

당신의 코드를 실행해 주는 라이브러리 만들기

```
class A{
    public void printStar(){
        System.out.println("**");
    }
}

class B{
    public void guguDan()
        System.out.println("2단");
    }
}

class C{
    public void printMyInfo()
        System.out.println(" 내정보 출력하기");
    }
}
```

```
class MyLib{

    public void codeRun( A a){
        a.printStar();
    }

    public void codeRun2( B b){
        b.guguDan();
    }

    public void codeRun3( C c){
        c.printMyInfo();
    }
}
```

코드 실행하기

```
MyLib lib = new MyLib();
lib.codeRun( new A() );
lib.codeRun2( new B() );
lib.codeRun3( new C() );
```

당신의 코드를 실행해 주는 라이브러리 만들기

인터페이스

```
interface MyRunnable{  
    void run();  
}
```

```
class A implements MyRunnable{  
    public void run(){  
        System.out.println("**");  
    }  
}  
  
class B implements MyRunnable{  
    public void run()  
        System.out.println("2단");  
    }  
}  
  
class C implements MyRunnable{  
    public void run()  
        System.out.println(" 내정보 출력하기");  
    }  
}
```

```
class MyLib{  
  
    public void codeRun( MyRunnable r){  
        r.run();  
    }  
  
}
```

코드 실행하기

```
MyLib lib = new MyLib();  
lib.codeRun( new A() );  
lib.codeRun( new B() );  
lib.codeRun( new C() );
```