



Principios de diseño

Los principios de diseño son las reglas que un equipo sigue para crear sus aplicaciones o proyectos, y el equipo de Facebook encargado de mantener y crear nuevas APIs paraReact no es la excepción, ellos también cuentan con ciertos principios a la hora de escribir su código. Los más importantes son:

Abstracciones comunes

En el core de React no se van a incluir APIs para resolver problemas demasiado específicos, a menos de que muchas personas estén resolviendo dicho problema deuna manera muy mala y poco funcional.

Interoperabilidad

React debe ser capaz de convivir con otras herramientas sin causar ningún problema, por lo tanto podemos tener proyectos que usan diferentes herramientas y funcional igualmente, o también podemos migrar proyectos que están construidos con otra herramienta y lentamente incluir React sin que la app se rompa.

Estabilidad

React no va a lanzar nuevas versiones de su core si estas rompen el código que ya existe, por lo tanto el código que escribimos hace varios meses o años todavía va a funcionar a día de hoy. En caso de que el equipo de React saque alguna funcionalidad que cause conflictos con APIs anteriores, entonces le avisaran a la comunidad para asípoder implementar una solución diferente a tiempo.

Experiencia de desarrollo

React no solo busca que podamos implementar soluciones a nuestros problemas con sus APIs, sino que también busca que estas soluciones sean disfrutables, y que brindenuna buena experiencia a la hora de ser implementadas.

Implementación

El código 'aburrido' siempre se va a preferir sobre el código elegante, ya que este último puede llegar a ser difícil de mover o eliminar en caso de que se deseen hacermodificaciones a la app.

Optimizado para la instrumentación

Los nombres de las APIs de react siempre tratarán de ser autodescriptivos, detallados y



distintivos, aunque esto no significa que se vayan a colocar nombres muy largos.

Dogfooding

Debemos recordar que React es un proyecto creado por y para Facebook, por lo tantoel equipo encargado de crear nuevas funcionalidades siempre priorizará lo que necesita Facebook y no lo que quiere o necesita la comunidad. Aunque esto parece malo a primera vista, es todo lo contrario, ya que React cuenta con el apoyo y mantenimiento de una empresa enorme, lo cual lo convierte en una herramienta muy confiable.

Planificación

Antes de empezar cualquier proyecto debemos definir qué responsabilidades levamos a delegar a React y cuales dependen de nosotros.

Configuración

Nosotros no podemos, o mejor, no deberíamos modificar directamente el código de React, ya que esto podría causar conflictos a la hora de añadir nuevas herramientas alentorno de nuestro proyecto.

Depuración

React siempre nos va a dejar pequeñas pistas cada vez que ocurra un error dentro de nuestra aplicación, para así poder encontrar cuál es el foco del problema y saber que deberíamos cambiar.

Renderizado condicional

En React, puedes crear distintos componentes que encapsulan el comportamiento que necesitas. Entonces, puedes renderizar solamente algunos de ellos, dependiendo del estado de tu aplicación.

El renderizado condicional en React funciona de la misma forma que lo hacen las condicionesen JavaScript. Usa operadores de JavaScript como if o el operador condicional para crear elementos representando el estado actual, y deja que React actualice la interfaz de usuario para emparejarlos.

Considera estos dos componentes:

function UserGreeting(props) {



return <h1>Welcome back!</h1>;

```
function GuestGreeting(props) {
  return <h1>Please sign up.</h1>;
}

Vamos a crear un componente Greeting que muestra cualquiera de estos componentes
dependiendo si el usuario ha iniciado sesión:
function Greeting(props) {
  const isLoggedIn = props.isLoggedIn;
  if (isLoggedIn) {
    return <UserGreeting />;
  }
  return <GuestGreeting />;
}

ReactDOM.render(
```

Este ejemplo renderiza un saludo diferente según el valor del prop isLoggedIn.

