

협업하고 싶게 만드는 개발자 이현준입니다

2018 - 2021 PORTFOLIO

CONTACT

ggi0418@naver.com

010 2828 1623





성장하는 개발자 이현준입니다

보안에서부터 시작해서 개발까지, 다양한 프레임워크, 다양한 프로그래밍 언어를 경험하면서 프로젝트를 진행하였습니다.

그 결과, 새로운 프레임워크 혹은 언어에 대해서 거부감이 점점 줄어들게 되었고 어떠한 개발환경이 주어지더라도 약간의 시간만 있다면 금방 적응할 수 있는 카멜레온 같은 개발자가 되었습니다.

이현준 / Lee Hyeon Jun

1995.12.15 / 서울특별시

Tel. 010-2828-1623

Email. ggj0418@naver.com

서울특별시 광진구 화양동

GRADUATION

2014 상주고등학교 졸업

2014 세종대학교 정보보호학과 입학

2020 세종대학교 정보보호학과 졸업

MAIN SKILL

JAVA

ANDROID

NODEJS

SUB SKILL

JAVASCRIPT

C++

PYTHON

AWARDS

2018 세종대학교 SW 해커톤 장려상

2019 FIDO 해커톤 TOP 3

2020 K스타트업 위치정보 공모전 장려상

2020 세종대학교 캠퍼스타운 입주공모전 입상

PROJECT

2018 아두이노를 활용한 불법흡연탐지

2018 D3.js를 활용한 csv파일 데이터 시각화 프로젝트

2018 신입생을 위한 학과별 대화 어플리케이션

2019 FIDO를 활용한 키오스크 멤버십 서비스

2020 MFC 한컴 타자연습 카피게임

2020 1인 가구를 위한 식사 솔루션 서비스

2021 로또 어플리케이션

ABOUT

<https://github.com/ggj0418>

이현준은 어떤 능력을 가지고 있을까?

보안적 지식, 안드로이드, MFC, NodeJS를 활용한 백엔드 서버 및
AWS 아키텍처를 적절히 활용할 수 있는 자칭 풀스택 개발자입니다

C.I 자동화 파이프라인 구축

AWS CodeBuild, CodePipeLine, Secret 등을
활용한 무중단 서비스 자동화 배포 경험 보유



프로그래밍 스킬

프로그래밍에 대한 높은 이해도!
코드 리뷰를 통한 커뮤니케이션 능력



안드로이드 비동기 처리

RxJava2, Retrofit2 를 활용한 네트워크 통신 및
비동기 처리 프로세스 구축 경험 보유



Node 서버 구축

AWS 아키텍처 상에서
Express, JavaScript, Sequelize를 활용한
서버 구축 및 인증 중계 RP 서버 구축 경험 보유



PROJECT.1

아두이노를 활용한 담배 화재경보

ABOUT PROJECT

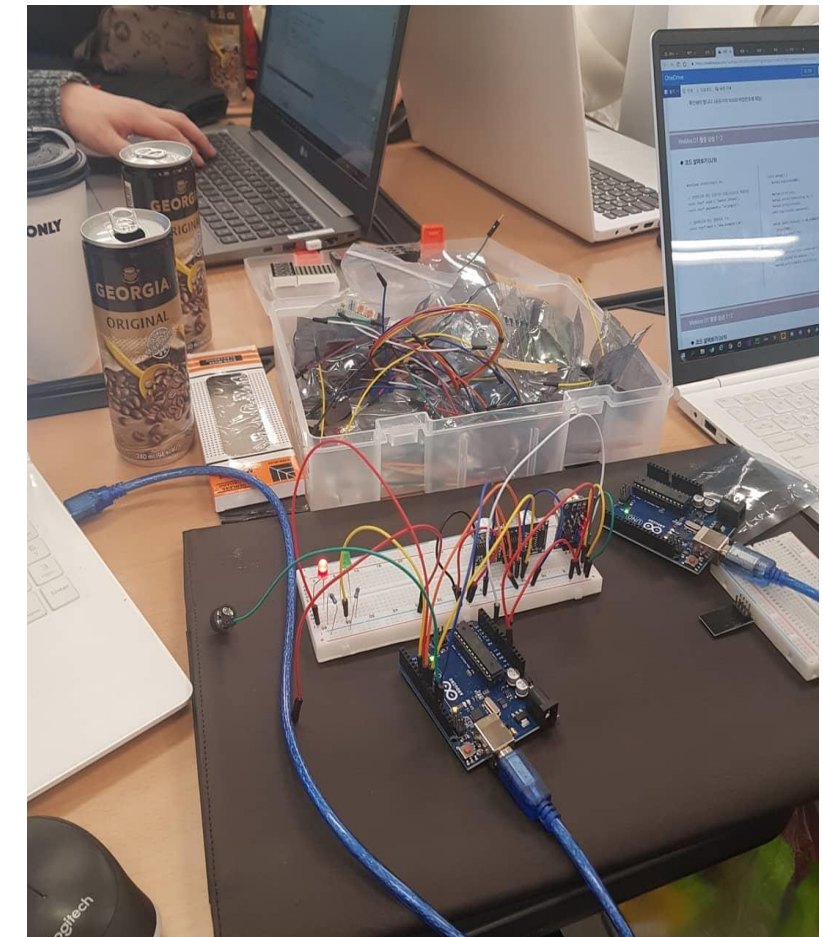
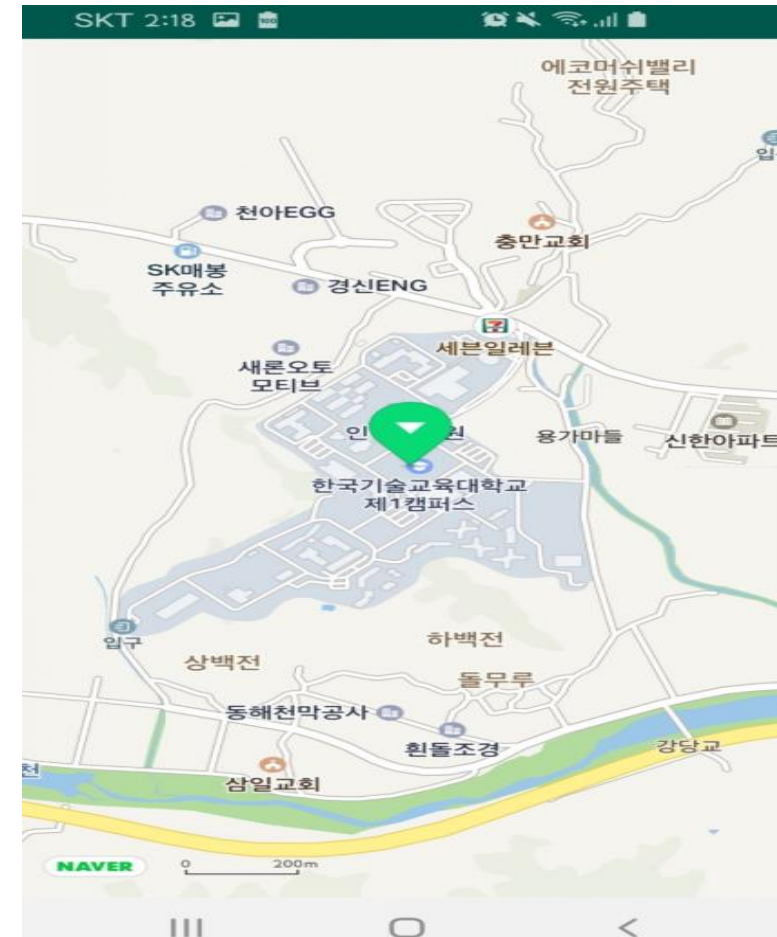
2018년 12월 ~ 2018년 12월 진행
교내 SW 공모전 입상 프로젝트

아두이노를 활용한 불법 흡연 탐지

맡은 일 Android 개발

교내 흡연구역 밖에서 흡연하는 학우를 적발하고 이를 관리자에게 알리기 위한 프로젝트입니다.

개발 경험을 쌓기 위해서 학과 선배, 동기들끼리 모여 교내 공모전에 참여하면서 진행한 프로젝트입니다.



기능 리스트

1. 아두이노 센서에서 들어온 데이터를 모비우스 서버에 저장
2. 안드로이드에서 모비우스 서버와 통신하면서 일정 수치 이상의 값이 들어오면 일반 마커 대신 위험 마커 표시

ETC

<https://github.com/ggj0418/HackerTon>

아두이노를 활용한 불법 흡연 탐지

새로 알게된 점

1. 안드로이드에서 네트워크 통신을 처음 진행하면서, 네트워크 통신은 MainThread가 아닌 Background에서 진행된다는 점을 배웠습니다.
2. Background에서 진행되기 때문에 이를 UiThread로 가져오는 과정이 필요했고 이를 통해 Handler라는 개념을 알게 되었습니다.
3. Naver Map API를 활용하면서 외부 라이브러리를 사용하고 개발 가이드 문서를 보는 경험을 쌓았습니다.

아쉬운 점

1. 지정된 마커를 클릭할 때만 값을 불러오기 때문에 실시간 연동을 하지 못했습니다. (Polling이나 Listener 개념을 모를 때)
2. 이미지 리소스 활용에 대한 개념이 부족해서 Naver Map API의 마커에 커스텀 이미지를 적용할 때에 사이즈 조절에 실패하였습니다.



