# PORTFOLIO

열정 하나로 시작해, 성실함을 증명하는 개발자 김상민입니다.

#### **CONTACT**

010-2015-3747 ksm3747@naver.com

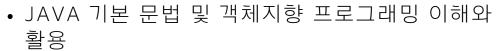
## CONTENT

01	INTRODUCTION	소개
02	CAREER SUMMARY	보유능력 기술
03	KEY PROJECTS	주요 프로젝트

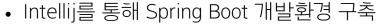
### INTRODUCTION



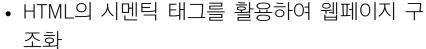


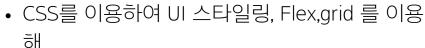


- 오버로딩과 오버라이딩의 차이 이해 및 메서드 활
- LIST,MAP,SET 등의 컬렉션 프레임워크 활용
- JDBC 활용으로 MYSQL과 연동해 CRUD 처리
- SPRING FRAMEWORK 활용하여 웹 개발경험



- RESTful 방식의 API를 설계 및 구현
- MVC 패턴 구조를 이해하고, 계층으로 나누어 개발
- Mybatis 를 이용하여 JDBC연결
- 의존성 주입을 활용하여 객체간 의존성을 효과적으 로 구현



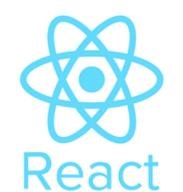


- 반응형 웹 페이지 레이아웃을 구현
- JSP를 사용하여 동적 웹 페이지 구현



3

- POSTMAN을 이용하여 REST API 테스트 및 디버깅
- POSTMAN을 이용해 API 명세서를 작성하 여
- 보다 효율적인 협업을 진행



- React를 사용하여 컴포넌트 기반의 UI 개발
- Axios 를 이용해 REST API와 연동하여
- 데이터를 주고 받는 기능을 개발
- HOOKS (useEffect, useState) 를 사용해
- 컴포넌트 상태 관리 및 라이프사이클을
- 효율적으로 처리



**Kotlin** 

- Kotlin을 사용하여 Android 앱을 개발
- View Binding을 활용해 UI 요소를 효율적으로 관리
- Retrofit 라이브러리를 이용해
- RESTful API와 통신하는 네트워크 기능 구현

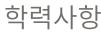


- 데이터베이스르 설계 및 구축
- SQL 쿼리를 작성하여 CRUD를 구현
- 테이블의 기본키, 외래키, 제약조건 생성
- DML, DDL, DCL, TCL 차이 이해 및
- 각각의 질의어 생성





- GitHub를 활용하여 협업을 위한 코드 공유
- 및 관리 경험
- 소스트리에서 브랜치를 생성하여
- pull, commit, push 등을 통해 팀원들과의 코 드 병합을하여 협업경험



2018년 금성고등학교 졸업 2024년 경성대학교 수학과 졸업

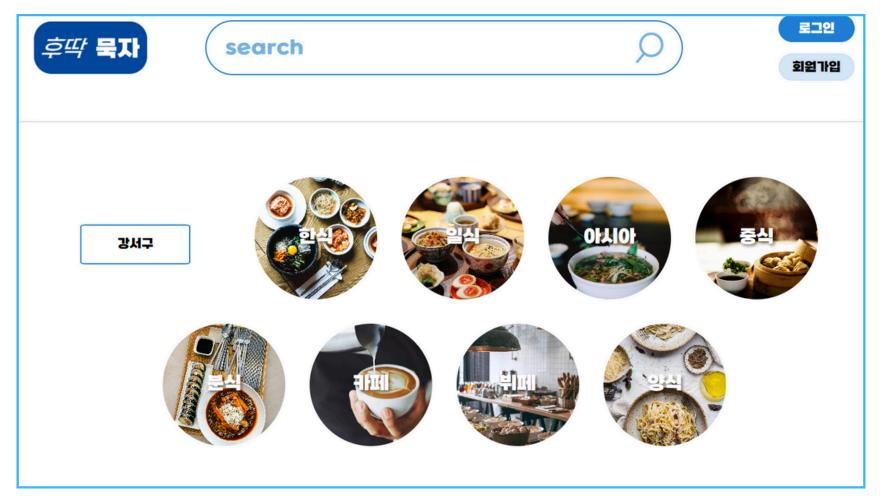
교육이수

2024.11.05 ~ 2025.05.28

K디지털 실무 프로젝트기반 풀스택(스프링,리액트)

01	후딱묵자	스프링을 이용한 가게예약
02	MONEY_LOG	안드로이드와 스프링을 이용한 가계부
03	WAITABLE	리액트와 스프링은 연동시켜 좌석배치가 가능한 예약 시스템

### 메인화면



### 프로젝트에서 나의 역할

- 전체적인 UI 구현 및 사용자 회원가입 수락 / 블랙 리스트 관리
- 사용자가 예약한 내용을 DB에 저장 / 예약확인 페이지에 정보 불러 오고, 불러온 예약 수정 및 삭제 기능 구현
- 예약내역 페이지에 페이징 기능을 사용하여 한 페이지에 2개씩 출력

### 프로젝트 개요

부산여행시 식당을 좀더 편하게 찾기 위하여 부산의 모든 지역구의 식당을 조회하고, 원하는 날짜, 시간에 식당 예약

프로젝트명 후딱묵자

개발기간 2025.02.10~2025.02.27

개발인원 4명

개발목표

- MVC패턴을 이용하여 CRUD 구현
- 크롤링을 이용하여 정보를 가져와 DB에 저장
- 페이징과 필터링 기능을 이용해 카테고리별, 별점순, 제목순으로 나누고 페이지마다 개수 제한

