Часть 1:

Типовая структура Java приложения. Использование системы управления ЖЦ проекта Apache Maven.

Цель

Познакомиться с принципами разработки Java-приложений с использованием автоматизированной системы управления жизненным циклом проекта Apache Maven. Получить практические навыки решения типовых задач при сборке Java проекта.

Задание

- 1. Создать структуру каталогов, необходимую для организации типового проекта на Java.
- 2. Разработать приложение, решающее выбранную задачу. Приложение должно содержать не менее 2-х классов, а также вспомогательные ресурсы.
- 3. Организовать сборку приложения с использованием фреймворка Apache Maven.
- 4. Сгенерировать основу второго приложения с помощью Apache Maven Archetype. Реализовать вспомогательные классы, которые будут использоваться основным приложением.
- 5. Объединить оба приложения в один многомодульный Maven-проект.
- 6. Определить второй проект как зависимость в конфигурационном файле основного проекта.
- 7. Организовать модульное тестирование приложения (мин. 1 класс, 2 теста)

Дополнительное задание (advanced)

- 1. Определить параметры сборки проекта.
- 2. Подключить стороннюю библиотеку в проект, определив Maven-зависимость.
- 3. Настроить несколько профилей сборки проекта (мин. 2 профиля). Определить различные параметры сборки проекта в зависимости от профиля.
- 4. Настроить проверку стиля и качества исходного кода с помощью соответствующего плагина Apache Maven.
- 5. Настроить вызов maven-команд для сборки проекта из IDE.

Инструментарий

- 1. Java Development Kit 8.
- 2. Apache Maven 3.5.
- 3. Текстовый редактор с подсветкой синтаксиса Java. Например, Sublime 3.
- 4. Клиент Git 2.18.
- 5. Доступ к сети Интернет

Вопросы для допуска

- 1. Какие основные каталоги выделяют в типовой структуре Java проекта? Объясните их назначение.
- 2. Что такое Apache Maven? Объясните понятие «maven-apтeфакт».
- 3. Как выглядит полноквалифицированное имя артефакта Maven?
- 4. Объясните понятие «classpath проекта».
- 5. Какую задачу будет решать разрабатываемое приложение?

Теоретические сведения

Теоретические сведения приведены в приложении к настоящим методическим указаниям (файл JavaTech Maven.pdf)

Кроме того, обратите внимание на следующие электронные ресурсы:

- 1. Официальный сайт проекта Apache Maven https://maven.apache.org/
- 2. Список книг и статей об Apache Maven https://maven.apache.org/articles.html
- 3. Детальное описание типовой структуры проекта https://maven.apache.org/guides/introduction/introduction-to-the-standard-directory-layout.html
- 4. Страница Apache Maven на Wikipedia.org https://ru.wikipedia.org/wiki/Apache Maven
- 5. Неофициальное русскоязычное руководство по Apache Maven http://www.apache-maven.ru/
- 6. https://www.baeldung.com/maven
- 7. http://cs.lmu.edu/~ray/notes/largejavaapps/

Подготовка рабочего окружения

1. Создать рабочую директорию, т.н. workspace. Настоятельно рекомендуем, чтобы полный путь до создаваемого каталога не содержал пробелов и состоял только из латинских символов. В нашем случае это

C:\Users\wirbel\devel\uni

development workspace

2. Структура подкаталогов предлагается следующей:

```
<workspace>
    apps  # каталог приложений и утилит разработки
    dist  # дистрибутивы приложений и утилит
    projects  # исходный код проектов
```

В каталоге apps расположены переносимые (portable) версии приложений, таких как Sublime, Git Client. Apache Maven так же допускает возможность запуска из произвольного каталога без непосредственной установки. В случае штатной установки в систему всех необходимых утилит, катало можно не использовать.

