

# Ejercicio de prácticas de EDA del 2015.01.13

## Sudokus Buenos y Malos

### ENTREGA

Entra en <http://bantu.fdi.ucm.es/domjudge/team> con tu nombre de grupo y contraseña. Sube un único .cpp como solución al problema (el .cpp debe compilar por sí mismo, sin #includes a excepción de <iostream>) al sistema.

### Enunciado

Los buenos sudokus sólo tienen 1 solución válida (es decir, sólo hay una forma correcta de rellenarlos, de manera que una vez rellenos, cada fila, cada columna, y cada cuadrado de 3x3 contengan exactamente 1 vez cada dígito del 1 al 9, ambos inclusive). Escribe un programa que compruebe si un sudoku es o no bueno.

3					9		8	
7	5		2			1		
		2		4				
	2			1			9	3
	6		7		5		2	
4	3			8			6	
				9		8		
		5			4		1	2
	7		8					5

### La entrada

La entrada se leerá por entrada estándar (`cin`), y consistirá en varios casos de entrada. Cada caso contendrá 9 líneas con 9 números separados por espacios (es decir: 81 números) entre 0 y 9 (ambos inclusive) y a continuación, una línea en blanco. La última línea, que no deberás procesar, contendrá un único "-1".

### La salida

Deberás escribir por "`cout`" una única línea por cada caso de entrada (exceptuando la línea final, la del -1), con la palabra "BUENO" si hay exactamente 1 solución correcta, o "MALO" si hay 0, 2 ó más soluciones para ese caso de entrada.

### Entrada y salida de ejemplo

3 0 0 0 0 9 0 8 0	0 0 0 0 0 9 0 8 0	<div>BUENO</div> <div>MALO</div>
7 5 0 2 0 0 1 0 0	0 0 0 2 0 0 1 0 0	
0 0 2 0 4 0 0 0 0	0 0 0 0 4 0 0 0 0	
0 2 0 0 1 0 0 9 3	0 2 0 0 1 0 0 9 3	
0 6 0 7 0 5 0 2 0	0 6 0 7 0 5 0 2 0	
4 3 0 0 8 0 0 6 0	4 3 0 0 8 0 0 6 0	
0 0 0 0 9 0 8 0 0	0 0 0 0 9 0 8 0 0	
0 0 5 0 0 4 0 1 2	0 0 5 0 0 4 0 1 2	
0 7 0 8 0 0 0 0 5	0 7 0 8 0 0 0 0 5	
-1		