개발환경

Spring Framework, Mybatis, MySQL, JAVA, JavaScript, Figma

**GITHUB** https://github.com/ggangmini/huddak.git

ERD 계획 ·····> 오픈 API 검색 ·····>

식당 정보 크롤링

.....> 크롤링한 정보 DB 저장

기능 구현

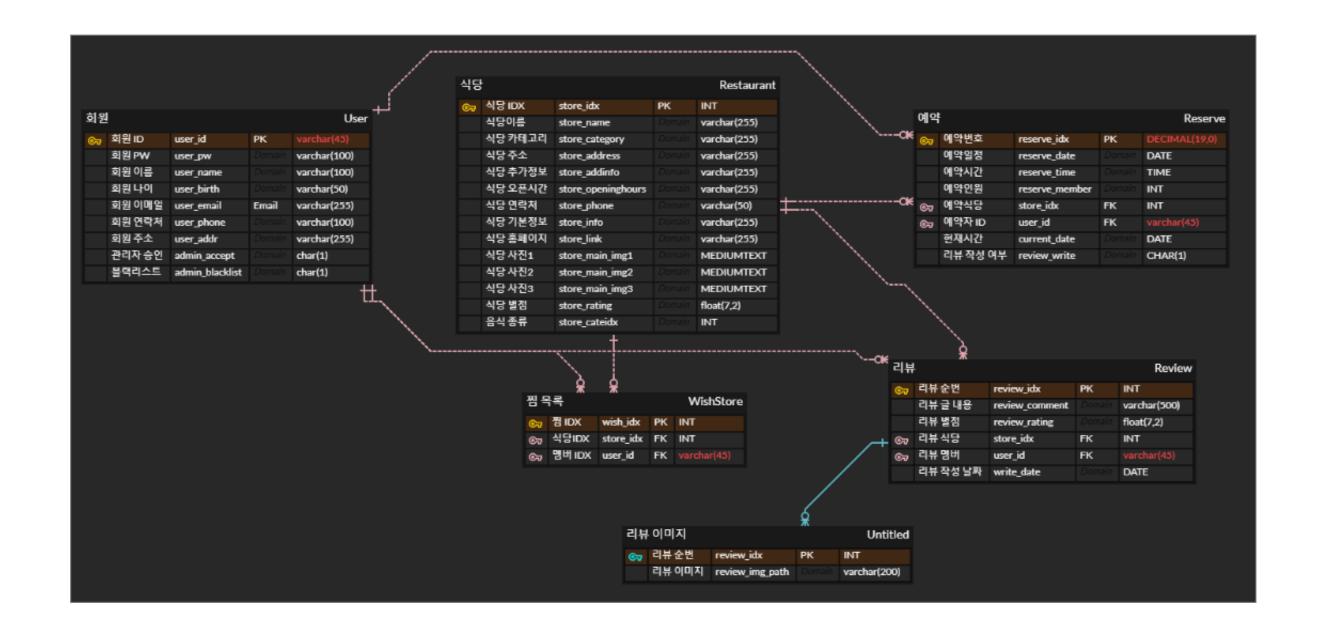
테이블 구조 설계

부산 지역 식당 정보 API 검색

네이버 주소로 검색했을때, 첫 페이지에 뜨는 식당 크롤링 https://map.naver.com/p/sear ch/

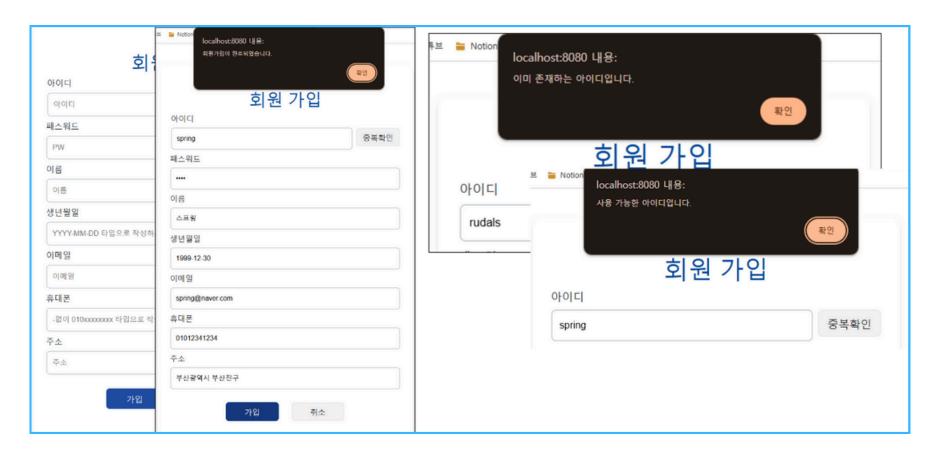
한 카테고리당 10개씩 추출하 해당 페이지에서 필요한 정보 여 한 지역구마다 70여개의 식당 정보가 들어가있다.