PROJECT.2

D3.js 를 활용한 CSV 파일 데이터 시각화 프로젝트

ABOUT PROJECT

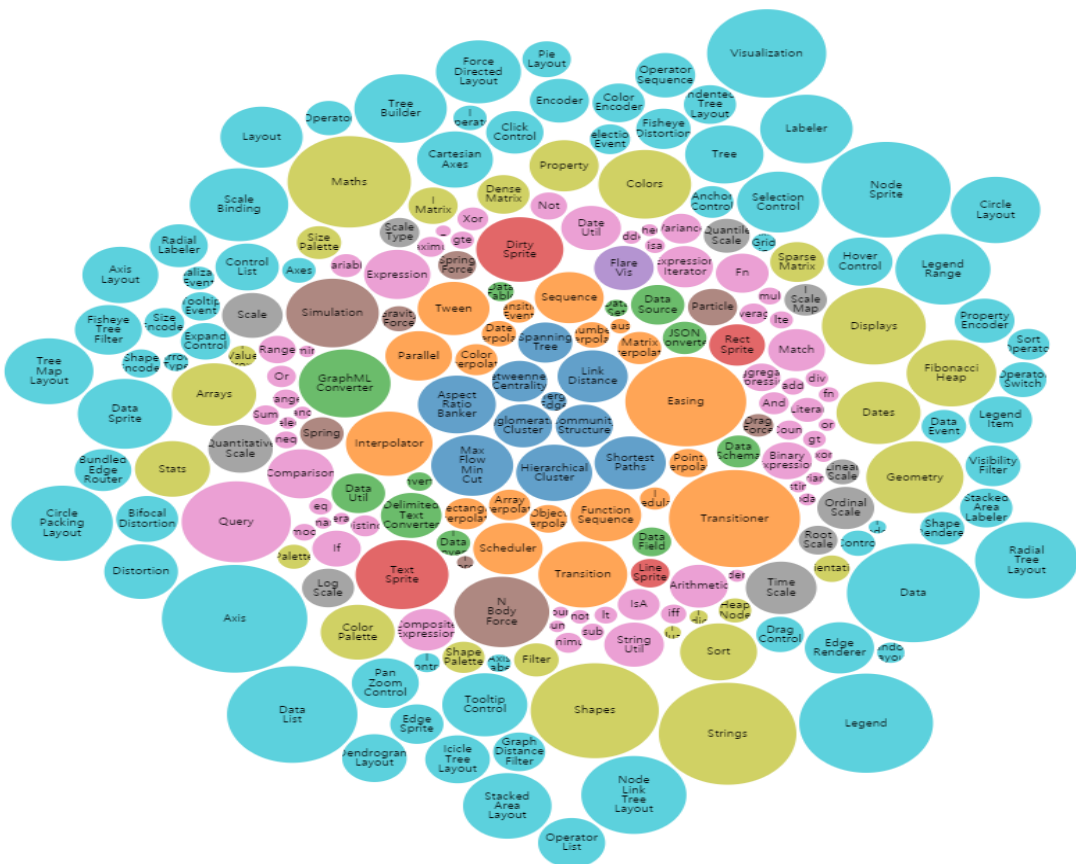
2018년 09월 ~ 2018년 10월 진행
오픈소스 활용 수업 팀 프로젝트

D3.js를 활용한 CSV 파일 시각화 프로젝트

맡은 일 아이디어 기획 및 csv 파싱

특정 클라이언트의 네트워크 로그를 Bubble Chart로 표현하는 데이터 시각화 프로젝트입니다.

보안적으로 위협이 될 수 있는 IP 주소를 시각적으로 보여주기 위해서 오픈소스sw개론 수업에서 팀프로젝트로 진행하였습니다.



aaa - Excel																			
이 현준																			
어떤 작업을 원하시나요?																			
표준 나쁨 보통 좋음																			
스타일 셀 편집																			
S7																			
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S
1	No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info												
2	1	0	0.0.0.0	255.255.25	DHCP	350	DHCP Request - Transaction ID 0xa717c1cf												
3	2	3.15004	0.0.0.0	255.255.25	DHCP	350	DHCP Request - Transaction ID 0xa717c1cf												
4	3	3.225939	10.3.66.10	10.3.66.25	NBNS	110	Registration NB STROUT-PC<00>												
5	4	3.226098	10.3.66.10	10.3.66.25	NBNS	110	Registration NB WORKGROUP<00>												
6	5	3.226247	10.3.66.10	10.3.66.25	NBNS	110	Registration NB STROUT-PC<20>												
7	6	3.256845	10.3.66.10	224.0.0.25	LLMNR	69	Standard query 0xfcb8 ANY Strout-PC												
8	7	3.459812	10.3.66.10	224.0.0.22	IGMPv3	60	Membership Report / Leave group 224.0.0.252												
9	8	3.459993	10.3.66.10	224.0.0.22	IGMPv3	60	Membership Report / Join group 224.0.0.252 for any sources												
10	9	3.460382	10.3.66.10	224.0.0.25	LLMNR	69	Standard query 0xfbd7 ANY Strout-PC												
11	10	3.467505	10.3.66.10	10.3.66.1	DNS	91	Standard query 0xc26d SRV _ldap._tcp.dc._msdcs.mshome.net												
12	11	3.467854	10.3.66.1	10.3.66.10	DNS	91	Standard query response 0xc26d No such name SRV _ldap._tcp.dc._msdcs.mshome.net												
13	12	3.469318	10.3.66.10	10.3.66.1	DNS	91	Standard query 0x169e SRV _ldap._tcp.dc._msdcs.mshome.net												
14	13	3.469549	10.3.66.1	10.3.66.10	DNS	91	Standard query response 0x169e No such name SRV _ldap._tcp.dc._msdcs.mshome.net												
15	14	3.568797	10.3.66.10	224.0.0.25	LLMNR	69	Standard query 0xfbd7 ANY Strout-PC												
16	15	3.64675	10.3.66.10	224.0.0.22	IGMPv3	60	Membership Report / Join group 224.0.0.252 for any sources												
17	16	3.98994	10.3.66.10	10.3.66.25	NBNS	110	Registration NB STROUT-PC<20>												
18	17	3.989975	10.3.66.10	10.3.66.25	NBNS	110	Registration NB WORKGROUP<00>												
19	18	3.989977	10.3.66.10	10.3.66.25	NBNS	110	Registration NB STROUT-PC<00>												
20	19	4.754336	10.3.66.10	10.3.66.25	NBNS	110	Registration NB STROUT-PC<00>												
21	20	4.75438	10.3.66.10	10.3.66.25	NBNS	110	Registration NB WORKGROUP<00>												
22	21	4.754382	10.3.66.10	10.3.66.25	NBNS	110	Registration NB STROUT-PC<20>												
23	22	5.505568	10.3.66.10	10.3.66.25	NBNS	110	Registration NB STROUT-PC<20>												
24	23	5.505618	10.3.66.10	10.3.66.25	NBNS	110	Registration NB WORKGROUP<00>												

기능 리스트

1. csv 파일을 파싱 및 D3.js를 통한 시각화
2. Bubble 크기별 필터링 기능

ETC

https://github.com/ggj0418/bubble_chart_csv

D3.js를 활용한 CSV 파일 시각화 프로젝트

새로 알게 된 점

1. D3.js라는 데이터 시각화 프레임워크를 알게 되었습니다.
2. 웹 프론트엔드 구조에 대해서 미약하게나마 알게 되었습니다.

아쉬운 점

1. 팀장으로서 팀원들의 작업 분배를 지시하고 이를 제대로 체크하지 못해서 업무가 특정 팀원에게 과중되는 일이 발생하였습니다.
2. 웹 프론트엔드에 대한 개념이 부족해서 오픈소스를 심도있게 커스텀하지 못한 것이 아쉬웠습니다.