3. Убедиться, что JDK 8 установлен корректно. Загрузить дистрибутив можно по ссылке:

http://www.oracle.com/technetwork/pt/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html

Для этого необходимо в консоли выполнить команду

```
java -version
```

Результат должен быть примерно следующим:

```
java version "1.8.0_181"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_181-b13)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.181-b13, mixed mode)
```

Если нет, проверьте, что JDK действительно установлен. По умолчанию, путь до домашней (установочной) директории JDK имеет вид:

```
C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_181
```

Также убедитесь, что путь к бинарным файлам прописан в переменной окружения Path:

```
C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_181\bin\
```

4. Кроме того, для корректной работы Apache Maven необходимо установить переменную окружения

```
JAVA_HOME=C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_181\
```

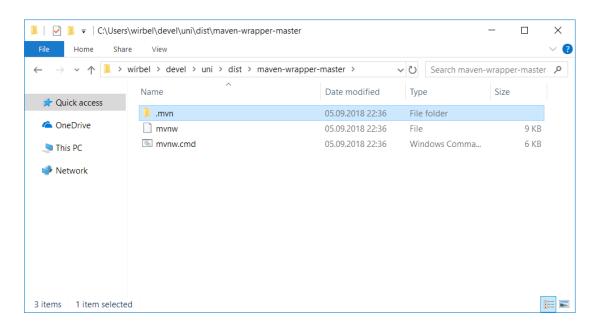
Убедитесь, что переменная определена корректно, возможно, потребуется повторный вход в систему или перезагрузка компьютера:

```
C:\Users\wirbel\devel\uni>echo %JAVA_HOME%
C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_181\
```

- 5. Скачать и установить текстовый редактор с подсветкой синтаксиса Java. Интегрированные среды разработки (IDE) в данной лабораторной работе не используются. В качестве примера будем использовать текстовый редактор Sublime Text 3. Портативная версия доступна по адресу: https://www.sublimetext.com/3
- 6. Скачать и установить Apache Maven 3.5.4.

Сделать это можно по инструкции, размещенной на официальном сайте. Или с использованием утилиты maven-wrapper. Maven Wrapper позволяет «встроить» дистрибутив Apache Maven непосредственно в исходный код проекта, обеспечив тем самым полную переносимость проекта и его независимость от установленного программного обеспечения. Скрипт-обертка (mvnw) при первом обращении автоматически скачает нужный дистрибутив Apache Maven и выполнит инициализацию. Далее этот скрипт необходимо использовать ровно так же, как и исполняемый файл Apache Maven (mvn). Все команды будут транслироваться в вызовы установленного дистрибутива Apache Maven.

Арасhe Maven Wrapper можно загрузить в виде архива из репозитория разработчика на github.com: https://github.com/takari/maven-wrapper. Для этого нажмите «Clone or download» и загрузите архив с проектом. Из архива нам понадобятся каталог .mvn и два скрипта: mvnw.cmd для Windows и его Linux-версия mvnw.



Порядок выполнения работы

1. Создайте структуру каталогов для проекта lab01, согласно описанию в разделе «Теоретические сведения»:

```
cd <workspace>\projects\
md lab01\myapp
cd lab01\myapp
md src\main\java src\main\resources src\test\java src\test\resources
target
```

- 2. После этого запустите текстовый редактор Sublime Text и откройте каталог <workspace>\projects\lab01. Для этого в меню File выберите опцию Open folder... На панели в левой части окна будет доступно дерево созданных каталогов.
- 3. Создайте основной класс Java приложения Application.java. Для этого предварительно создайте иерархию каталогов, соответствующую пакету класса Application. Полное имя пакета имеет вид:

```
<domain>.<company|user>.oject>.<module>.<package>
```

В нашем случае это будет выглядеть так:

```
cd <workspace>\projects\lab01\myapp\src\main\java
md ru\wirbel\lab01\myapp
```

Содержимое класса Application представлено ниже:

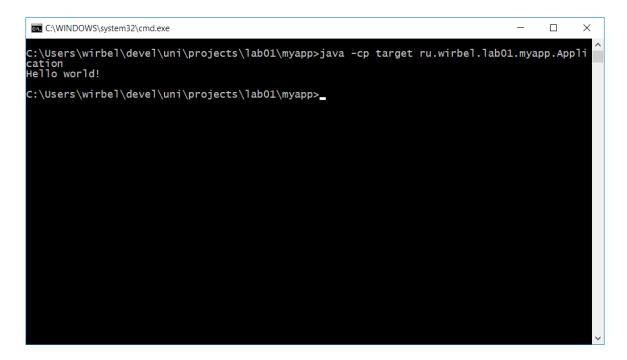
```
🗾 C:\Users\wirbe\\devel\uni\projects\lab01\myapp\src\main\java\ru\wirbe\\lab01\myapp\Application.java (lab01) - Sublime Text (UNREGISTE...
<u>F</u>ile <u>E</u>dit <u>S</u>election F<u>i</u>nd <u>V</u>iew <u>G</u>oto <u>T</u>ools <u>P</u>roject Prefere<u>n</u>ces <u>H</u>elp
 FOLDERS
                                                        Application.iava
 ▼ 📄 lab01
                                                      package ru.wirbel.lab01.myapp;
   ▼ 📄 myapp
                                                       public class Application {
     ▼ 📄 src
                                                           public static void main(String[] args) {
    System.out.println("Hello world!");
       ▼ main
          ▼ iava
           ▼ 📄 ru
             ▼ 📄 wirbel
                ▼ 📄 lab01
                  /* Application.java
         ▶ m resources
        ▼ 📄 test
         ▼ 📄 java
         ▶ m resources
     ▶ ■ target
Line 6, Column 44
                                                                                                                               Tab Size: 4
```

