

I- Objectifs

- Faire les structures et champs et les commenter
- Dupliquer le noir et blanc au format RGB
- Rajouter les fonctions read, write au fichier .h comprenant les prototypes
- Utiliser des pointeurs pour image dans les fonctions
- Réflexion sur l'utilisation de Cmocka
- Répartition des rôles
- Envisager la fonction de sauvegarde pour les images

II- Structure du projet Git