PROJECT.3

신입생을 위한 학과별 대화 어플리케이션

ABOUT PROJECT

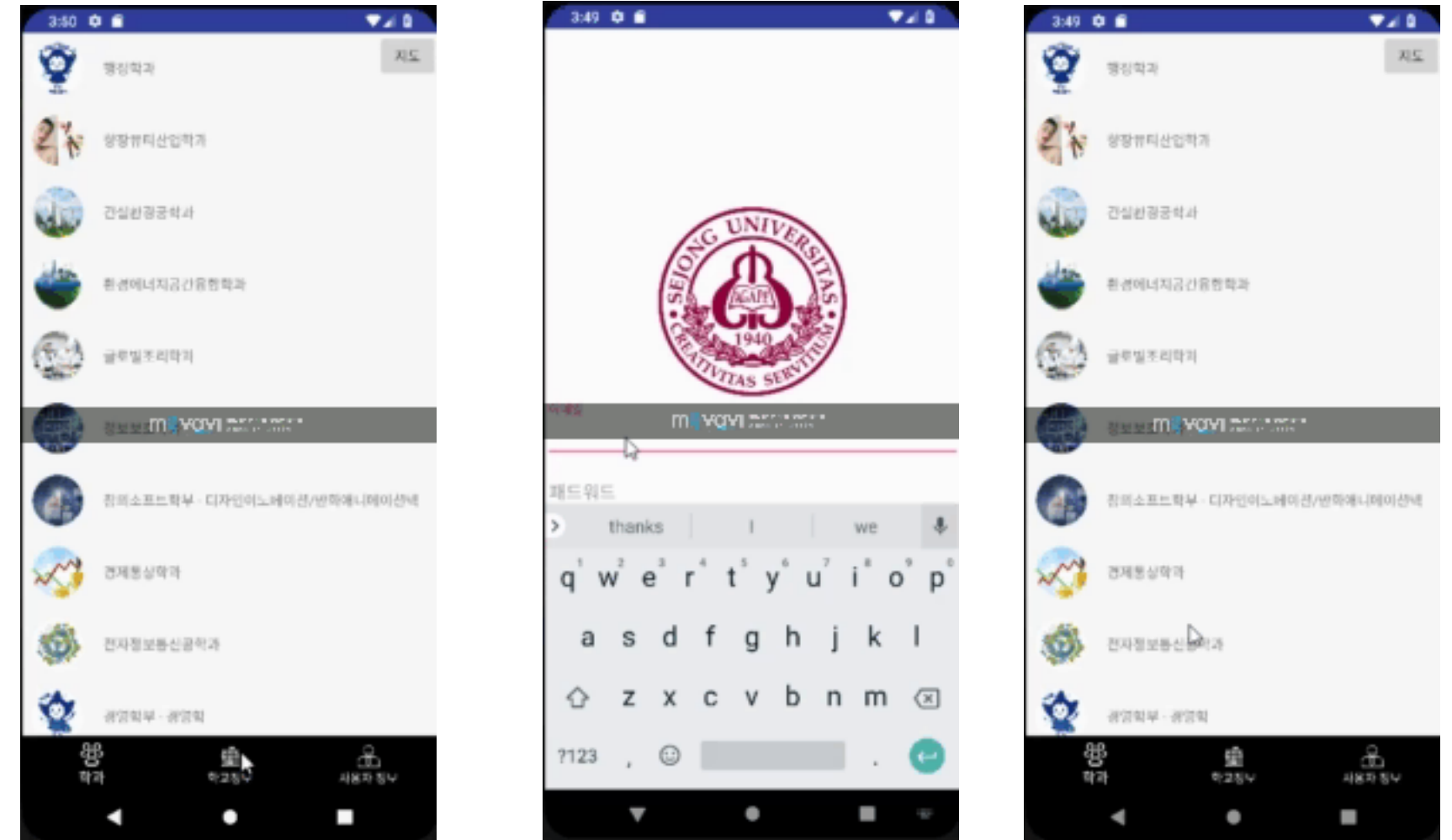
2018년 10월 ~ 2018년 12월 진행
오픈소스 활용 수업 팀 프로젝트

신입생을 위한 학과별 대화 어플리케이션

맡은 일 Android 개발, Firebase 연동

대학에 입학하게 된 새내기들이 입학 전 사전정보를 쉽게 얻을 수 있도록 각종 공지사항 및 대화를 할 수 있도록 설계한 안드로이드 어플리케이션입니다.

정시로 대학에 입학해서 수시 동기들보다 늦게 입학이 확정되어서 단톡방을 찾아 급하게 수소문하던 기억을 떠올려서 후배들에게 도움이 되고자 시작한 프로젝트입니다.



기능 리스트

1. Firebase Email 로그인, 회원가입 기능
2. 학과별 소개 html 파일 Webview 로딩
3. 채팅 기능
4. 학교 위치를 보여주는 Map 기능
5. 학교 소개 Youtube 영상을 보여주는 기능

ETC

<https://github.com/ggj0418/android-first-book/tree/teamProject>

신입생을 위한 학과별 대화 어플리케이션

새로 알게된 점

1. ArrayList와 RecyclerView 간의 연동 구조를 알게 되었습니다.
2. ViewHolder에 대한 개념을 알게 되었습니다

아쉬운 점

1. 이미 존재하는 채팅방에 들어가서 대화하는 방식이여서 방 생성, 초대, 강퇴 등등의 기능들을 구현하지 못한 것이 아쉬웠습니다.
2. 닉네임이 null 값으로 존재하는 회원에 대한 처리를 제대로 하지 못한 것이 아쉬웠습니다.
3. Github의 기능을 다채롭게 사용해 보지 못한 것이 아쉬웠습니다.

PROJECT.4

FIDO를 활용한 키오스크 멤버십 서비스

ABOUT PROJECT

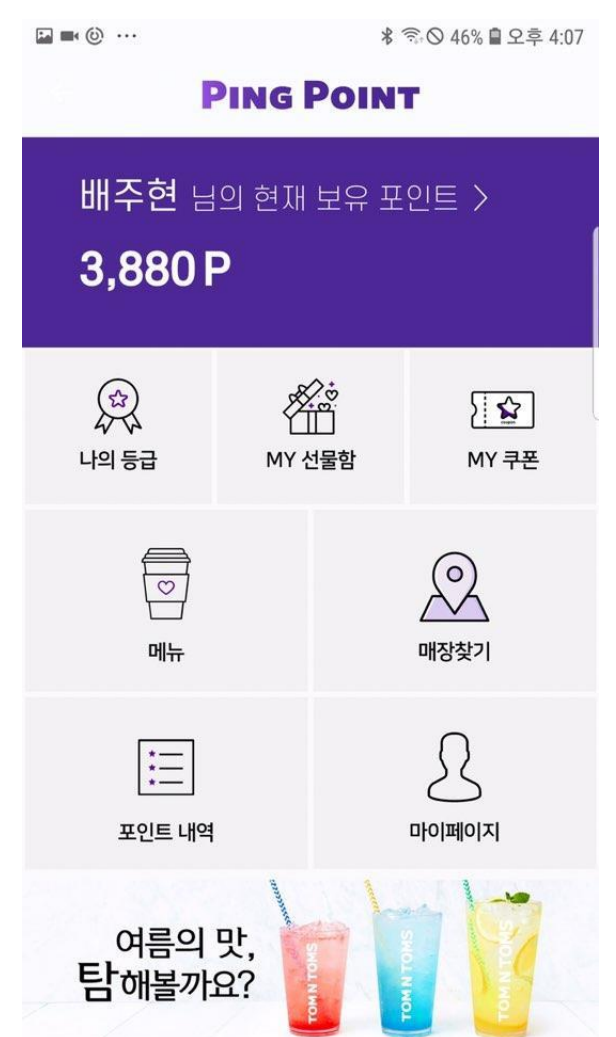
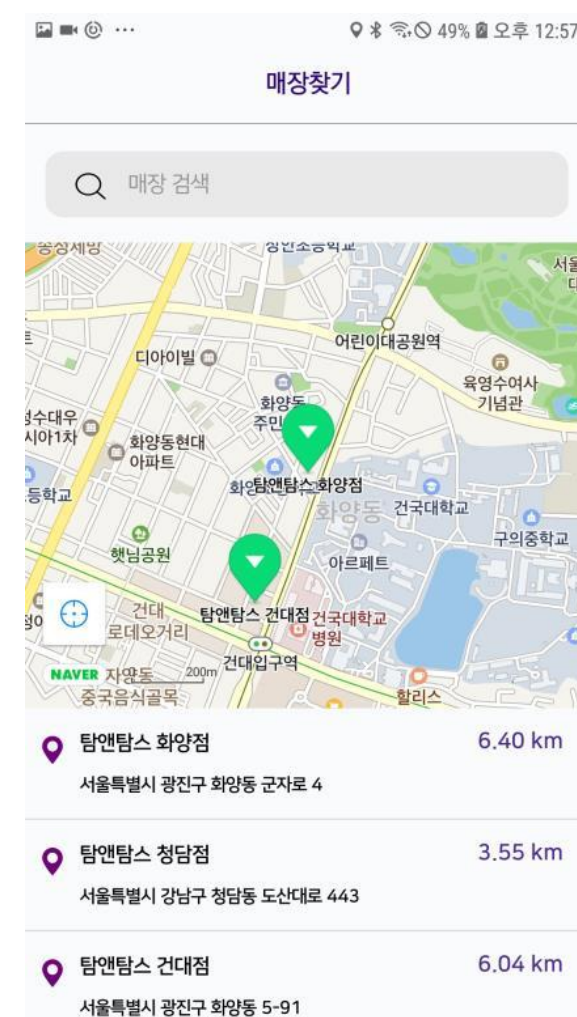
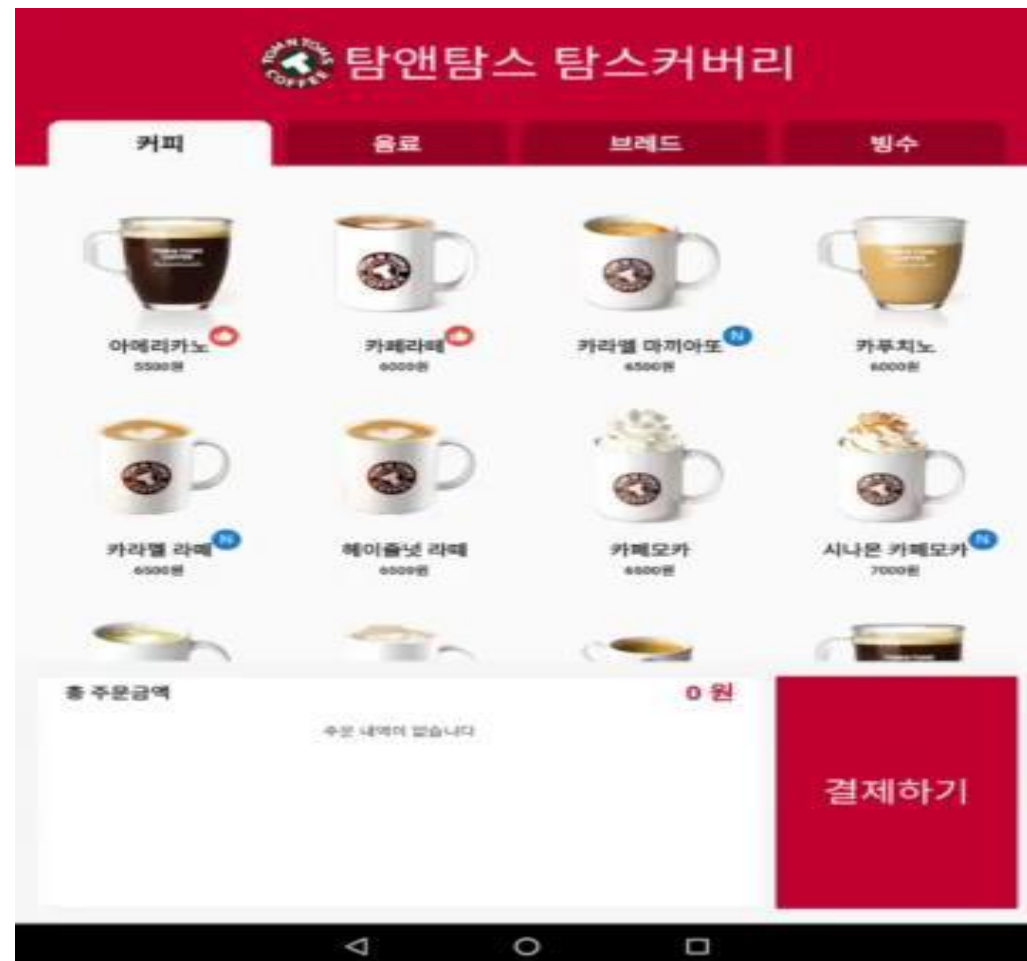
2019년 06월 ~ 2018년 09월 진행
2019 FIDO 해커톤 Top 3 진입 프로젝트

