

Università degli Studi del Molise, Dipartimento di Bioscienze e Territorio - Pesche (IS)

Venerdì 31 Gennaio 2020

15:00 - 16:00	Banco registrazioni aperto
16:00 - 17:00	Team building Presentazioni e demo di videogiochi
17:00 - 18:00	Proiezione del video di presentazione della GGJ2020 Svelato il tema della GGJ2020
18:00 - 24:00	Inizio GGJ2020 Inizio della fase di creazione dei gruppi Fase iniziale di sviluppo

Sabato 1 Febbraio 2020

00:00 - 24:00	Sviluppo
23:00	Scadenza registrazione squadre partecipanti all' evento finale

Domenica 2 Febbraio 2020

00:00 - 15:00	Fase finale di sviluppo
15:00 - 17:00	Upload dei giochi sul sito della Global Game Jam Consegna video di presentazione Possibilità di provare i giochi sviluppati durante la GGJ2020
17:30 - 19:30	Presentazione dei giochi sviluppati e votazione
20:00 - 21:00	Premiazione e cerimonia di chiusura