커스텀 및 기능 구현



### ANDROID PROJECT

### 로그인/회원가입





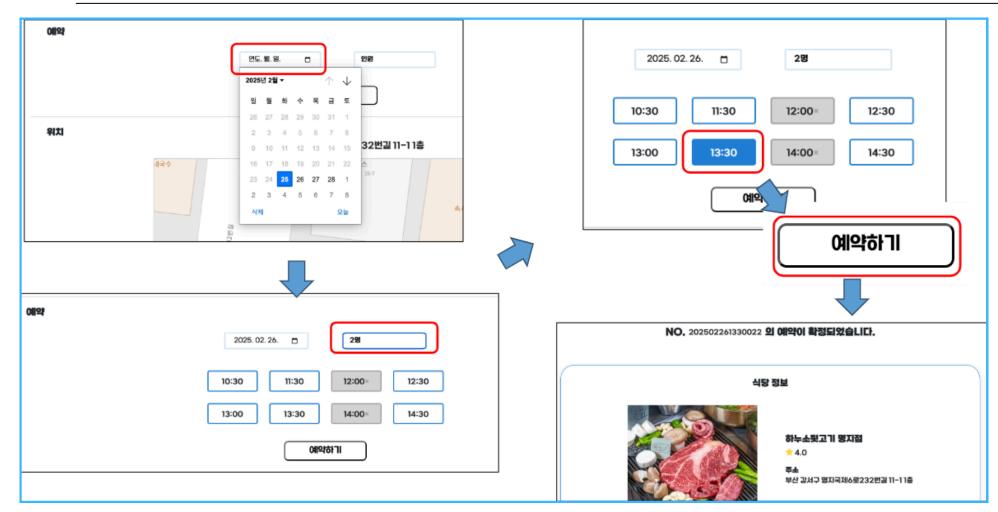
### 화면 설명

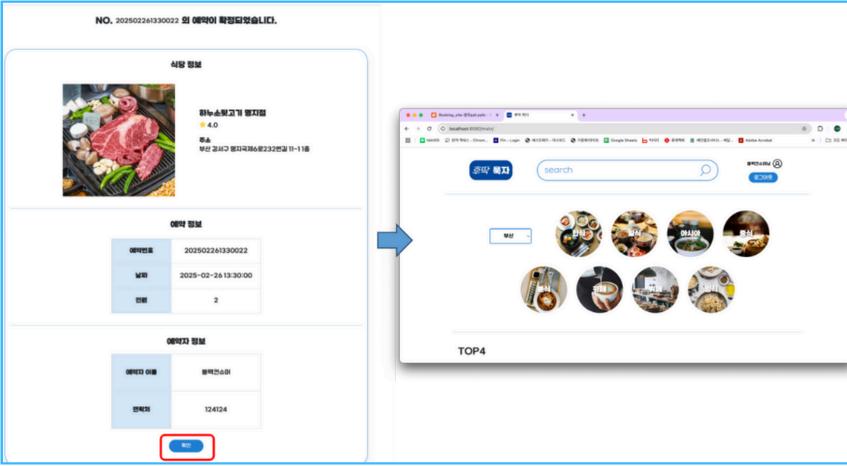
회원가입 된 사용자의 정보를 받아와 관리자의 수락 버튼으로 사용자의 상태를 DB 에서 UPDATE 기능을 이용하여 로그인 가능으로 바꾸었습니다.

### **SPRING PROJECT**

### ANDROID PROJECT

### **REACT PROJECT**





### 화면설명 (가게 예약하기 기능)

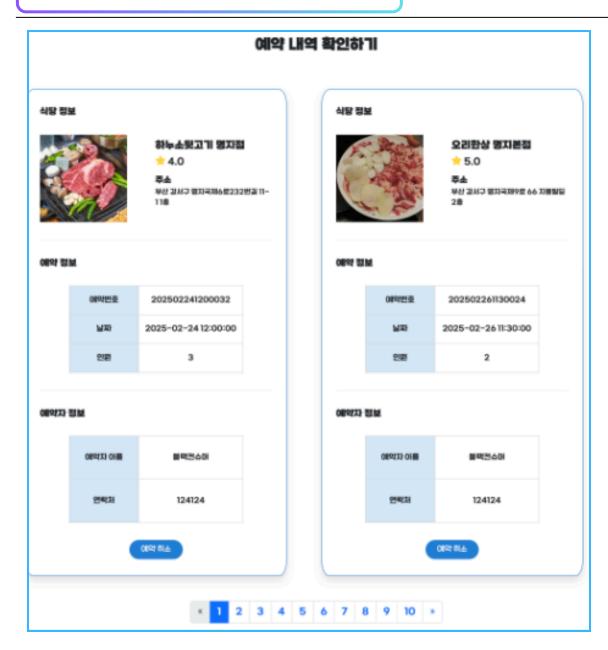
ajax를 이용하여 페이지를 새로고침 없이 서버에서 데이터를 받아와 예약이 되어있는 곳의 정보를 받아와버튼을 활성 화 / 비활성화 하여 예약기능을 구현하였습니다.

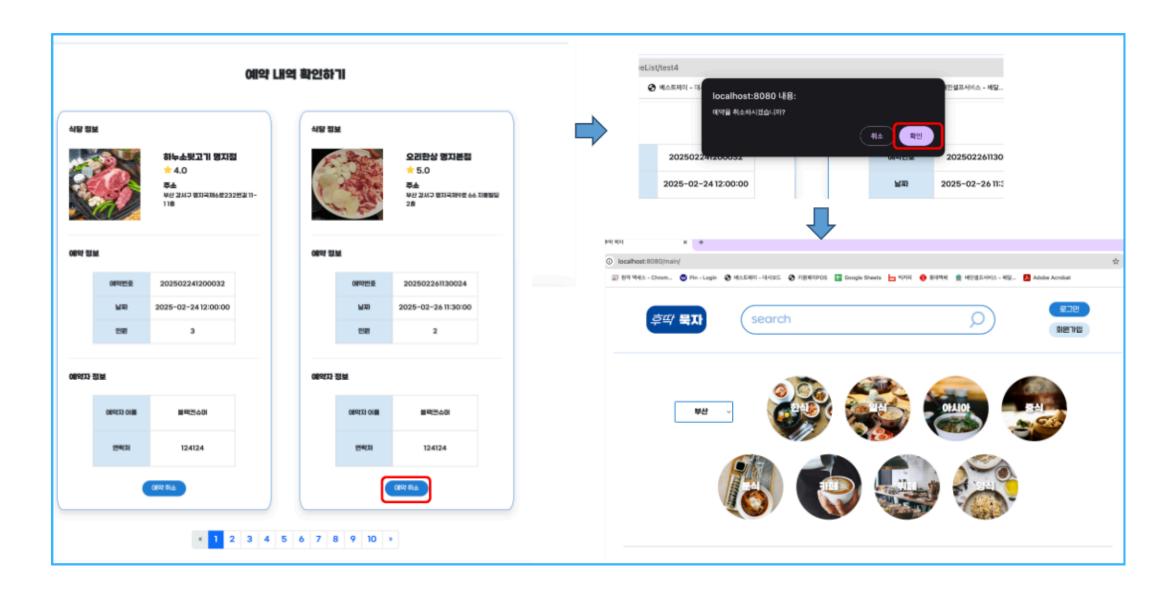
### 어려웠던점

많이 접해보지 않은 ajax의 비동기 처리 흐름 이해 에 어려움이 있었고, HTML 문자열을 자바스크립트로 동적으로 조합하 는데에 어려움이 있었지만 관련 내용들을 되풀이 해봄으로써 성공적으로 기능을 구현하였습니다.

### **SPRING PROJECT**

### ANDROID PROJECT





### 화면설명 (예약내역 확인 후 예약삭제하기)

세션에 저장된 user의 ID를 찾아 예약 정보를 찾아와 한 페이지에 2개씩 출력되도록 설정 후 나머지 정보들은 페이징을 이용해 구현하였습니다. 이후 삭제 버튼 또한 쿼리문을 이용해 삭제를 누를 시 DB에서 내 용을 삭제하는 기능을 구현 하였습니다

### 어려웠던점

페이징을 하는 코드에 익숙해 하지않아 초기에 어려움을 겪었습니다. 어려운 점은 책을 찾아보며 현재 코드에 접목시켜 오류 없이 문제를 해결하였습니다

### 메인화면



### 프로젝트에서 나의 역할

- ViewBinding을 이용하여 레이아웃에 입력된 정보를 입력란에 표기
- RetroFit 을 사용하여 입력된 정보를 Spring 서버에 저장
- DB에 저장된 값을 불러와 불러온 값 수정 및 삭제 기능 구현
- 정보 입력, 내역 확인 페이지의 전체적인 UI구현