Убедитесь, что этот и все последующие файлы сохранены в кодировке UTF-8. Изменить кодировку можно с помощью меню File опции Save with encoding...

4. Далее необходимо выполнить компиляцию Java-классов приложения. Скомпилированные классы должны размещаться в соответствующем подкаталоге директории target. Для этого выполните javac со следующими параметрами:

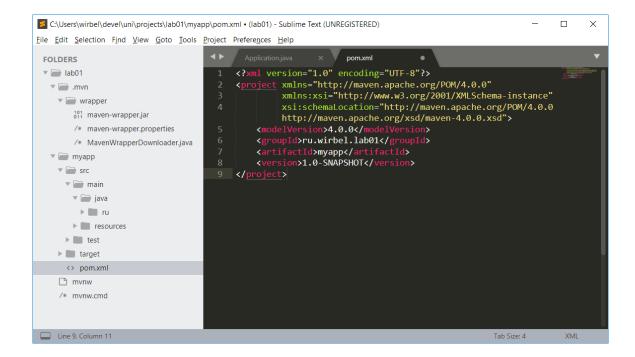
```
C:\Users\wirbel\devel\uni\projects\lab01\myapp>javac -d target ^
-sourcepath src\main\java ^
-encoding UTF-8 ^
src\main\java\ru\wirbel\lab01\myapp\Application.java
```

5. Теперь можно выполнить скомпилированный класс и убедиться, что результат соответствует ожидаемому.



Таким образом выглядит сборка приложения вручную с использование базовых средств платформы Java SE.

6. Теперь добавим поддержку Apache Maven в наш проект. Для этого достаточно создать конфигурационный файл pom.xml в корневой директории проекта, и определить в нём базовые параметры приложения.



7. Если вы выполнили штатную установку Apache Maven и не планируете использовать Maven Wrapper, переходите к следующему пункту. Для установки встроенного Maven в проект необходимо скопировать каталог .mvn и скрипты mvnw.cmd и mvnw в директорию

```
<workspace>\projects\lab01
```

8. Для первоначальной инициализации Maven-проекта достаточно выполнить любую команду, например, очистку проекта. Обратите внимание, что команды, относящиеся к работе с проектом туарр, необходимо выполнять из корневой директории этого проекта, тогда как утилита mvnw расположена каталогом выше.

```
cd workspace\projects\lab01\myapp
..\mvnw clean
```

При первом запуске скрипт выполняет загрузку дистрибутива Apache Maven и транслирует команду clean. В свою очередь Maven выполняет инициализацию проекта и при необходимости загружает зависимости, которые требуются для выполнения команды.

Убедитесь, что в результате выполнения команды mvn clean была удалена директория target со всем содержимым.

9. Выполните компиляцию и сборку проекта в виде jar-apxива. Для этого выполните команду package.

```
..\mvnw package
```

Убедитесь, что в каталоге target были созданы скомпилированные классы Java, а также JAR-архив с приложением. Обратите внимание на название архива.

10. Запустите собранный проект, убедитесь, что результат работы приложения попрежнему соответствует ожидаемому.

```
C:\Users\wirbel\devel\uni\projects\lab01\myapp>java -cp target\myapp-
1.0-SNAPSHOT.jar ru.wirbel.lab01.myapp.Application
```

Обратите внимание, что все зависимости вашего приложения должны быть указаны в classpath при запуске.

