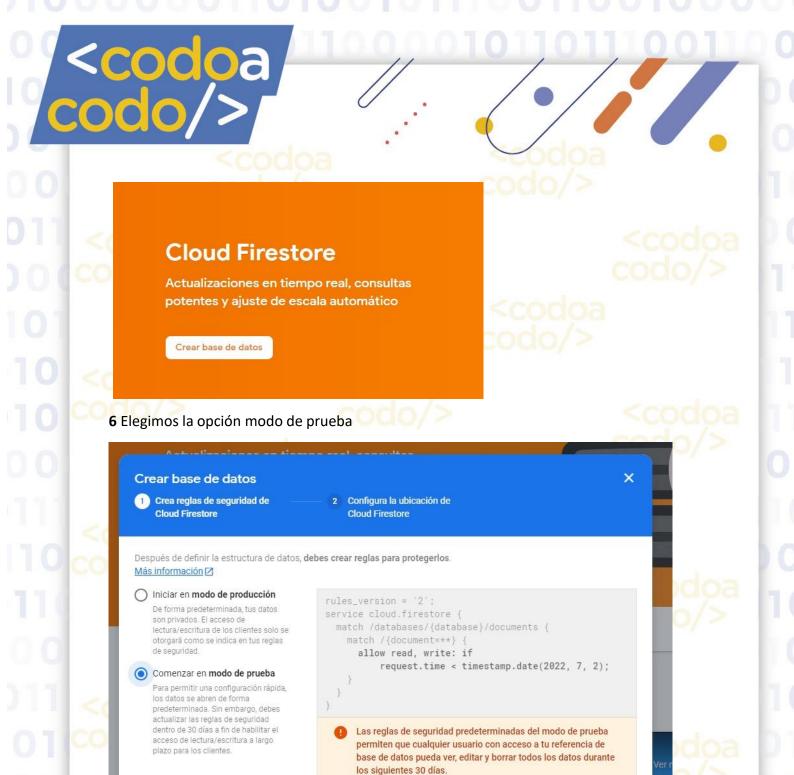
Los documentos de las subcolecciones también pueden contener subcolecciones, lo que te permite anidar datos en más niveles. Puedes anidar datos hasta 100 niveles de profundidad.

Pasos para crear una Base de datos en Firebase









7 Seleccionamos la zona mas próxima de los servidores

aplicación de App Engine asociada

Si habilitas Cloud Firestore, no podrás usar Cloud Datastore en este proyecto, especialmente desde la



Siguiente