### 프로젝트 개요

원하늘 날짜에 사용한 지출과 얻은 수입을 기입하여 소비패턴, 습관, 어디에 많이 사용했는지를 수월히 보기 위해 개발

프로젝트명 moneyLog

개발기간 2025.03.18~2025.03.31

개발인원 6명

개발목표

- MVC패턴을 이용하여 CRUD 구현
- Retrofit을 이용하여 Spring 과 android 연동
- viewBinding을 이용한 코드 간결화
- fragmnet, adapter, recyclerView 를 이용하여 페이지 이동없이 한 페이지에서 화면전환 없이 콘텐츠를 동적으로 교체 / 표시

개발환경

android, Spring Framework, Mybatis, MySQL, JAVA, Kotlin, Figma

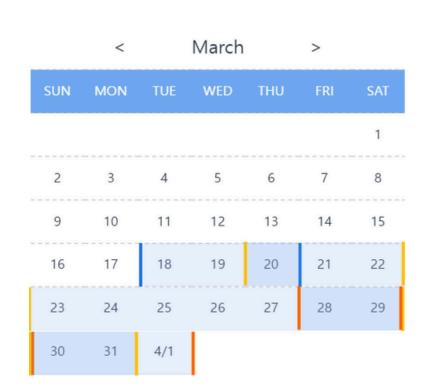
**GITHUB** 

https://github.com/ggangmini/moneyLog.git



#### 가계부 작성 및 통계 시스템

(메인화면 / 카테고리 필터 & 검색 / 내역 상세정보 조회 / 수입 및 지출 내역 통계)



#### Schedule

#### CONTENTS

화면 설계 / DB 테이블 설계

#### **CONTENTS**

앱 기능 구현

#### CONTENTS

최종 점검 / 테이블 수정, 최종 PPT 제작

### ERD 계획 ···▶ 화면 구현 ···▶ 화면 기능 구현 ···▶ 데이터베이스 ···▶ 앱 구현 연결

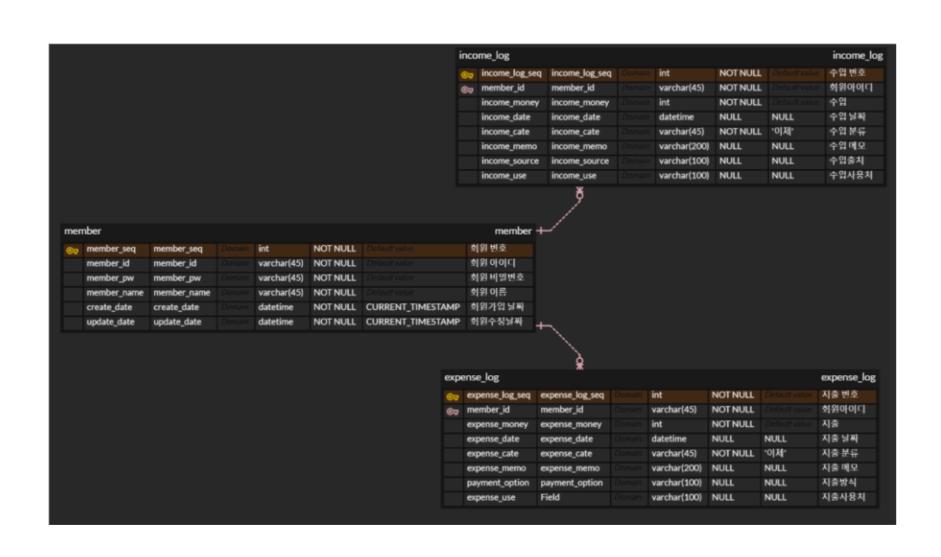
테이블 구조 설계 사용자에게 보여질 화면 구현 만들어진 화면의 기능들을 더미데이터를 넣어 작동

