

Nombre:

Solución

Matricula:

- I. Escribe en la columna de la derecha, la declaración que se solicita en cada uno de los incisos.

Declara un apuntador a un double	<code>double *p</code>
Declara un apuntador a un string	<code>string *p</code>

- II. Dada la siguiente declaración de variables, indica cuáles de los siguientes estatutos son correctos. Para los casos en los que sea necesario puedes suponer que el apuntador ya contiene una dirección válida.

```
double *p, *q, valor = 10;
```

- | | | |
|----------------------------------------------|------------------------------------------------|-------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> Correcto | <input type="checkbox"/> Incorrecto | <code>*p = valor;</code> |
| <input type="checkbox"/> Correcto | <input checked="" type="checkbox"/> Incorrecto | <code>*p = &valor;</code> |
| <input checked="" type="checkbox"/> Correcto | <input type="checkbox"/> Incorrecto | <code>p = &valor;</code> |
| <input type="checkbox"/> Correcto | <input checked="" type="checkbox"/> Incorrecto | <code>p = valor;</code> |
| <input type="checkbox"/> Correcto | <input checked="" type="checkbox"/> Incorrecto | <code>p = 10.3;</code> |
| <input checked="" type="checkbox"/> Correcto | <input type="checkbox"/> Incorrecto | <code>q = p;</code> |

- III. Dada la siguiente declaración de variables, indica cuáles de los siguientes estatutos son correctos. Para los casos en los que sea necesario puedes suponer que el apuntador ya contiene una dirección válida.

```
int *piA, iB = 10;
double *pdX, dY = 1.54;
piA = &iB;
pdX = &dY;
```

- | | | |
|----------------------------------------------|------------------------------------------------|----------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> Correcto | <input type="checkbox"/> Incorrecto | <code>*pdX = *piA;</code> |
| <input type="checkbox"/> Correcto | <input checked="" type="checkbox"/> Incorrecto | <code>pdX = piA;</code> |
| <input type="checkbox"/> Correcto | <input checked="" type="checkbox"/> Incorrecto | <code>piA = pdX;</code> |
| <input checked="" type="checkbox"/> Correcto | <input type="checkbox"/> Incorrecto | <code>*pdX = *piA + *piA;</code> |
| <input checked="" type="checkbox"/> Correcto | <input type="checkbox"/> Incorrecto | <code>*pdX = iB;</code> |
| <input checked="" type="checkbox"/> Correcto | <input type="checkbox"/> Incorrecto | <code>*piA = dY;</code> |
| <input checked="" type="checkbox"/> Correcto | <input type="checkbox"/> Incorrecto | <code>*piA = 2 * (*piA);</code> |
| <input type="checkbox"/> Correcto | <input checked="" type="checkbox"/> Incorrecto | <code>piA = NULL;</code> |
| <input type="checkbox"/> Correcto | <input checked="" type="checkbox"/> Incorrecto | <code>*pdX = NULL;</code> |
| <input checked="" type="checkbox"/> Correcto | <input type="checkbox"/> Incorrecto | <code>*pdX = (*pdX) + 3;</code> |

IV. Escribe en la columna de la derecha, la declaración que se solicita en cada uno de los incisos.

Declarar el arreglo A que tenga la capacidad de almacenar 50 apuntadores a enteros	<code>int *Arreglo[50];</code>
Declarar el apuntador P para que apunte a un arreglo para almacenar 50 enteros.	<code>int Arreglo[50]; *p=Arreglo;</code>

V. Dada la siguiente declaración de variables, indica cuáles de los siguientes estatutos son correctos. Para los casos en los que sea necesario puedes suponer que el apuntador ya contiene una dirección válida.

`double one[10], two[5][5], *ptr, value = 1.0;`

<input checked="" type="checkbox"/> Correcto	<input type="checkbox"/> Incorrecto	<code>*one = value;</code>
<input checked="" type="checkbox"/> Correcto	<input type="checkbox"/> Incorrecto	<code>ptr = one + 3;</code>
<input type="checkbox"/> Correcto	<input checked="" type="checkbox"/> Incorrecto	<code>one = ptr;</code>
<input checked="" type="checkbox"/> Correcto	<input type="checkbox"/> Incorrecto	<code>ptr = one;</code>
<input checked="" type="checkbox"/> Correcto	<input type="checkbox"/> Incorrecto	<code>*(one + 4) = 19.5;</code>
<input checked="" type="checkbox"/> Correcto	<input type="checkbox"/> Incorrecto	<code>ptr = two[2];</code>
<input type="checkbox"/> Correcto	<input checked="" type="checkbox"/> Incorrecto	<code>*one + 2 = 25.1;</code>
<input checked="" type="checkbox"/> Correcto	<input type="checkbox"/> Incorrecto	<code>*one = *(one + 3);</code>
<input type="checkbox"/> Correcto	<input checked="" type="checkbox"/> Incorrecto	<code>ptr = &one;</code>

VI. Dada la siguiente definición de apuntador:

`char *Cadena = "1234567890abcdefghi";`

¿Qué salida se generará cada uno de los siguientes? Si lo que se va a desplegar es una dirección de memoria, especificar a quién pertenece la dirección.

<code>cout << *Cadena + 6 << endl;</code>	55
<code>cout << *Cadena << endl;</code>	1
<code>cout << Cadena[5] << endl;</code>	6
<code>cout << (Cadena + 3) << endl;</code>	4567890abcd efghi
<code>cout << (Cadena + 1)[1] << endl;</code>	3
<code>cout << Cadena << endl;</code>	1234567890abcdefghi