FIDO를 활용한 키오스크 멤버십 서비스

말은 일 Android FIDO 인증, RP 서버 개발

NFC와 FIDO를 결합해서 인증 과정을 간소화시킨 키오스크 멤버십 서비스입니다.

현재 키오스크는 특유의 터치감과 복잡한 프로세스로 인해서 사용이 불편하고, 비주얼 해킹의 위험성도 가지고 있습니다. 이를 해소하기 위하여 방법을 찾던 중, FIDO라는 적합한 기술을 발견하였고 적합한 팀원들을 모아 FIDO 해커톤에 참여하게 된 프로젝트입니다.



기능 리스트

1. FIDO 지문인증을 포함한 로그인 / 회원가입
2. 간편비밀번호 추가 기능
3. 멤버십 데이터 조회 및 사용
4. NFC 태그 및 지문인증을 통한 멤버십 사용 기능
5. Naver Map을 통해 제휴업체 위치 제공

ETC

<https://zdnet.co.kr/view/?no=20191030090452>

FIDO를 활용한 키오스크 멤버십 서비스

새로 알게된 점

1. FIDO 인증 프로세스를 통해 비대칭 키 및 인증 프로세스에 대해서 좀더 심도있게 알게 되었습니다.
2. NFC를 활용하는 여러 방식에 대해 알게 되었습니다.
3. NodeJS를 활용한 Express 서버를 구축하면서 라우팅 구조에 대한 이해를 얻게 되었습니다.
4. BP를 활용한 디버깅 기술에 대해 알게 되었습니다.
5. 기존에 사용하던 HttpConnection 방식이 아닌 Retrofit2 API를 활용하여 RestAPI 서버와 통신하는 방식을 알게 되었습니다.

아쉬운 점

1. FIDO API 자체 결함으로 인해서 회원가입을 진행할 때에 FIDO 인증 방식 선택에 대한 디폴트 값을 지정할 수 없어서 아쉬웠습니다.
2. FIDO 인증에 필요한 pubKeyCredParams를 인증 서버에서 받아올 때에 기기의 Android Version에 따라 다른 Alg 값을 갖고 있었는데 이 값을 유연하게 처리하지 못한 것에 대해서 아쉬웠습니다.
3. Retrofit2에서 응답값을 DAO를 활용한 매핑 클래스로 처리하지 않고 JSONObject를 써서 깔끔하지 못하게 처리한 것이 아쉬웠습니다.
4. 회원가입과 로그인에서 거의 동일한 FIDO 프로세스를 활용했는데 이를 적절하게 캡슐화시키지 못한 것이 아쉬웠습니다.



PROJECT.5

MFC 한컴 타자연습 카피 프로젝트

ABOUT PROJECT

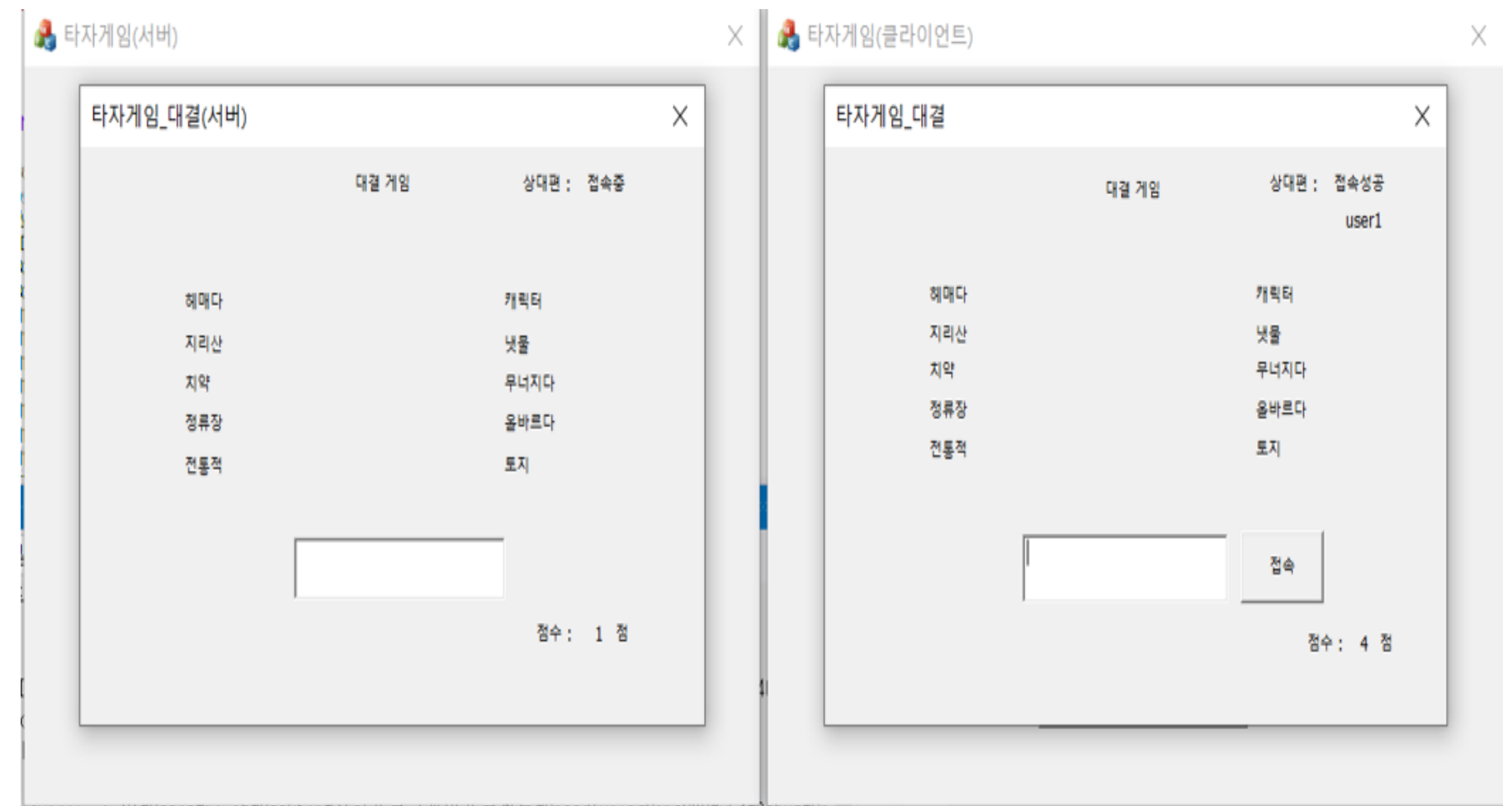
2020년 01월 ~ 2020년 01월 진행
심화프로그래밍 설계 수업 팀 프로젝트

MFC 한컴 타자연습 카피 프로젝트

맡은 일 아이디어 기획 및 서버 사이드 개발, 디버깅

MFC를 활용해서 한컴 기본 프로그램인 타자연습을 카피하는 프로젝트입니다.

MFC 관련 계절학기 수업에서 팀프로젝트로 진행하였습니다. 계절학기 특징 상 짧은 기간 내에 개발을 해야했기도 했고, 팀원 전부 MFC 및 C++가 처음이라 난이도가 쉬운 주제로 골라서 진행하였습니다.