 네진 화면의 기능들을
 데이터베이스와 연결하고

 데이터를 넣어 작동
 RESTful API 를 사용하여

 되는지 확인
 CRUD 작업 수행

각자 만든 앱의 화면들을 유기적으로 연결 하여 앱의 전체적인 작동여부 확인

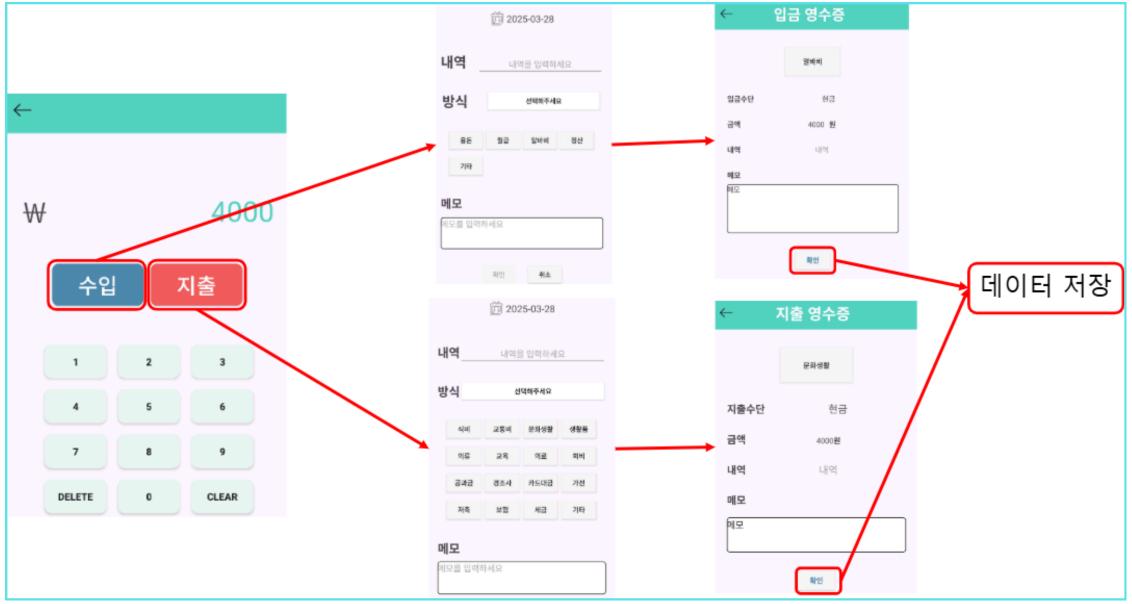


### **SPRING PROJECT**

### **ANDORID PROJECT**

### **REACT PROJECT**



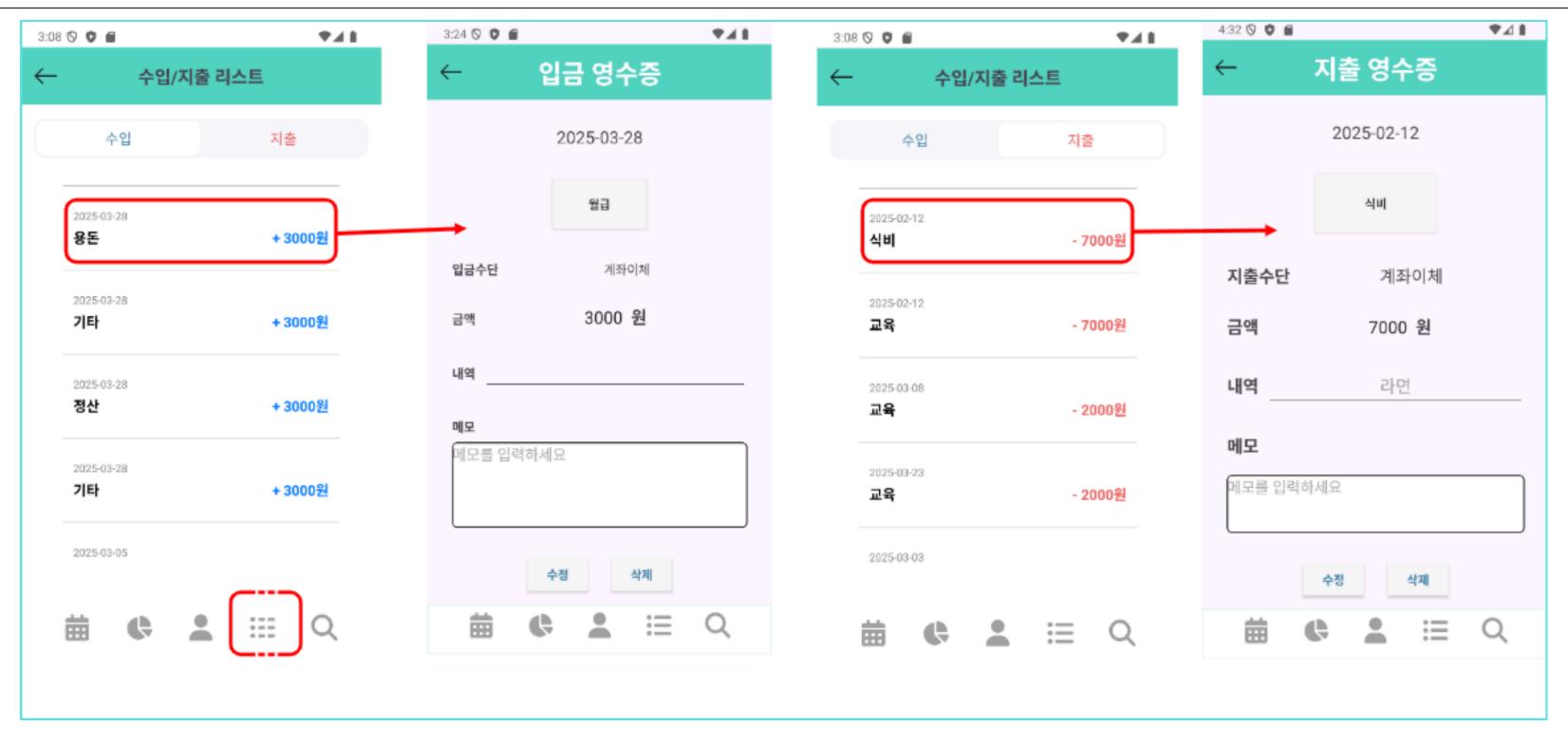


### 화면설명

메인화면에서 (+) 버튼을 눌러 금액을 입력 후 수입/지출 페이지로 넘어가 항목에 맞는 수단,방식,내역,메모 입력 후 Binding 과 INTENT를 이용하여 값을 넘겨주어서 저장

### 어려웠던점

초기 Retrofit 을 이용하여 Android 와 Spring 서버를 연결하는데에 있어서 어려움을 겪었었음



화면설명(내역 수정/삭제)

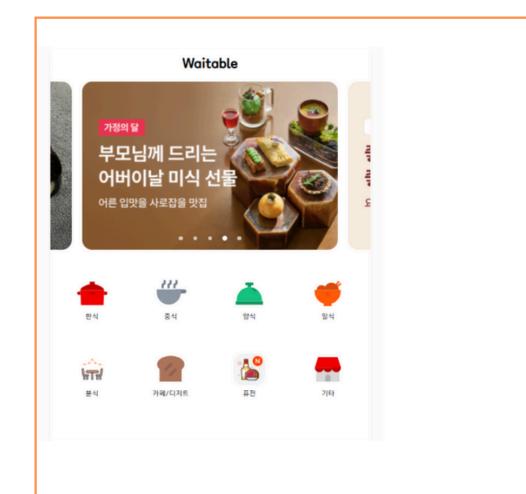
DB에 저장된 값을 불러와 각 버튼을 누를 시에 Spring 서 버에 연결하여 UPDATE 와 DELETE 기능 구현

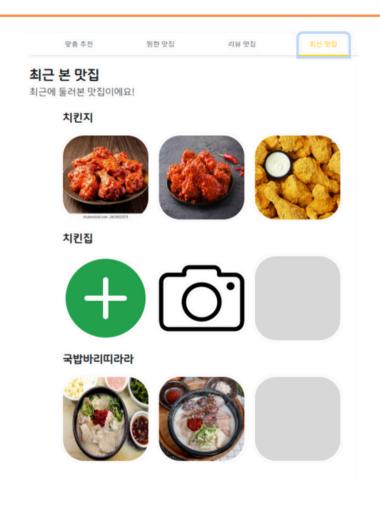


내역 수정 페이지

지정한 금액,카테고리,내역,메모,수단 등을 변경할 수 있습니다.

### 메인화면





### 프로젝트 개요

기존 가게 예약 어플을 이용할 때에 원하는 좌석까지 예약이 가능하면좋겠다라는 생각으로 개발을 시작.