11. Сконфигурируем проект таким образом, чтобы запуск приложения, как и сборка, осуществлялся силами Maven. Фреймворк автоматически на основании зависимостей проекта сформирует описание classpath и соответствующим образом выполнит запуск.

Запуск приложения можно автоматизировать с помощью специального Mavenплагина org.codehaus.mojo:exec-maven-plugin.

Определим привязку плагина к фазам сборки проекта, для этого внесём изменения в pom.xml:

```
. . .
<build>
   <plugins>
      <plugin>
         <groupId>org.codehaus.mojo</groupId>
         <artifactId>exec-maven-plugin</artifactId>
         <version>1.6.0
         <configuration>
            <mainClass>ru.wirbel.lab01.myapp.Application</mainClass>
         </configuration>
      </plugin>
   </plugins>
</build>
   . . .
</project>
```

В атрибуте mainClass указывается полноквалифицированное имя класса приложения, содержащего метод main(String[] args).

12. Выполните запуск проекта с помощью команды exec:java. Обратите внимание, что проект должен быть предварительно скомпилирован. Команды Maven, относящиеся к разным циклам сборки приложения, можно выполнять вместе. При этом они будут выполнены последовательно в порядке, указанном при вызове команды. Выполним компиляцию и запуск проекта.

```
\mvnw
                                                                                                                   П
                                                                                                                          ×
C:\Users\wirbel\devel\uni\projects\lab01\myapp>..\mvnw compile exec:java
Found "C:\Users\wirbel\devel\uni\projects\lab01\.mvn\wrapper\maven-wrapper.jar"
[INFO] Scanning for projects...
        Building myapp 1.0-SNAPSHOT
                                                ----[ jar ]-----
                                    -plugin:2.6:resources (default-resources) @ myapp ---
        Using 'UTF-8' encoding to copy filtered resources
         Copying 0 resource
        --- maven-compiler-plugin:3.1:compile (default-compile) @ myapp ---
Changes detected - recompiling the module!
Compiling 1 source file to C:\Users\wirbel\devel\uni\projects\lab01\myapp\target\cla
 ses
              exec-maven-plugin:1.6.0:java (default-cli) @ myapp ---
         Мир!
іривет.
        BUILD SUCCESS
        Total time: 3.665 s
Finished at: 2018-09-06T06:07:56+03:00
C:\Users\wirbel\devel\uni\projects\lab01\myapp>_
```

13. Если вы выводите в консоль Windows символы кириллицы, то вместо желаемого результата сначала получите нечитаемый текст. Это происходит из-за того, что кодировка консоли Windows (в большинстве случаев Cp866) отличается от кодировки русского текста в исходных файлах проекта (UTF-8). Кроме того, Java при записи в стандартный поток вывода определяет системную кодировку и выполняет необходимое преобразование. Для Windows системной кодировкой является Cp1251.

Исправить ситуацию можно в два шага, например, так. Во-первых, отключим автоматическое преобразование кодировки в системную при записи в консоль. Вместо этого всегда будем писать в кодировке UTF-8. В принципе, этого достаточно для обеспечения переносимости приложения. Linux-системы по умолчанию используют как раз UTF-8. В любом случае, оставим себе возможность изменить кодировку с помощью определения системной переменной.

Для этого добавим в класс Application служебный метод:

```
public static final String DEFAULT CONSOLE ENCODING = "UTF-8";
public static final String CONSOLE ENCODING PROPERTY = "consoleEncoding";
private static void setConsoleEncoding() {
   // чтение системной переменной
   String consoleEncoding = System.getProperty(CONSOLE ENCODING PROPERTY,
                                                 DEFAULT CONSOLE ENCODING);
   try {
        // установить кодировку стандартной консоли вывода
        System.setOut(new PrintStream(
             System.out,
             true,
             consoleEncoding)
        );
    } catch (UnsupportedEncodingException ex) {
        System.err.println(
            "Unsupported encoding set for console: " + consoleEncoding
        );
    }
```

Теперь достаточно вызвать этот метод до первого вызова записи в консоль System.out.println("").