기능 리스트

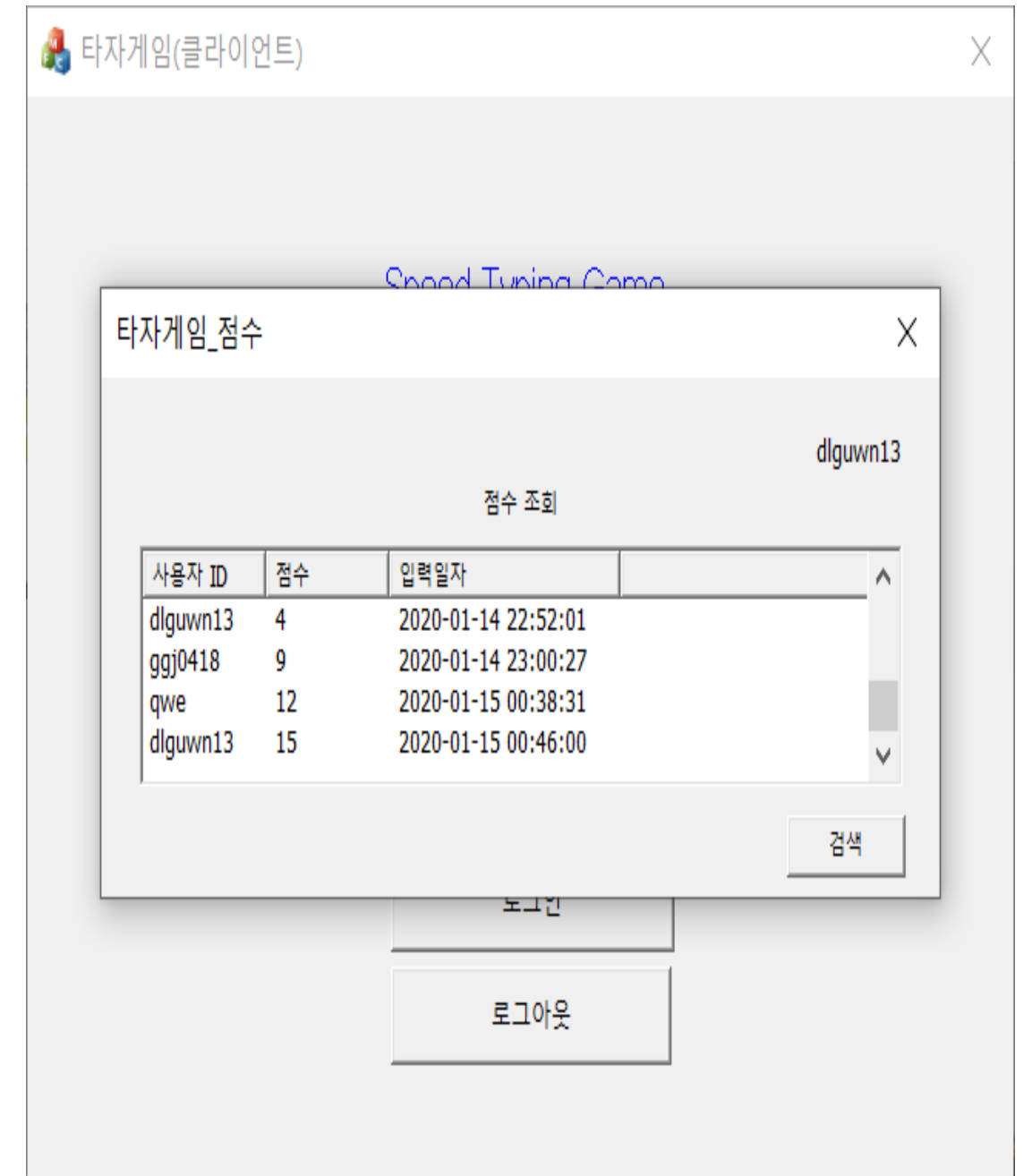
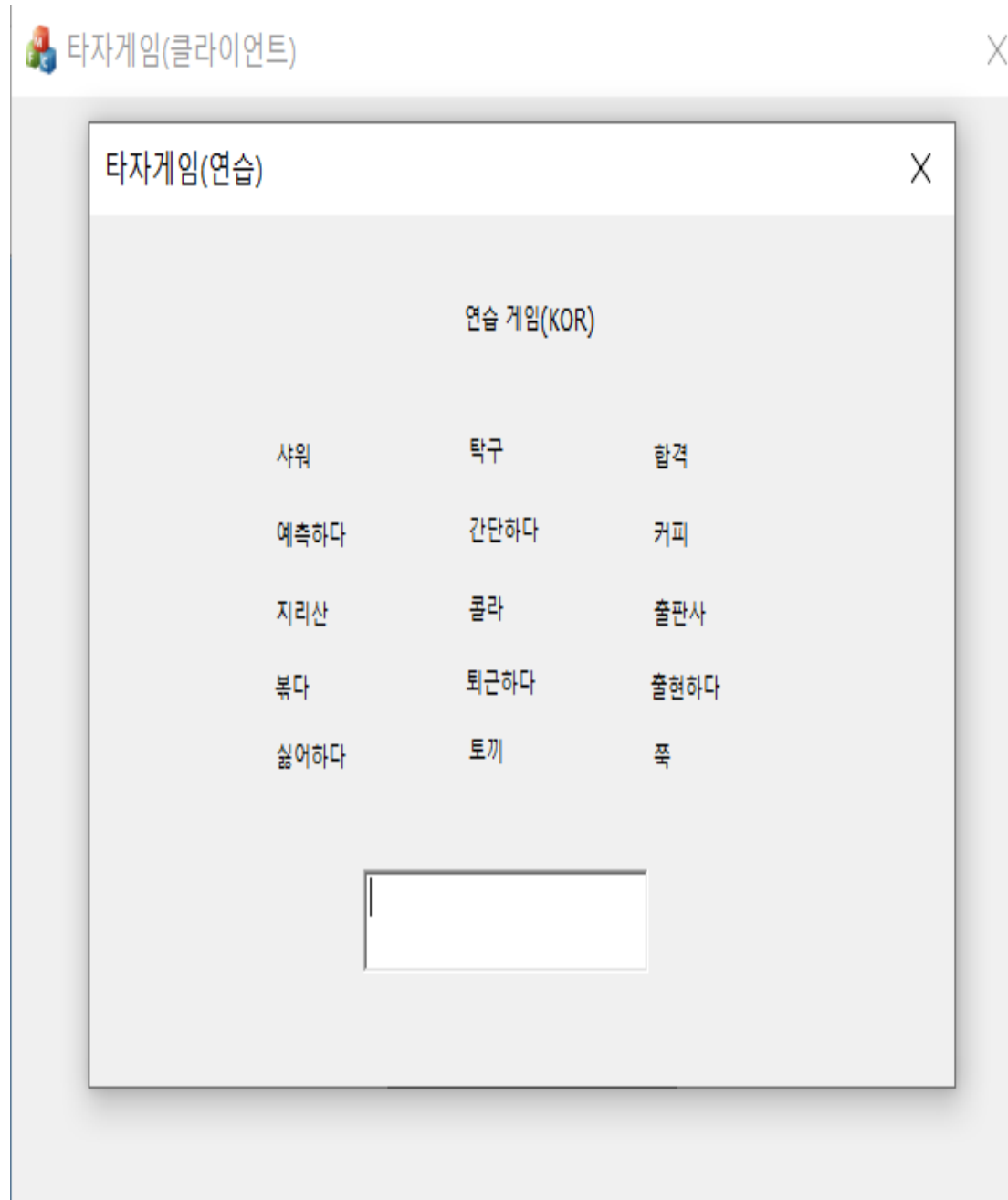
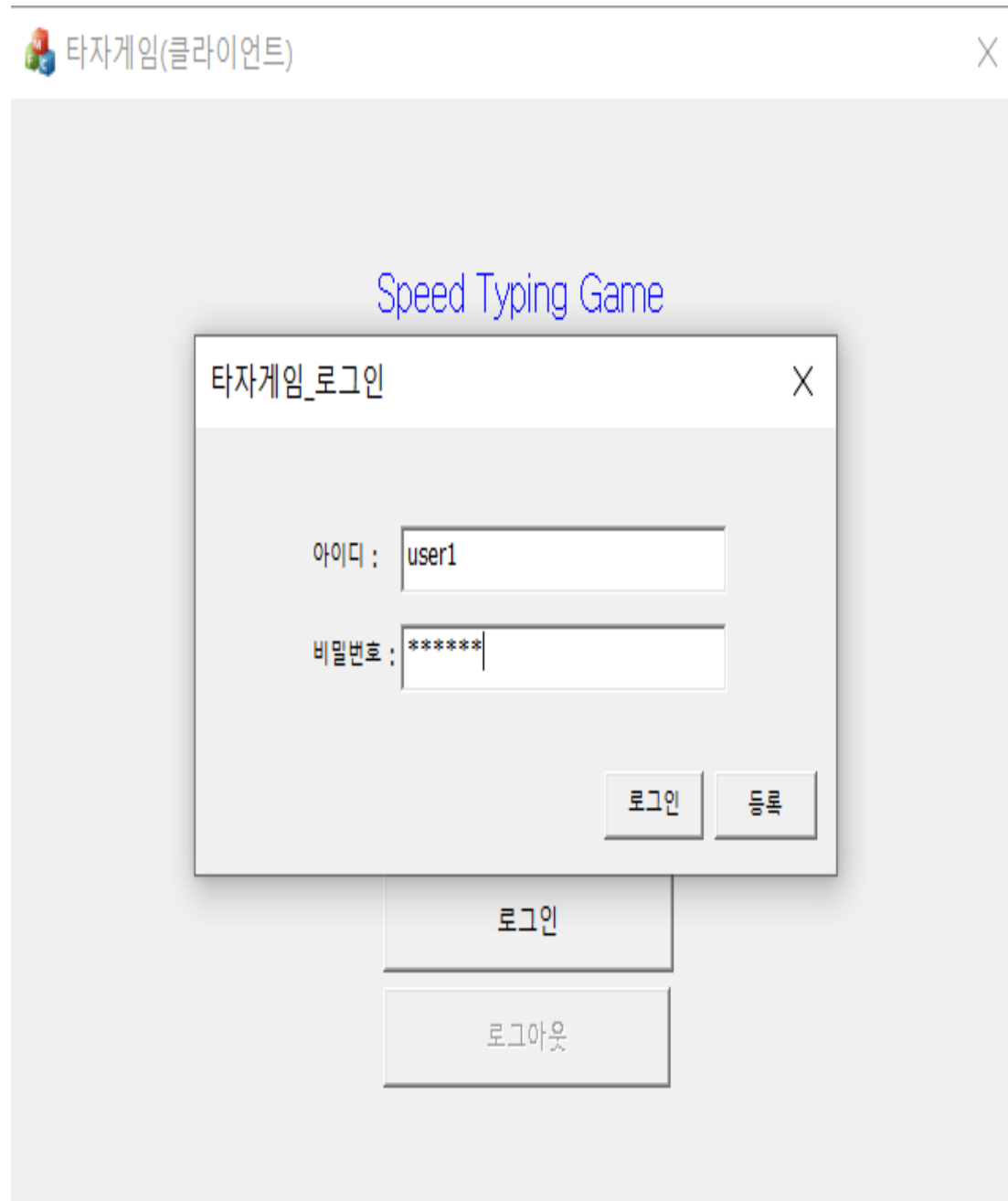
1. MySQL을 활용한 로그인 / 회원가입
2. MySQL DB에서 가져온 단어 데이터로 랜덤 단어 개인 게임 기능
3. 서버와 클라이언트 간의 단어 대결 기능
4. 역대 점수 리스트 표시 기능