프로젝트명 Waitable

개발기간 2025.04.18~2025.05.20

개발인원 6명

개발목표

- MVC패턴을 이용하여 CRUD 구현
- axios를 이용하여 React Spring 연결 구현
- 선택된 좌석의 예약 목록을 불러와 확인
- JWT를 이용한 회원가입 과 로그인 구현

개발환경

React, JavaScript, Spring Framework, Spring Security, Mybatis, MySQL, JAVA

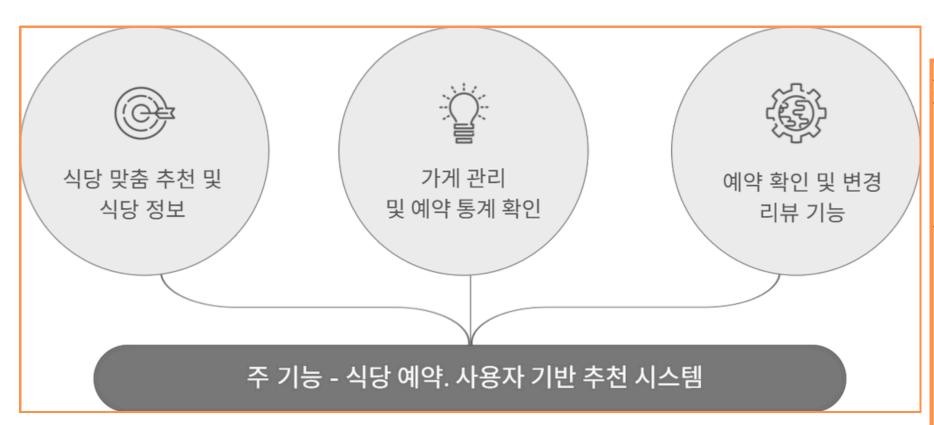
**GITHUB** 

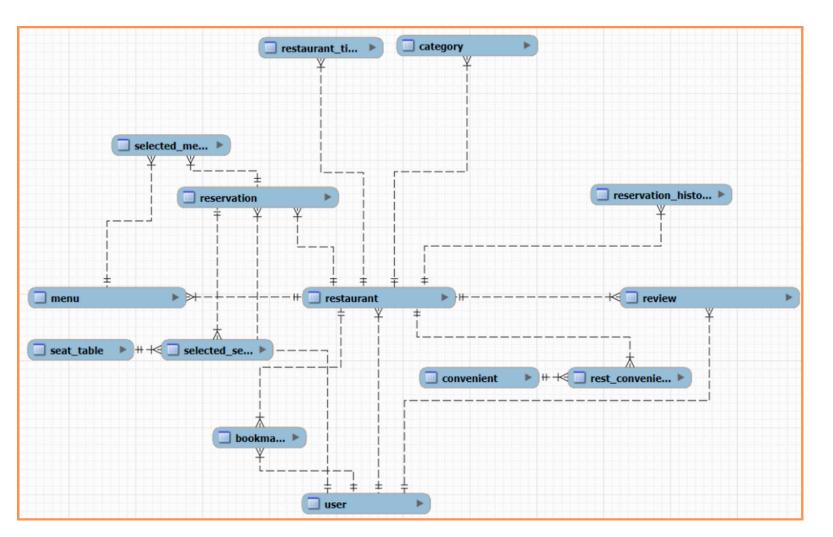
https://github.com/ggangmini/moneyLog.git

### 프로젝트에서 나의 역할

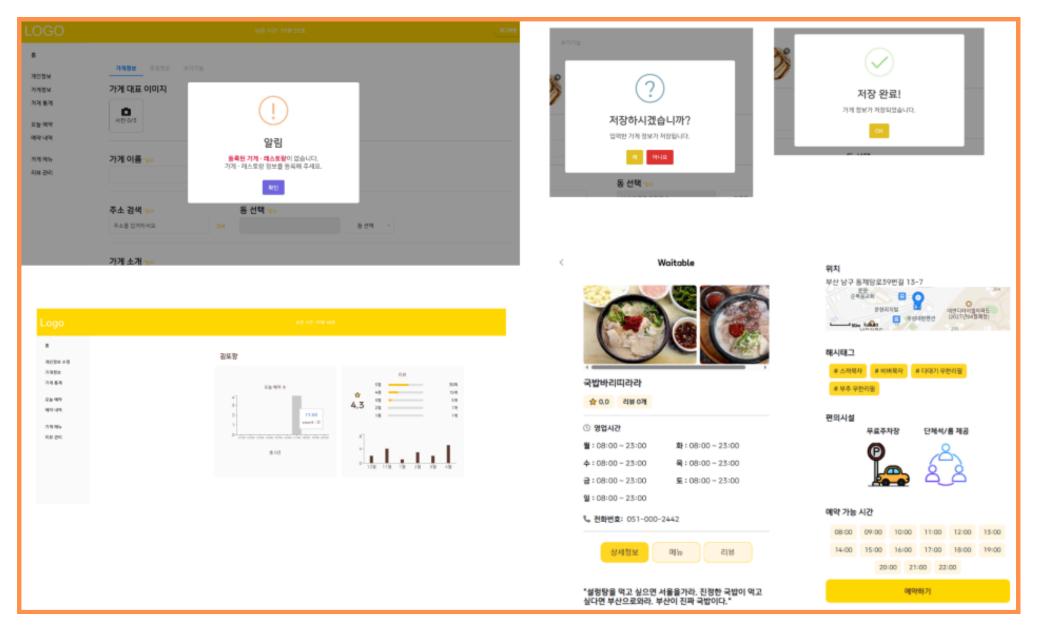
- React-Draggable 을 이용하여 식당 고유의 좌석 배치도 설정
- 좌석 배치도를 식당의 예약 페이지에 나타내어 인원수에 맞게 좌석 선택
- 사장님 페이지의 전체적인 UI 구현
- DB설계 및 관계설정