14. Теперь мы пишем в консоль строго в кодировке UTF-8, если другая не задана системной переменной. Осталось «научить» консоль Windows распознавать UTF-8. Для текущего сеанса работы кодировку консоли можно переключить в UTF-8 с помощью команды:

```
chcp 65001 # change code page
```

15. Создайте в проекте туарр дополнительно несколько классов, которые будут использоваться для решения выбранной задачи. В нашем случае, это будет класс GreetingsBuilder, в задачи которого будет входить формирование приветствия в зависимости от языка и стиля. Для начала будем поддерживать два языка: русский и английский — и два стиля: официальный и дружеский. Требование по мультиязычности реализуем с помощью средств интернационализации (i18n), заложенных в Java SE. Тексты сообщений на разных языках будем хранить в ресурсах приложения в файлах типа properties, и загружать сообщение по ключу из соответствующего файла в зависимости от выбранного языка. Для решения вышей задачи также определитесь, какие ресурсы приложения вы будете использовать. Это также могут быть коллекции сообщений (message bundle) или что-то другое. Итак, мы добавили классы Greetings и GreetingsBuilder. Полный текст этих классов вы можете найти в исходном коде проекта в приложении к этим методическим указаниям. Также были созданы два файла-словаря:

```
src/main/resources/messages_ru.properties # русский src/main/resources/messages_en.properties # английский
```

- 16. Обратите внимание на плагин org.codehaus.mojo:native2ascii-maven-plugin, который подключен в конфигурационном файле pom.xml и выполняет преобразование содержимого словарей (*.properties) в последовательность кодов ascii. Это необходимо для корректной обработки словарей и связано с особенностями реализации класса PropertyResourceBundle, который выполняет загрузку сообщений из словаря в кодировке ISO-8859-1.
- 17. Как правило, с развитием и ростом приложения появляется необходимость дополнительно структурировать исходный код и вынести его часть в отдельное приложение или библиотеку. Тем самым может решаться задача повторного использования этого кода, выделения его в независимый проект или даже организации разработки этого нового проекта отдельной командой. Создадим новый проект mylib и перенесем классы Greetings, GreetingsBuilder, а также файлы словарей в эту библиотеку. Для этого выполним генерацию шаблона проекта с помощью подсистемы Арасhe Maven Archetype. Система архетипов представляет собой коллекцию шаблонов проектов, обладающих определенной функциональностью. Выполним создание проекта на основе архетипа maven-archetype-quickstart в интерактивном режиме. Система последовательно запросит реквизиты нового артефакта (groupld, artifactId, version, package). Определим следующие значения (см. скриншот ниже):

groupId = ru.wirbel.lab01 artifactId = mylib version = 1.0-SNAPSHOT package = ru.wirbel.lab01.mylib

C:\Users\wirbel\devel\uni\projects\lab01>mvnw archetype:generate ^
-DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart

Убедитесь, что в текущей директории был создан каталог mylib, внутри которого сгенерирован pom.xml и необходимые каталоги/файлы проекта.

18. Перенесем классы Greetings, GreetingsBuilder из проекта myapp в проект mylib. Пакет при перемещении не меняется, классы будут перенесены в тот же подкаталог

```
src\main\java\ru\wirbel\lab01\mylib\
```

19. Аналогичным образом перенесем файлы словарей message_**.properties в каталог

```
src\main\resources
```

20. Перенести объявление плагина org.codehaus.mojo:native2ascii-maven-plugin из <workspace>\projects\lab01\myapp\pom.xml в файл <workspace>\projects\lab01\mylib\pom.xml.

- 21. Убедимся, что проект mylib компилируется, с помощью maven-команды compile.
- 22. Убедимся, что проект туарр НЕ компилируется. Объясните причину ошибки.
- 23. В конфигурационном файле myapp/pom.xml определим зависимость от библиотеки mylib.

- 24. Вернитесь к пункту 22. Объясните причину ошибки компиляции.
- 25. Выполните сборку и установку артефакта mylib в локальный репозиторий Maven, и далее компиляцию и запуск myapp.

```
<workspace>\projects\lab01\mylib>..\mvnw clean install
<workspace>\projects\lab01\myapp>..\mvnw compile exec:java
```

Команда install выполняет установку артефакта в локальный репозиторий в домашней директории пользователя. В нашем случае это:

```
C:\Users\wirbel\.m2\repository
```

Найдите там установленный артефакт нашего проекта.