ETC

<https://github.com/Juyeon-Lee/SpeedTypingGame>

<https://github.com/Juyeon-Lee/SpeedTypingGameSVR>

MFC 한컴 타자연습 카피 프로젝트(Overview)



MFC 한컴 타자연습 카피 프로젝트

새로 알게된 점

1. MFC라는 프레임워크에 대해서 알게 되었습니다.
2. View + Controller 로 진행되는 Android Studio 라는 프레임워크에서 얻은 지식을 바탕으로 비슷한 프레임워크인 MFC 개발을 진행하면서 하나의 지식을 깊게 탐구하면 비슷한 내용은 쉽게 이해하고 습득할 수 있다는 것을 알게 되었습니다.

아쉬운 점

1. 짧은 개발기간으로 인해 다양한 기능을 구현하지 못해낸 것이 아쉬웠습니다.
2. 대결 모드에서 입력된 단어를 상대방에서 확인 및 삭제할 때, 핑 차이 보완
3. 서버가 미리 접속을 해야 하는 단편적인 1대1 구조가 아닌, 방장이 방을 파고 생성
4. 된 방의 목록이 존재하는 다중적인 1대1 구조로 업그레이드
5. 회원등록 시, ID 중복 체크 기능 추가
6. ID/PW 분실 시, 찾기 기능 추가

PROJECT.6

1인 가구를 위한 식사 솔루션 : 푸드딜

ABOUT PROJECT

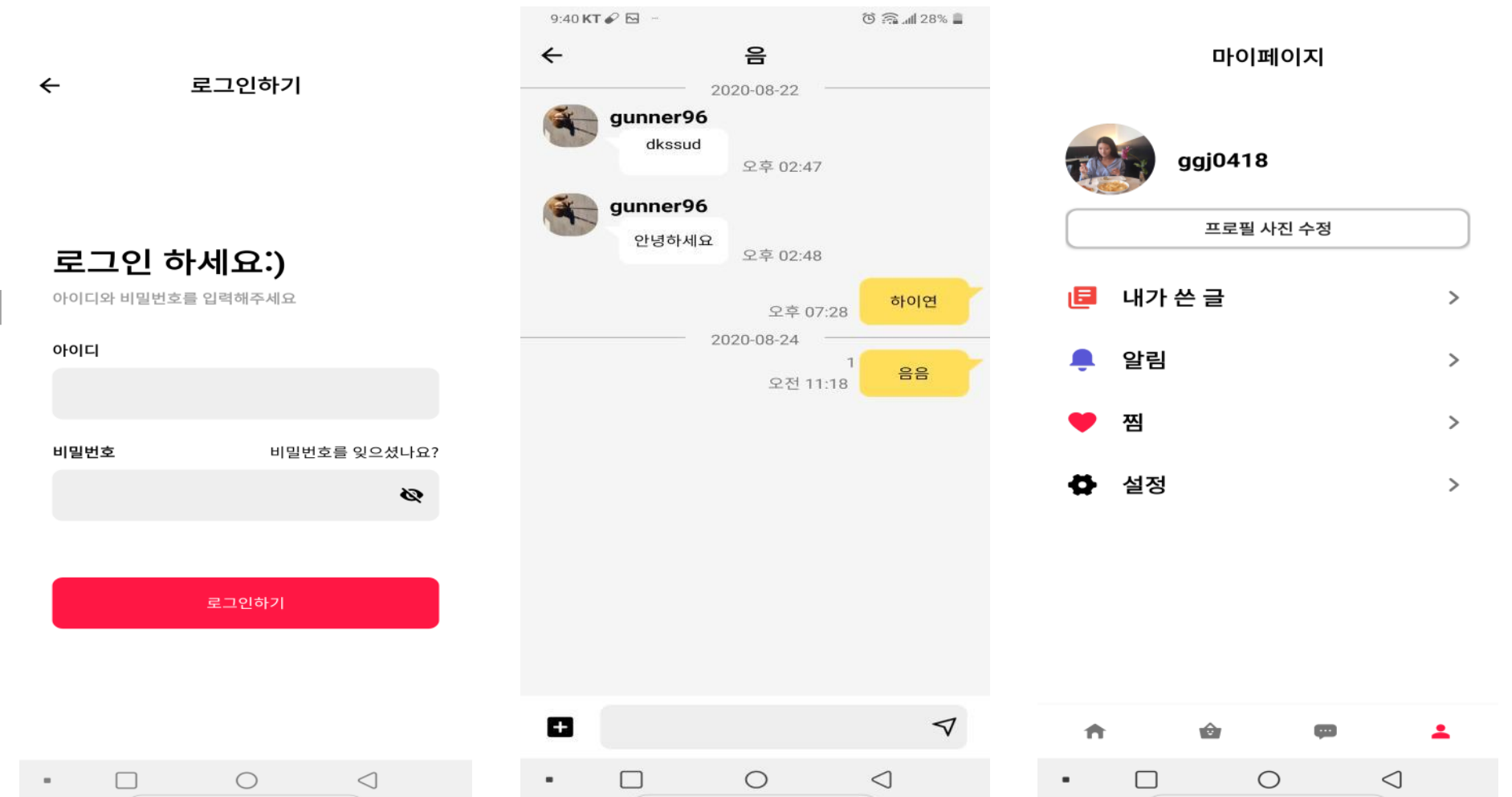
2020년 06월 ~ 2020년 10월 진행
창업준비팀 프로젝트

1인 가구를 위한 식사 솔루션 : 푸드딜

맡은 일 AWS 백엔드 시스템 및 Rest API 구현, 안드로이드 회원관리 /채팅/이미지 처리

1인 가구를 위한 커뮤니티성 식자재 교환 / 나눔, 공동구매 서비스 플랫폼입니다.

실제 서비스를 런칭해보고 유지 / 보수까지 진행해보고 싶어서 창업준비팀에 들어가 진행하게된 프로젝트입니다.

