

Kerja Acuan Kerja Praktik Semester Ganjil 2023/2024

Nama Pelaksana: Haidar Mahabir Alkaf

NIM: 0102519031

Alamat e-mail: haidar.ilma@gmail.com

No HP: 081388435440

1. Judul Kerja Praktik : Cross-Platform Online Web Game Development

Tempat Kerja Praktik	Nama Perusahaan Alamat : PT Falcon Pictures : Jl. Duren Tiga Raya No.35, RT.5/RW.1, Duren Tiga, Kec. Pancoran, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 12760 Telepon/Fax : (021) 7974970 Website : https://falcon.co.id/	
Waktu Pelaksanaan KP	Periode : 16 Oktober 2023 – 8 Desember 2023 Hari dan Jam kerja : Senin - Jum'at, 10:00 - 18:00 WIB	
Penyelia Kerja Praktik	Nama : Vega Adi Aksaya Jabatan : Head of Game Division PT Falcon Telepon : 081808262958 e-mail : vega@falcon.co.id	
Deskripsi Tempat KP	PT Falcon Pictures adalah perusahaan yang berkembang di berbagai bidang usaha yang berlokasi di Jakarta Selatan; mulai dari industri perfilman, teknologi informasi, pendidikan, musik, dan juga content provider. Pada departemen teknologi informasi, PT Falcon Pictures mempunyai beberapa produk digital, diantaranya adalah POPGames (Portal Web Games) di mana saya selaku mahasiswa yang menjalankan kerja praktik sebagai junior game developer di divisi tersebut.	
Ruang Lingkup Kerja Praktik	Nama Pelaksana: Haidar Mahabir Alkaf Nama Peran: Junior Developer Deskripsi Pesan: - Menggunakan Game Engine Construct 3 untuk mengembangkan Online Web Games dan elemen-elemen di dalamnya yang sesuai dengan panduan Game Design Documentation PT Falcon Pictures.	

- Menggunakan bahasa pemrograman PHP untuk membuat Database Online Leaderboard dan mengintegrasikan pada game menggunakan AJAX.
- Membuat Game mampu berjalan Cross-Platform pada Web Browser, IOS, dan juga Android Browser.
- Mengeksport game berbasis HTML5 Web Games guna dipublikasikan di Portal Games (POPGames).
- Menguji fitur dan prototipe gameplay untuk memastikan fungsi serta sistem game online berjalan dengan baik.
- Memasukkan audio, seperti efek suara dan musik (BGM), untuk membangun suasana dalam permainan.
- Mengitegrasikan Ads (Google Admob) untuk game yang berjalan di Web & Mobile browser

2. Rencana Jadwal Kerja Praktik

Waktu	Rencana Kerja
16 Oktober 2023 - 8 Desember 2023	Minggu pertama saya berkenalan dengan team dan berdiskusi pekerjaan dan pembelajaran terkait perusahaan, portal Web PoPGames, game design documentation, serta job role yang terkait projek yang nantinya akan saya kerjakan
23 Oktober 2023 - 27 Oktober 2023	Minggu kedua saya berdiskusi dengan team game designer, web developer, dan juga game developer untuk bekerja mengimplementasikan UI design ke dalam game menggunakan Construct 3 (Game Engine)
30 Oktober 2023 - 3 November 2023	Mulai bekerja untuk melanjutkan implementasi UI design ke dalam game serta membuat mekanisme shop system dan save reward system untuk user
6 November 2023 – 10 November 2023	Mulai bekerja untuk melanjutkan implementasi UI design ke dalam game serta membuat mekanisme Lobby atau Room system, Deteksi Online atau Offline koneksi user, dan animasi di dalam game
13 November 2023 – 17 November 2023	Mulai bekerja untuk melanjutkan implementasi UI design ke dalam game serta membuat mekanisme in-Game seperti CountDown Timer, Sinkronisasikan aktivitas player, serta mengimplementasikan ide-ide sesuai game design documentasi yang dibuat oleh team game designer

20 November 2023 – 24 November 2023	Mulai bekerja untuk melanjutkan implementasi UI design ke dalam game serta membuat mekanisme in-Game seperti movement button untuk player yang menggunakan mobile device dan keyboard controller untuk player yang menggunakan PC device, AFK System, dll
27 November 2023 – 1 Desember 2023	Mulai bekerja untuk membuat mekanisme Realtime Online Leaderboard
4 Desember 2023 – 8 Desember 2023	Mulai bekerja untuk fokus mengintegrasikan BackEnd data user menggunakan bahasa pemrograman PHP dan AJAX, serta testing game di PC dan mobile device

Menyetujui;

Pelaksana Kerja Praktik;

Haidar Mahabir Alkaf

Penyelia Kerja Praktik Dosen Mata Kuliah Kerja Praktik

Vega Adi Aksaya

Putri Cholidhazia, S.T., M.Kom.