# 刘烨

## Wechat: gggliuye

 **6** 86+13401530908

in https://www.linkedin.com/in/ye-liu-1699b4129/



# **EDUCATION**

## Ingénieur (Master)

## **INSTITUT POLYTECHNIQUE DE PARIS**

## 09 2016 to 10 2018

Paris

- 巴黎综合理工学院, CSC国家奖学金, 机器人与嵌入式系统专业。
- 计算机视觉,深度学习,最优化理论,自动控制原理等。

## **Bachelor of Physics**

#### **Nanjing University**

## 09 2012 to 06 2016

Nanjing

• 南京大学物理学院,基础学科拔尖计划.

## **EXPERIENCE**

#### SLAM算法工程师

#### 高德置地优托邦

聞 02 2019 至今

♥ 中国广州

建立商场规模的移动设备AR。主要针对手机和AR眼镜,分别在Android和ISO平台开发,并已经实现。

- 识别图的检测和追踪。遍历搜索快速初匹配、图像直接法模型细匹配视频链接。
- 移动设备视觉SLAM,首先基于VINS框架建立了模型,之后转向使用ORBSLAM。目前工作有对SLAM后端的优化方向(改进初始化流程,增量式BA,PCG等)。视频链接
- 单张图片服务器定位。服务器使用Colmap为基础的SFM建图,配合激光辅助优化。目前工作方向:深度学习特征点、建图的优化、激光视觉的紧耦合SLAM。视频:室内and室外

## 法国工程师毕业实习

#### **IDEAVERSAL**

聞 04 2018 至 10 2018

♥ 法国 巴黎

以计算机视觉SLAM为基础,辅以深度学习对周围世界建模和识别理解。主要工作为: RGBD-SLAM算法开发,结合深度学习语义分割,共同建图。

## 暑期研究性实习

#### **ENSTA ParisTech**

**台** 05 2017 至 08 2017

♥ 法国 巴黎

深度学习图像分类, PCA主成分数据分析, 等。

# OTHER EXPERIENCE

- 巴黎saclay大学大学生创业项目,运用自然语言处理技术,户提供自动的智能分析服务。NLP方向我们实现了意图分析、感情分类;在数据处理方面,EDA分析数据,boosting算法预测市场的走向(基于tushare数据库)。
- NLP课程项目,搭建有特定目标指向的聊天机器人,使用word embedding做为encoder,分析用户意图,并做出简单回答。
- Unity编写独立游戏, 3D星球探索游戏DEMO, 仍然在进行中。
- 参与kaggle竞赛(数据分析,以及图像识别方向)。
- 参与巴黎LVMH举办的"reveal your perception"竞赛。

# MY LIFE PHILOSOPHY

"What means to be fully human is to strive to live by ideas and ideals." –The Life of David Gale

# **COMPETENCES**

TensorFlow/PyTorch/Keras

机器学习

Robot perception/opencv/slam

C++/C/C#/UNITY

Python

Matlab/Simulink

嵌入式系统/FPGA/Raspberry

# **LEISURE**

电子游戏 - CD Projekt Red!

The Witcher

音乐-摇滚,经典,电子

# 期望薪资

60W