

КПІ ім. Ігоря Сікорського
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт до лабораторної роботи з курсу
“Основи програмування. Частина 2. Методології
програмування”

Прийняла
доцент кафедри ІІІ
Крамар Ю. М.
“16” квітня 2025 р.

Виконала
Студентка групи ІІІ-41
Хижняк А. С.

Лабораторна робота №7

Тема: Побудова та використання структур даних

Мета лабораторної роботи – дослідити типи лінійних та нелінійних структур даних, навчитись користуватись бібліотечними реалізаціями структур даних та будувати власні.

Завдання:

6	short	<u>Односпрямований</u>	Включення в кінець списку	1. Знайти елемент, кратний заданому значенню. 2. Замінити елементи, що розташовані на парних позиціях, на «0» (нумерація починається з голови списку). 3. Отримати новий список зі значень елементів, значення яких більші за задане значення. 4. Видалити елементи, що розташовані на непарних позиціях (нумерація починається з голови списку).
---	-------	------------------------	---------------------------	--

Текст програми:

```
using System.Collections;

namespace MyList{
    class MyLinkedList : IEnumerable<short>
    {
        private Node head;

        public MyLinkedList()
        {
            head = null;
        }

        public void Add(short data)
        {
            Node newNode = new Node(data);
            if (head == null)
            {
                this.head = newNode;
                return;
            }

            Node current = head;

            while (current.Next != null)
            {
                current = current.Next;
```

```

    }

    current.Next = newNode;
}

public void Delete(Node node)
{
    if (head == null) throw new InvalidOperationException("You cannot delete
element from an empty list");

    if (head == node)
    {
        head = head.Next;
        return;
    }

    Node current = head;
    Node prev = null;

    while (current != node && current != null)
    {
        prev = current;
        current = current.Next;
    }

    if (current == null) return;

    prev.Next = current.Next;
}

public MyLinkedList Multiple(short data)
{
    Node current = head;
    MyLinkedList result = new MyLinkedList();

    while (current != null)
    {
        if((current.Data % data) == 0)
        {
            result.Add(current.Data);
        }
        current = current.Next;
    }
    return result;
}

public void EvenElementsToNull()
{
    Node current = head;
    int count = 1;
    while (current != null)

```

```

        {
            if((count % 2) == 0)
            {
                current.Data = 0;
            }
            count++;
            current = current.Next;
        }
    }

    public MyLinkedList GreaterThanGivenNum(short data)
    {
        MyLinkedList newList = new MyLinkedList();
        Node current = head;
        while (current != null)
        {
            if(current.Data > data)
            {
                newList.Add(current.Data);
            }
            current = current.Next;
        }
        return newList;
    }

    public void DeleteOddElements()
    {
        Node current = head;
        int count = 1;
        while (current != null)
        {
            if ((count % 2) != 0)
            {
                Delete(current);
            }
            count++;
            current = current.Next;
        }
    }

    public Node GetHead()
    {
        return head;
    }

    public Node GetByIndex(int index)
    {
        if (index < 0) throw new ArgumentOutOfRangeException(nameof(index));

        Node current = head;
        int count = 0;
    }

```

```

        while (current != null)
        {
            if (count == index)
                return current;

            current = current.Next;
            count++;
        }

        throw new IndexOutOfRangeException("Index out of range!");
    }

    public Node GetByValue(short value)
    {
        Node current = head;

        while (current != null)
        {
            if (current.Data == value)
                return current;

            current = current.Next;
        }
        throw new InvalidOperationException($"There is no element with data {value}!");
    }

    public IEnumerator<short> GetEnumerator()
    {
        Node current = head;
        while (current != null)
        {
            yield return current.Data;
            current = current.Next;
        }
    }

    IEnumerator IEnumerable.GetEnumerator()
    {
        return GetEnumerator();
    }
}

class Node
{
    public short Data { get; set; }
    public Node Next { get; set; }

    public Node(short data)

```

```

    {
        this.Data = data;
        this.Next = null;
    }
}

using Microsoft.VisualBasic.FileIO;
using MyList;

class Program
{
    public static void Print(MyLinkedList list)
    {
        Node current = list.GetHead();
        while (current != null)
        {
            Console.Write(current.Data);

            if (current.Next == null) break;

            current = current.Next;
            Console.Write(" -> ");
        }
        Console.WriteLine();
    }

    public static void Main(string[] args)
    {
        MyLinkedList A = new MyLinkedList();
        for (short i = 1; i < 10; i++)
        {
            A.Add(i);
        }

        Console.WriteLine("List A:");
        Print(A);
        Print(A.GreaterThanGivenNum(5));

        foreach (short i in A)
        {
            Console.Write(i + 1 + ", ");
        }
        Console.WriteLine();

        MyLinkedList B = new MyLinkedList();
        Random random = new Random();
        for (int i = 1; i < 20; i++)
        {
            B.Add(Convert.ToInt16(random.Next(1,20)));
        }
    }
}

```

```

        Console.WriteLine("List B:");
        Print(B);
        B.EvenElementsToNull();
        Print(B);

        MyLinkedList C = new MyLinkedList();
        for (int i = 1; i < 20; i++)
        {
            C.Add(Convert.ToInt16(random.Next(-10, 15)));
        }

        Console.WriteLine("List C:");
        Print(C);
        C.DeleteOddElements();
        Print(C);

        MyLinkedList D = new MyLinkedList();
        for (int i = 1; i < 10; i++)
        {
            D.Add(Convert.ToInt16(random.Next(10, 100)));
        }
        Console.WriteLine("List D:");
        Print(D);
        Print(D.Multiple(1));

        D.Delete(D.GetByIndex(0));
        Print(D);

        Console.WriteLine("List A:");
        A.Delete(A.GetByValue(0));
        Print(A);
    }
}

```

Введені та одержані результати:

```
List A:  
1 -> 2 -> 3 -> 4 -> 5 -> 6 -> 7 -> 8 -> 9  
6 -> 7 -> 8 -> 9  
2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10,  
List B:  
3 -> 16 -> 12 -> 16 -> 11 -> 9 -> 5 -> 15 -> 15 -> 5 -> 7 -> 9 -> 5 -> 10 -> 18 -> 7 -> 11 -> 3 -> 6  
0 -> 16 -> 0 -> 16 -> 0 -> 9 -> 0 -> 15 -> 0 -> 5 -> 0 -> 9 -> 0 -> 10 -> 0 -> 7 -> 0 -> 3 -> 0  
List C:  
-2 -> 3 -> 10 -> 5 -> 10 -> 4 -> 6 -> 10 -> 11 -> 2 -> -3 -> -4 -> 10 -> 11 -> 0 -> -4 -> -1 -> 12 -> 7  
-2 -> 10 -> 10 -> 6 -> 11 -> -3 -> 10 -> 0 -> -1 -> 7  
List D:  
75 -> 81 -> 51 -> 56 -> 23 -> 14 -> 10 -> 68 -> 94  
75 -> 81 -> 51 -> 56 -> 23 -> 14 -> 10 -> 68 -> 94
```

Теоретичні розрахунки:

В листі А було видалено всі елементи менші 6. В листі В було продемонстровано 2 пункт завдання, а саме парні елементи замінено на «0». В листі С відповідно реалізовано 3 пункт про видалення непарних елементів. І в останньому листі виведено елементи листа D, що кратні «1».

Висновки: Було досліджено типи структур даних та створено власний односпрямлений лист. Теоретичні розрахунки відповідають отриманим. Програма працює коректно. Програма вирішує поставлене завдання.