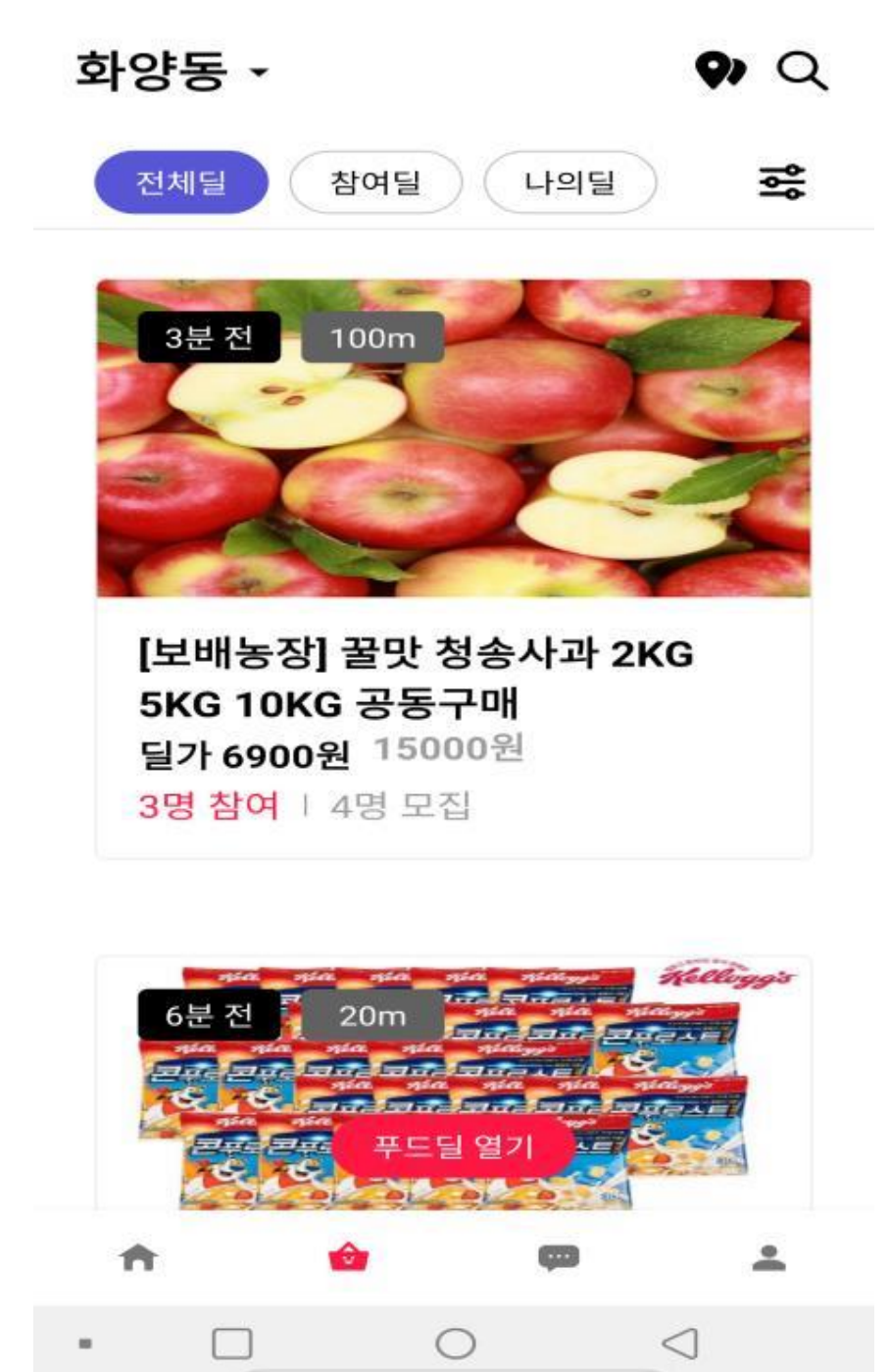
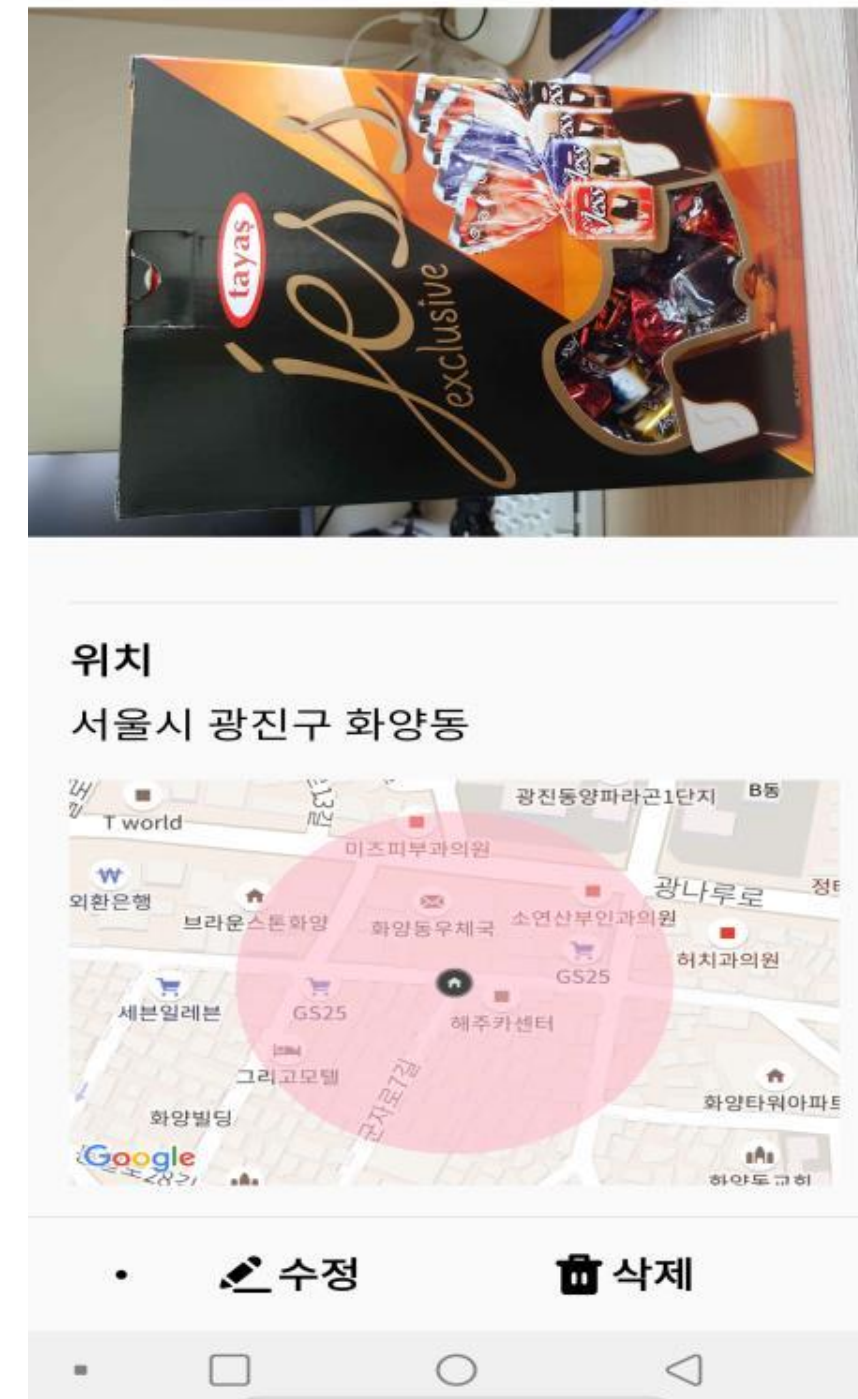
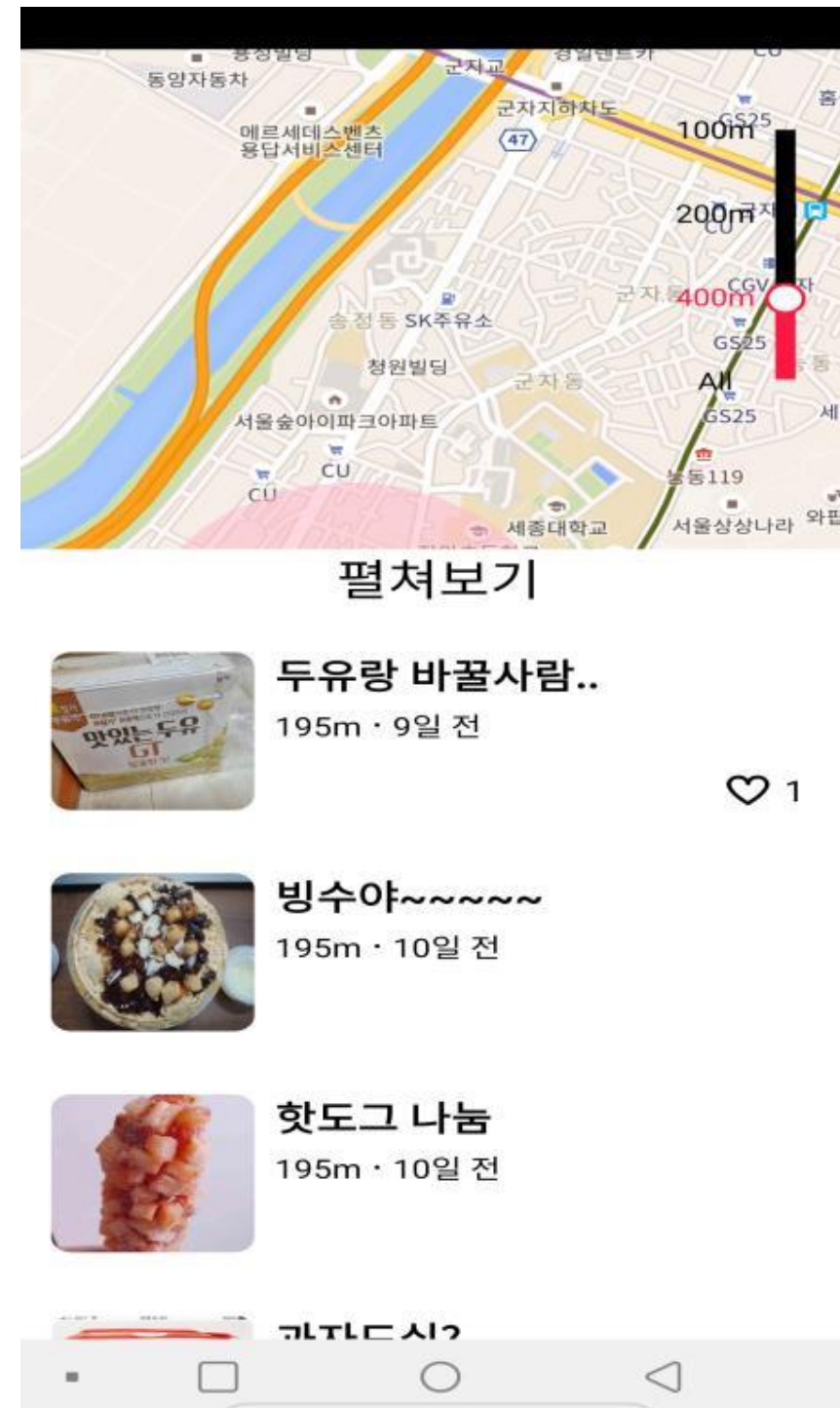
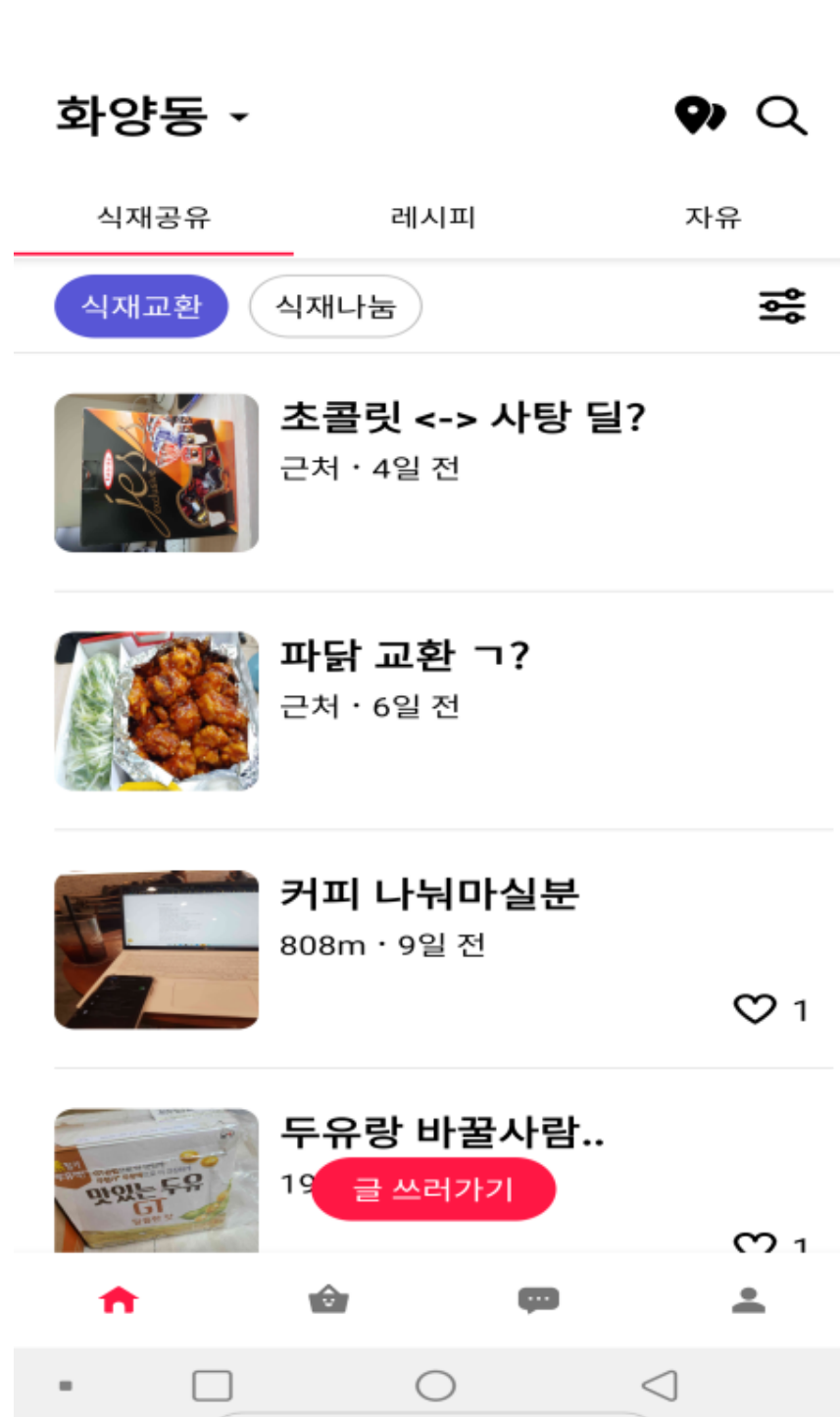


