



## **Orientações da Aula EAD**

### **Agentes de Resolução de Problemas e Métodos de Busca**

A aula EAD desta semana envolve estudar os conceitos apresentados na aula presencial sobre o assunto “**Agentes de Resolução de Problemas e Métodos de Busca**”, que constam no arquivo: 03\_IA\_ARPeMetodosDeBusca\_vfinal\_sh.pdf.

Em seguida, realizar o solicitado no exercício sobre os métodos de Busca Gulosa de Melhor Escolha e Busca A\*, além de uma prática da simulação do “Algoritmo A\*”. Essas duas atividades devem ser realizadas em um mesmo grupo de até 4 pessoas.

Nesta aula EAD, além da leitura do material da aula presencial, deve ser entregue o detalhado a seguir:

- a) Parte I – preencher os dados do grupo, realizar a resolução do solicitado no arquivo “03\_IA\_EAD\_resolucaoDeProblemas\_algoritmosDeBusca\_exercicios.docx” e converter para PDF; e
- b) Parte II – realizar a simulação do algoritmo A\* envolvendo o problema de localização de rotas que consta em “03\_IA\_buscaComInformacao\_Aestrela\_Pratica.ipynb” e contém: o mapa do Brasil (brasil.png), no qual você deve incluir mais 3 localidades a escolha do grupo; uma tabela de rotas (rotas.png); além dos arquivos “search.py” e “utils.py”, contendo algumas classes e métodos que serão utilizados na simulação. O material completo desta atividade encontra-se no arquivo compactado: 03\_IA\_EAD\_AEstrelaPratica.zip.

Depois de realizar o solicitado, entregar em um único arquivo compactado pelo ambiente Virtual da disciplina o material do item “a” e “b”, até a data limite estabelecida. Basta um integrante fazer a entrega.