

leve0-1

#linux上的helloworld编写和执行

helloworld的过程中充满挫折(我怀疑所有的坑都让我踩了一遍),当然也充满收获

- 1:沉浸式体验了文件的创立,命名和授权,和windows的包办不一样,指令的输入更能体现自己对计算机的掌控-----指令输入错误,更改文件属性和位置等也挺难受的,===敲错了就得重新来好难受
- 2:体验用vim编写代码,我倒是感觉vim比windows上的IDE(VScod VS2025)方便,随开随用,过程很流畅(===只要没敲错代码)
- 3.编译部分让我难受,我用c++编写的代码,一开始用gcc指令不行,后来知道要用g++,同时也明白.c文件名后缀和.cpp文件后缀名的含义和区别.
- g++ -o filename filename.cpp 这个指令也困扰我了许久,一开始我以为要分别创建这两个文件(其实一开始文件后缀.c报错了,指令用的也是gcc),后面发现我只需要源文件
很多操作也必须在同一目录下,不管是修改文件还是编译啊,甚至是执行文件(除非你用绝对路径).在不同路径下你的可操作权力和对象是不同的
- 4.最让我难崩莫过于执行helloworld了.我无数次满怀期待的输入指令只求回馈我你好世界,但是迎接我的只有红红的error,看得我心里拔凉(修改源代码,指令敲错什么的我就不说了-----===sl的火车挺有趣).最大的困难就是shell权限不足的问题了-----
- 一开始以为文件权限没配置好 用chmod 777配权,用ls -l 查看,确保无误后还是权限不够
- 后来以为是user权限问题,反复修改文件所有者,还是无效,干脆把文件给root用户了
- sudo -i变身成超级用户后想着这下ok了 ls一看,什么文件都没有,好吧,原来还得用cd /home/username/homework 回到原来的目录.....我以为插曲结束了,该终结一切了,结果连root用户下显示shell权限不够,***我红温了
- 问ai说是/home环境搭载问题,重配环境也不行,***我破防了
- 后面干脆用绝对路径强制执行了,这下成功了(注意:windows需要system("pause")但是linux不需要)
- 退出终端后突然想起来我的linux是有图形界面的,于是点开文件夹找到了helloworld.exe 我点击了没反应,于是在这个可执行文件下打开了终端,输入./helloworld
- **"helloworld"**= ***众里寻他千百度,蓦然回首那人却在灯火阑珊处
- 我现在明白了shell权限不够什么意思
- 好吧,这只是一个简单的小程序,以后我或许会骂自己怎么这么笨,记录下来作为现在的我的呈堂证供