### **ANDORID PROJECT**





	3팀 요구사항정의서						
사용자	요구사항명	기능 이름	기능 세무사항	월수데이터	비고		
85		1. 지역별 식당	메인 화면에서 유지가 지역을 선택하여(부산광역시 00구) 해당 지역의 식당을 추천한다				
		2. 카테고리벨 식당 (중분류)	식당의 용반류를 음식 중류(한식, 당식, 중식) 등으로 나누어 해당 중반류의 식당을 추천한다				
	예인	3. 맞충청 추건	회원가입 시 유지가 선택한 태그를 기반으로 해당 태그에 문제하는 식당을 주전한다.	식당 번호, 주소, 카테그리, 태그, 원릭리뷰 유무			
		4. 리뷰 pick	원찍 리유가 가장 많은 식당을 추건한다				
		5. 내 주변 맞집	유지의 위치 정보를 기준으로 인근 맞집(1km, 5km, 10km, 그 의) 볼 주건해준다				
	최원가입	1. 회원가임	해당 위치의 마카를 누르면 식당 상세 정보 페이지로 이동한다. 아이다, 비밀번호, 미름, 성별, 나이, 전화번호, 미메일을 가지고 회원가임을 한다.	회원 아이디, 비밀번호, 이름, 성별, 나이, 전화번호, 이메일			
		2로그인	아이디와 비밀번호를 사용해 로그인한다	아이디, 배밀번호			
		1. 최근 내목 (이용 예정)	유지가 이용할 예정이거나 완료한 웨이팅 내목을 보역한다. 아직 식당에 들어가지 않은 경우에는 '이용예정' 버튼이 보인다. 예약 날짜, 시간, 인원 수를 클릭한다.				
			예약 상세 배본 -> 상세 페이지로 이용한다 예약 취소 배본 -> 해당 예약을 취소한다				
	내 정보	1. 최근 내역 (이용 완료)	유지가 땄다 간 예약 내약을 보여준다. 예약 날짜, 시간, 인원수를 클릭한다	회원 아이디	로그만 필수		
			예약 상세 -> 상세 페이지로 이용한다 리뷰 등록하기 -> 리뷰 등록 페이지로 이용한다				
		1. 최근 내역 (취소)	취소된 예약 내역을 보여준다 예약 날짜, 시간, 인원수를 물릭한다				
			예약 상세 -> 상세 페이지로 이용한다				
		2. 내 리뷰 관리	유지가 작성한 리뷰를 보여준다				
		3. 내 정보 관리	유지의 정보(마이디, 비밀번호, 이름, 이메일, 천화번호 등) 를 수정할 수 있게 한다				
원(숙남)	4. 쪽마크		유지가 목마크에 실정한 가게 정보를 가져온다. 해당 가게의 이름, 별정 평균, 리뷰 경수, 명업 시간, 전화번호, 매장 소개운,				
		1. 상세 정보 클릭	에당 가게되 이당, 물을 통한, 대유 첫부, 등입 시간, 단최간옥, 에당 오개간, 편의시설 용류, 위치(지도 api 사용), 에시대그(소문류) 를 출력한다	식당 번호, 식당 가데고리, 식당 메뉴, 식당 리뷰			
	가게 상세력이지(상세 정보) 2. 대표 메뉴 3. 리뷰 목록	2. 대표 메뉴	세당 가게의 대표 메뉴 이름과 설명, 가리를 출력한다		로그인 필수		
		3. 리유 북독	해당 가게의 리뷰 목독을 출락한다.				
	리뷰 작성	1. 리유 작성	다녀온 식당의 리유를 작성한다. 일반 리유는 별점을 등록할 수 있다				
		1. 메막 신청하기	예약 진행 시 방문 인원, 시간 및 날짜, 좌석, 매뉴 등을 선택할 수 있게 한다.				
	વાલ	2. 예약 정보 확인 (예약 절차 완료 이전)	인원, 좌석, 메뉴 등을 선택한 이후에는 '(가게 이름) 데 예약하시겠어요?' 라고 한번 더 들어본다. 그리고 이동 방식 (매장 취식 역부), 등 입장 인원, 매장 이동시 유의사장을 출력한다. 마지막으로 예약 등록하기 배문을 누르면 최종 예약이 완료된다.	유지 번호, 식당 번호, 좌석 번호, 메뉴 번호 현재 대기용인 링 db	로그만 필수		
		3. 예약 상세 정보 (예약 절자 완료 이후)	식당의 이름과 해당 가데고리가 클릭된다. 등록 정보에는 이용 방식(매장 취식 유무) 와 등 입장 인원을 보여준다. 매장 위지는 지도 api 등 등에 해당 매장의 위지를 보여준다. 유의사항 한에는 매장 이용 시 유의사항을 보여준다. 예약 취소하기 버튼을 통해 예약 취소가 가능하다.				
	예인	1. 웨이팅 등게	금일 웨이팅 수를 시간 (13시 - 19시) 를 가준으로 막대 그래프로 보여준다	유지 번호, 웨이팅 DB, 리뷰 DB	경주 로그인 필수		
		2. 별정 동계	평균 발정을 될 기준으로 (찬달 간격) 보역준다 변구방소를 통해 메노로 선택해 상징함 수 있다.		0		
	에뉴 관리 2. 메뉴 순시 4	1. 메뉴 이름, 소개문, 이미지 수정	세크박스를 통해 메뉴를 선택해 삭제할 수 있다. 해당 메뉴의 이름, 소개군, 미미지를 수정할 수 있다	유지 번호, 가게 번호, 메뉴 번호			
		2. 메뉴 순시 수정 3. 메뉴밍 검색	좌학의 행배거 버튼을 통해 메뉴 순사를 수정할 수 있다. 메뉴밍을 통해 메뉴를 검색할 수 있다.		정주 로그인 필수		
		4. 메뉴 등록	메뉴밍, 사진, 소개문을 작성해서 메뉴를 등록할 수 있다				
		1. 당일 미완료된 웨이팅	당일 오지 않은 사람들에 대한 웨이팅 내목을 출력한다. 다음 사람이 볼 자레가 된다면 해당 사람을 호출한다. 만일 해당 사람이 =분 이상 오지 않을 경우 (가게 재령에 말긴다) 웨이팅을 취소한다.				
원(정주)	웨이팅 관리	2. 당일 완료된 웨이팅	당일 온 사람에 대한 웨이팅 내목을 출력한다. 웨이팅 번호, 이름, 인원 수, 전화번호, 방문 횟수, 입장 시간을 보여준다.	용지 번호, 가게 번호, 메뉴 번호, 웨이팅 번호	경주 로그인 필수		
-		3. 지난 날짜 웨이팅	지난 날(오늘 제외) 에 대한 웨이팅 내역을 보여준다. 캘린다를 통해 찾고 싶은 날짜 범위를 입력할 수 있다. 예약자명으로 검색이 가능하다. 예약상대(신청, 완료, 취소)를 필터팅이 가능하다.				
	1. 가게 정보 수정           가게 정보 관리         2. 좌석 배치도 설정 및 수정           3. 문명 시간 수정	1. 가게 정보 수정	가게 이미지, 이름, 연락자, 주소, 해시대그(소분류), 소개문, 편의시설 수정이 가능하다.				
		2. 좌석 배치도 실정 및 수정	가게의 좌석 배치도를 실정 및 수정할 수 있다	유지 번호, 가게 번호	경주 로그인 필수		
		3. 운명 시간 수정	가게 운영 시간을 등록 및 수정할 수 있다. 가게의 휴무일을 등록 및 수정할 수 있다.				
		1. 당군 달기	우리 가게에 대한 러뷰 (별정, 작성자, 러뷰 내용, 작성자가 선택한 메뉴, 이미지)를 볼 수 있다. 해당 레뷰에 단글을 달거나 단글 수정, 삭제가 가능하다.		NA PRO NA		
		2. 삭제 요청	악성 리유의 경우에는 (확실 등) 관리자에게 삭제 요형이 가능하다	유지 변호, 가게 변호, 리뷰 변호, 담글 db	경주 로그인 필수		

