**Area在原專案內新增模組or子系統**

**前言:**

Area的用法即是在原專案內切出一個區塊，在該區塊內包含自己專屬的M、V、C，Area機制提供了更彈性的架構，對於系統的模組化會更容易達成。

**Area特點:**

1. 功能模組較容易。  
2. 完成後能將Area內整個模組搬移到另一專案使用。  
3. 關注點分離。

**實作要點:**

1. 加入Area:在方案總管對著專案點選右鍵→加入→區域。
2. Area內若是要修改Route，需要到區域內的AreaRegistration調整。
3. 若是在Area內使用了和主層一樣的controller Name，會造成執行到該controller時發生錯誤。要解決這個問題，不應該從避免在Area內建立和主層一樣的controller Name，而是應該要在主層的Route中下手，在App\_Start/RouteConfig增加NameSpaces的限制。

ex:

**public** **class** RouteConfig

{

**public** **static** void RegisterRoutes(RouteCollection routes)

{

routes.IgnoreRoute("{resource}.axd/{\*pathInfo}");

routes.MapRoute(

name: "Default",

url: "{controller}/{action}/{id}",

defaults: **new** { controller = "Home", **action** = "Login", **id** = UrlParameter.Optional },

namespaces: **new**[] { "FP.Controllers" }//限制只有在FP這個namespaces才能使用

);

}

}

1. 主層呼叫Area的方式:

@Html.ActionLink("前往Area", "Index", new { Controller = "BrandNP", area = "BrandAndAgency"})

1. Area呼叫主層的方式:

@Html.ActionLink("前往主層", "Index", new { Controller = "NP", area = ""})//Area填入空值，即可回到主層

1. Area的Model通常只會存放ViewModel

**參考資料:**

Asp.Net MVC 5 網站開發美學