26. Модель проекта Арасhe Maven предусматривает возможность наследования. Т.е., определив зависимости, фазы сборки, переменные в родительском проекте, можно таким образом сформировать базовую конфигурацию для всех дочерних проектов. Кроме того, управляя жизненным циклом родительского проекта, например, выполняя компиляцию и сборку артефакта, Maven рекурсивно выполнит компиляцию и сборку всех дочерних проектов, самостоятельно определив порядок запуска в соответствии с графом зависимостей подпроектов друг от друга.

Определим корневой проект lab01, состоящий из двух модулей myapp и mylib.

Для этого необходимо создать pom.xml в директории

```
<workspace>\projects\lab01\
```

следующего содержания

27. Определим в корневом проекте базовые настройки, задающие целевую версию Java SE и кодировку исходных файлов проекта:

28. Очистите и соберите корневой проект, убедитесь, что сформированы артефакты в каталогах target дочерних проектов.

```
C:\Users\wirbel\devel\uni\projects\lab01>mvnw clean install
```

29. Убедитесь, что проект туарр по-прежнему выполняется.

```
C:\Users\wirbel\devel\uni\projects\lab01\myapp>..\mvnw exec:java
```

30. Далее необходимо написать тест для одного или нескольких классов вашего приложения. В нашем примере будем писать тест для класса GreetingsBuilder. Обратите внимание на тест AppTest, который был сгенерирован при создании проекта.

Тест использует фреймворк для модульного тестирования JUnit версии 3. Начиная с JUnit 4 поддерживаются аннотации. Изменим версию JUnit в объявлении зависимости в mylib/pom.xml. Обратите внимание на scope (область применения) зависимости -- test.

31. Напишите тест, используя аннотации JUnit. Описание аннотаций доступно в комментариях исходного кода. Модульный тест к классу MyClass — это, как правило, Java-класс с суффиксом Test (MyClassTest), располагающийся в директории src/test/java проекта в каталоге, соответствующем пакету исходного класса (в том же пакете). В нашем случае это

```
src/test/java/ru/wirbel/lab01/mylib/GreetingsBuilderTest.java
```

32. Тестирование maven-проекта запускается автоматически при сборке, т.к. является неотъемлемой частью жизненного цикла проекта. Тестирование можно запустить как самостоятельную фазу. Запустим тестирование всего проекта

```
C:\Users\wirbel\devel\uni\projects\lab01>mvnw test
```

Обратите внимание на последовательность выполнения проаннотированных методов теста (см. лог запуска).

33. Второй тест напишите самостоятельно. Ниже приведен пример запуска с проваленным тестом. Обратите внимание, что сборка проекта туарр даже не начиналась, т.к. была обнаружена ошибка в проекте mylib, артефакт которого необходим в качестве зависимости.

```
mvnw
                                                                                                        Results :
Failed tests: testGreetingsBuilder1(ru.wirbel.lab01.mylib.GreetingsBuilderTest): English formal greetings check expected:<Hello,[]World!> but was:<Hello,[]World!>
Tests run: 2, Failures: 1, Errors: 0, Skipped: 0
       Reactor Summary:
        lab01 1.0-SNAPSHOT ..
       Total time: 3.478 s
Finished at: 2018-09-06T02:36:02+03:00
ERROR] Failed to execute goal org.apache.maven.plugins:maven-surefire-plugin:2.12.4:test (efault-test) on project mylib: There are test failures.
         -> [Help 1]
         To see the full stack trace of the errors, re-run Maven with the -e switch. Re-run Maven using the -X switch to enable full debug logging.
         For more information about the errors and possible solutions, please read the follo
         [Help 1] http://cwiki.apache.org/confluence/display/MAVEN/MojoFailureException
         After correcting the problems, you can resume the build with the command mvn <goals> -rf :mylib
 :\Users\wirbel\devel\uni\projects\lab01>_
```

34. Переходите к самостоятельному выполнению дополнительных заданий или ко второй части лабораторной работы — работа с системой контроля версий исходного кода проекта Git.

Контрольные вопросы

- 1. Назовите основные фазы жизненного цикла проекта, предусмотренные методологией Apache Maven
- 2. Что отличает maven-проект от обычного java-проекта? Какой минимальный набор конфигураций необходимо выполнить.
- 3. Каким образом определить, что модуль А зависит от модуля В?
- 4. Каким образом определить, что проект зависит от сторонней библиотеки?
- 5. Какие области видимости (scopes) предусмотрены при определении зависимости? Чем они отличаются?
- 6. И т.д.