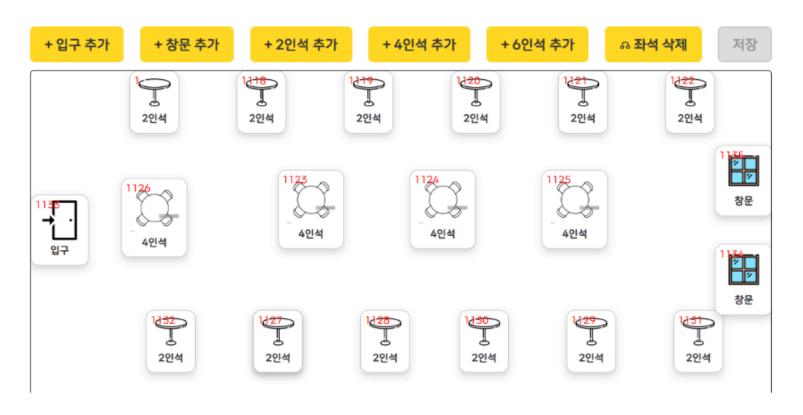


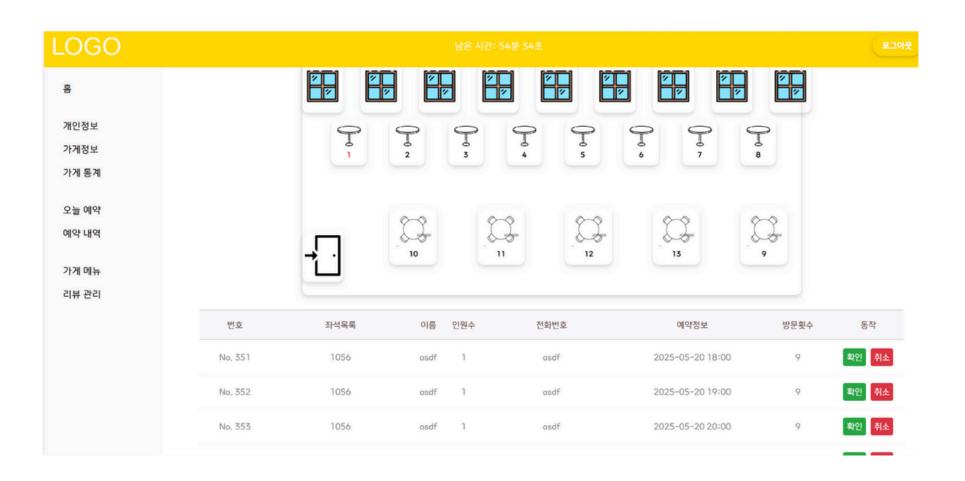
### 화면설명(가게등록)

리액트의 useState를 이용하여 각 값의 상태를 정의 후 axios를 이용하여 Spring 서버에 연결하여 가게의 정보를 저장 / 불러오기를 구현 하였습니다

### 어려웠던점

JWT를 이용하여 토큰을 받아와 아이디마다 ROLE(역할)을 부여해 사용하는 과정에서 403과 관련된 오류가 생겨 초기에 어려움을 겪었으나, Config 설정법을 공부하며 빠른 시일에 어려움을 해결하였습니다 좌석배치도 '필수



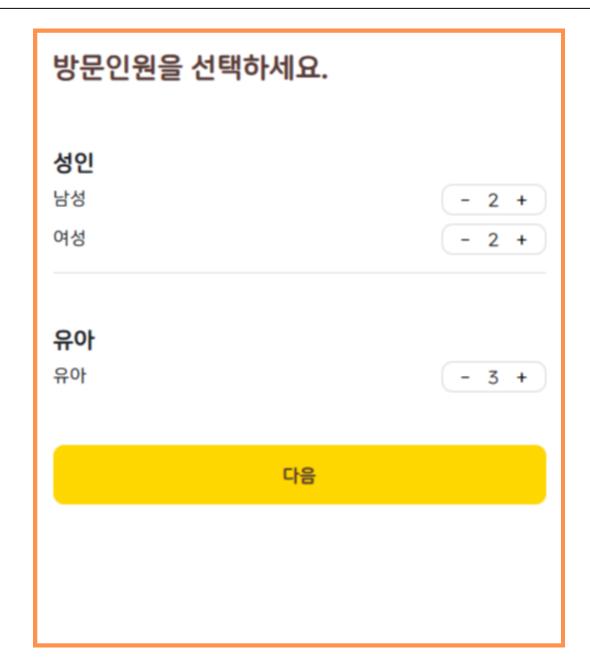


### 화면설명(좌석배치도 / 좌석별 예약 현황 )

React-Draggable 라이브러리를 이용하여 좌석의 id, type, 모양, 좌표를 설정하여 정해진 공간에 배치하여 DB에 저장하였고, DB에 저장된 정보를 가져와 좌석마다 예약이 들어간 현황을 가져왔습니다.

### 어려웠던 점

React-Draggable 이라는 라이브러리를 처음 사용해서 좌석의 겹침방지 , 좌석을 배치하는 데에 어려움이 있었습니다





화면설명(가게 예약페이지 좌석배치도)

좌석마다 가게 예약에서 넘어오는 총 인원수를 기준으로 조건문을 적용시켜 인원에 맞는 좌석에 예약을 할 수 있도록 구현하였고, 인원 수에 맞지않는 좌석은 클릭기능을 못하도록 구현하였습니다.

# THANK YOU

### **CONTACT**

010-2015-3747

ksm3747@naverr.com