1. 관리자 모드 id/pw || 판매자 모드 ***[표준 입출력/ 조건문/ 반복문/ 배열]***

* Main 함수에 무한루프를 통해 구현
* 초기 출력 : [ 관리자 모드 : 1 // 판매자 모드 : 2]
* 관리자 모드 :
* Id/pw 입력을 통해 관리자 모드 권한 확인
  + ID : admin
  + PW : 000a
  + 관리자 권한 부여받지 못할 경우, 권한이 없습니다. 출력 후, 초기 화면 복귀
  + 관리 권한 인증 성공시 관리자 모드에 진입합니다. 출력
  + 관리자 모드 탈출은 999 입력으로 탈출
* 판매자 모드 :
  + 판매자 모드에 진입합니다. 출력
  + 판매자 모드 탈출은 999 입력으로 탈출

1. 파일 읽고, 형식지정자 로 구분된 문자열 읽기, 디스플레이, (strtok 사용 시 감점) ***[동적할당/ 함수/ 파일 입력]***

* 동적 할당 미 사용시 감점
* 토크나이징 함수 구현

1. 읽어온 파일의 데이터를 구조체에 넣기 및 판매 기능 구현 ***[구조체/ 중첩 구조체/ 파일 출력]***

* 중첩 struct 활용
  + Struct category
    - Drink
    - dessert
  + Struct menu
    - Name
      * Name 은 포인터 배열 활용 필수
* 파일 출력
  + 구매에 대한 영수증 출력
    - 영수증 : 품목/ 가격/ 총액

1. 재고 관리 (추가 기능만 구현 메뉴판에서 지워버리기는 고려하지 않는다.) ***[3중 구조체/ 구조체 포인터/ 구조체 초기화/ 동적 할당]***

* 3중첩 struct 활용
  + 3에서 구현한 중첩 구조체에 struct count 를 추가하여, 재고 관리
  + 기본 재고는 1로 정함 (스트럭트 초기화)

1. 내가 갖고 있는 제품이 있는 물류 창고에 대한 정보 출력 및 재고 관리를 위한 물품 주문 기능 ***[구조체 내부 포인터 재할당/ 함수-> 다른 함수 호출]***

* 물류 창고 정보 txt 로 제공 xoupang, 11xt, xxg
* [정보 : 물품/ 수량/ 가격]
* 물품 주문 함수 구현 : 4에서 구현한 재고 관리 함수를 활용하여, 물품을 주문할 경우, 재고 추가
* 메뉴 추가 기능 구현
  + 3에서 구현한, menu\_name에 새로운 메뉴 추가