





«abstract» Command	
- _last: boolean - _title: String # _receiver: Receiver = null " - validity Predicate: Validity Predicate <Param> = null # - form: Form # - display: Display	
+ title(): String + isLast(): boolean + isValid(): boolean + performCommand(): void + execute(): void	

Dialog	
- ACTION_SWING: String = "swing" - ACTION_TEXT: String = "text" + IO: Dialog - subsystem: Interaction	
+ setTitle(title: String): void + menu(menu: Menu): void + form(form: Form): void + message(d: Display): void + close(): void	

DialogException	
serialVersionUID = 2005102516011	
+ setMessage()	

Display	
- _ui: Dialog - _title: String - _text: String	
+ add(text: String): Display + addLine(text: String): Display + addNewLine(text: String): Display + getTitle(): String + setText(): String + display(force: boolean): void + display(): void	

Declaro, prometo, e assumo a responsabilidade por este código e por sua execução. Este código é de minha autoria e não deve ser usado sem minha autorização. Qualquer uso não autorizado será considerado crime e será punido de acordo com a legislação vigente.

Declaro, prometo, e assumo a responsabilidade por este código e por sua execução. Este código é de minha autoria e não deve ser usado sem minha autorização. Qualquer uso não autorizado será considerado crime e será punido de acordo com a legislação vigente.

### Input Boolean

+ parse (in: String) : boolean

+ ...

### Input Name

+ parse (in: String) : boolean

+ ...

### Menu

- title : String  
- commands : Command<?>[]  
- ui : Dialog

+ title () : String  
+ size () : int  
+ entry (int n) : Command<?>  
# entries () : Command<?>  
+ open () : void

### Input Float

+ parse (in: String) : boolean

### Input String

+ parse (in: String) : boolean

+ ...

<<abstract>>

validity predicate (boolean)

# receiver : Receiver  
+ valid () : boolean

### Input Integer

+ parse (in: String) : boolean

+ ...

<<interface>>

### Interaction

+ menu (menu : Menu) : void  
+ form (form : Form) : void  
+ message (display : Display) : void  
+ setTitle (title : String) : void  
+ close () : void

## Form

- \_vi : Dices
- \_title : string
- \_entries : List<Input<?>>

- + title() : String
- + entries() : Collection<Input<?>>
- + entry(i: Int) : Input<?>
- + add(im: Input<T>) : <T> Input<T>
- + addBooleanInput(label: String) : Input<Boolean>
- + addStringInput(label: String) : Input<String>
- + addFloatInput(label: String) : Input<Float>
- + addIntegerInput(label: String) : Input<Integer>
- + parse() : void
- + parse(clear: boolean) : void
- + clear() : void

<< abstract >>

Input<Type>

- \_prompt : String
- \_regex : String
- \_clear : boolean
- # \_value : Type

- + prompt() : String
- + set(value: Type) : void
- + value() : Type
- + clear() : void
- # dirty() : void
- + cleared() : boolean
- + parse(im: String) : boolean
- + regex() : String



## PrintStream

### Composite PrintStream

- streams : Collection <PrintStream>
- error : boolean
- + add (st : PrintStream) : void
- + checkError () : boolean
- + close () : void
- + flush () : void
- + print (b : boolean) : void
- + print (c : char) : void
- + print (c : char[]) : void
- + print (d : double) : void
- + print (f : float) : void
- + print (i : int) : void
- + print (l : long) : void
- + print (obj : Object) : void
- + print (s : String) : void
- + println (b : boolean) : void
- + println (c : char) : void
- + println (c : char[]) : void
- + println (d : double) : void
- + println (f : float) : void
- + println (i : int) : void
- + println (l : long) : void
- + println (obj : Object) : void
- + println (s : String) : void
- + setError () : void
- + write (b : int) : void
- + write (b : byte[], off : int, len : int) : void
- + write (b : byte[]) : void

As classes que contêm métodos estáticos / funções estáticas não foram representadas por constituirem permutações de implementações.

### Interaction Using Swing

- serialVersionUID = 201608231515L : long
- message (s : String, title : String) : void

### SwingPanel

- serialVersionUID = 201608231505L : long
- \_opt : int
- \_eval : boolean
- \_ims : Map <Input?, JTextField>
- \_lock : Object

- sleep (m : int) : void
- await () : void
- option () : int
- parse () : boolean

### Interaction Using Text

- \_in : Buffered Reader
- \_out : System.out : PrintStream
- \_log = null : PrintStream
- \_writeInput : boolean

- + closeDown () : void
- readInteger (prompt : String) : int
- readString (prompt : String) : String
- println (text : String) : void
- print (text : String) : void