Variables de elementos

<Greeting isLoggedIn={false} />,

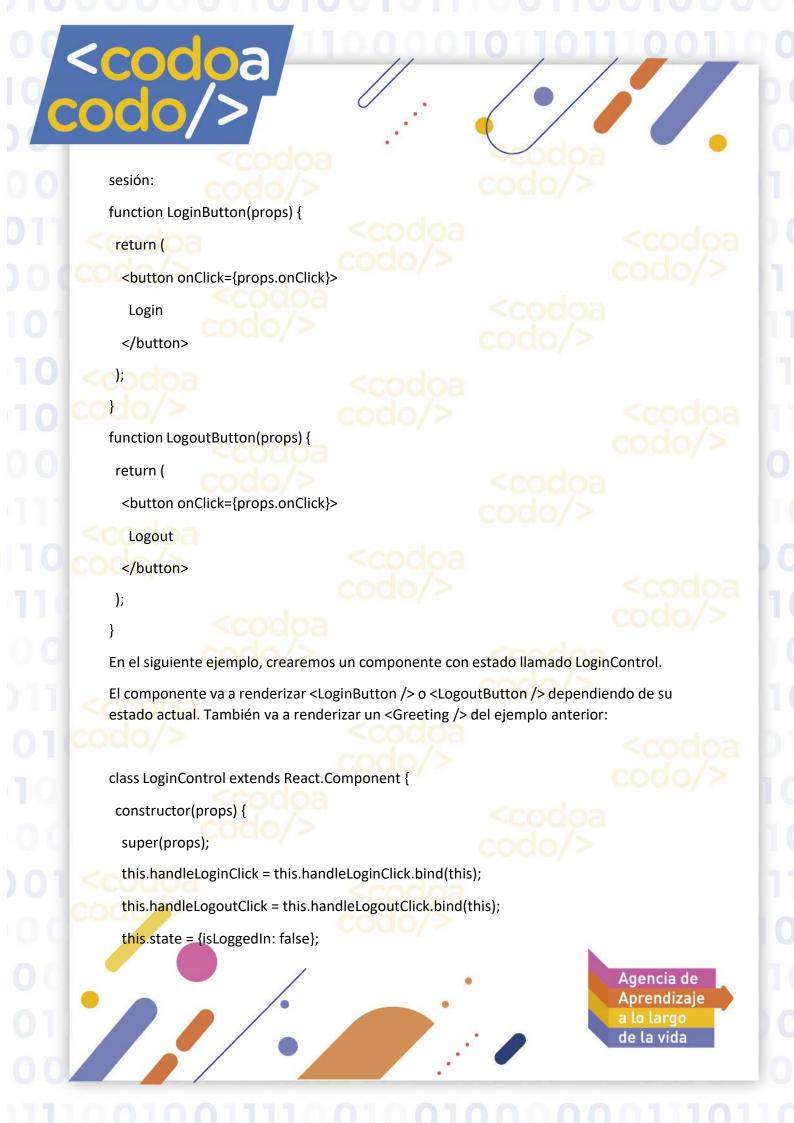
document.getElementById('root')

// Intentar cambiando isLoggedIn={true}:

Puedes usar variables para almacenar elementos. Esto puede ayudarte para renderizar condicionalmente una parte del componente mientras el resto del resultado no cambia.

Considera estos dos componentes nuevos que representan botones de cierre e inicio de











```
const messages = ['React', 'Re: React', 'Re:Re: React'];
ReactDOM.render(
    <Mailbox unreadMessages={messages} />,
    document.getElementById('root')
);
```

Esto funciona porque en JavaScript, true && expresión siempre evalúa a expresión, y false && expresión siempre evalúa a false.

Por eso, si la condición es true, el elemento justo después de && aparecerá en el resultado. Sies false, React lo ignorará.

Ten en cuenta que retornar expresiones falsas hará que el elemento después de '&&' sea omitido pero retornará el valor falso. En el ejemplo de abajo, ' 0 ' será retornado por el método de renderizado.

If-Else en una línea con operador condicional

Otro método para el renderizado condicional de elementos en una línea es usar el operador condicional condición ? true : false de JavaScript.

En el siguiente ejemplo, lo usaremos para renderizar de forma condicional un pequeño bloquede texto.



También puede usarse para expresiones más grandes, aunque es menos obvio lo que está pasando:

Al igual que en JavaScript, depende de ti elegir un estilo apropiado según lo que tú y tu equipoconsideren más legible. Recuerda también que cuando las condiciones se vuelven demasiado complejas, puede ser un buen momento para extraer un componente.



Evitar que el componente se renderice

En casos excepcionales, es posible que desees que un componente se oculte a sí mismo aunque haya sido renderizado por otro componente. Para hacer esto, devuelve null en lugardel resultado de renderizado.

En el siguiente ejemplo, el <WarningBanner /> se renderiza dependiendo del valor del propllamado warn. Si el valor del prop es false, entonces el componente no se renderiza:

```
function WarningBanner(props) {
    if (!props.warn) {
        return null;
    }
    return (
        <div className="warning">
        Warning!
        </div>
    );
}

class Page extends React.Component {
    constructor(props) {
        super(props);
        this.state = {showWarning: true};
        this.handleToggleClick = this.handleToggleClick.bind(this);
    }
}
```





¿Qué es netlify?



Netlify es una plataforma que nace para automatizar proyectos webs estáticos. Aúna las tareasde integración continua y despliegue de infraestructura web en un solo flujo de ejecución

El desarrollo web se caracteriza por, entre otras cosas, el cambio continuo en los diseños. Constantemente se añaden nuevos elementos o se modifican los ya añadidos. Es muy importante poder ver en todo momento qué aspecto tiene o ha tenido nuestra web.

Otra de las claves es la gestión de la infraestructura. No sólo vale centrarse en el diseño de la web, si no que también esta debe prepararse para ser ejecutada en un entorno de produccióndeterminado. Esta tarea aparentemente sencilla, a menudo se convierte en un proceso tedioso: debemos contratar un hosting donde alojar la web, registrar un nombre de dominio yfinalmente subir los archivos, normalmente a través de FTP.

Con Netlify el proceso de despliegue se convierte en algo muy sencillo: únicamente hay que enlazar la herramienta a un repositorio Git donde se encuentren los archivos que componen lapágina web y crear un deploy que provocará que la aplicación se compile y se despliegue automáticamente en una determinada URL.

Su potencia viene dada por su capacidad de despliegue continuo. Todos los cambios que se hayan realizado en la aplicación web constituyen versiones desplegadas de la misma, a las quese puede tener acceso en cualquier momento. Si la versión actual de la web no nos