기능 리스트

1. ID/PW 로그인
2. 휴대폰 인증 기능
3. 사용자 간 채팅 기능
4. 식자재 교환 / 나눔, 공동구매, 밥친구 커뮤니티 기능
5. 커뮤니티 게시글을 지도 상의 마커로 보여주는 기능
6. 마이페이지 기능

ETC

1인 가구를 위한 식사 솔루션 : 푸드딜 (Overview)



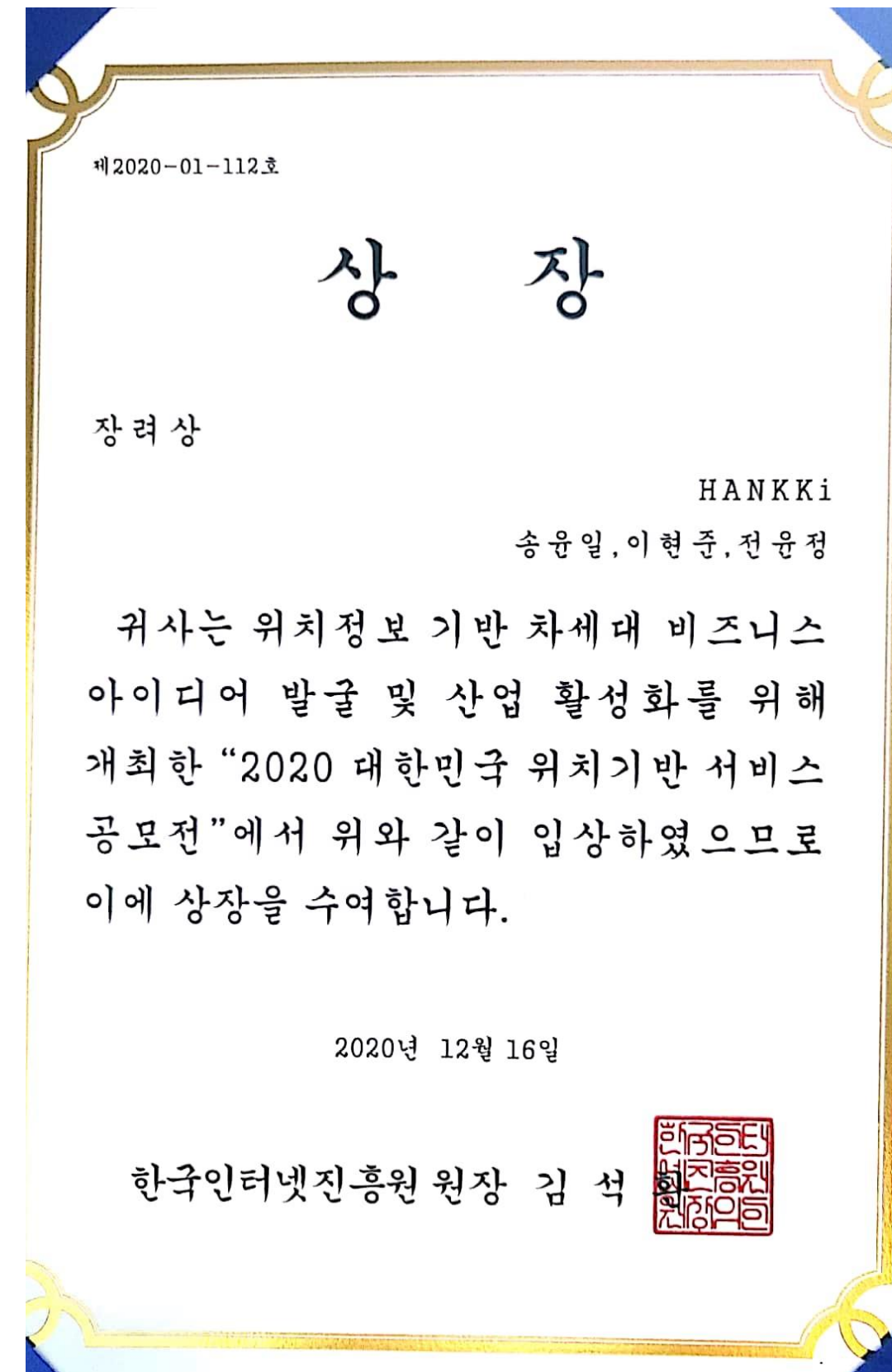
1인 가구를 위한 식사 솔루션 : 푸드딜

새로 알게된 점

1. RxJava2, Retrofit2를 활용하여 비동기적으로 네트워크 응답값을 처리하고, 이를 UiThread에 적용하는 방식에 대해 알게 되었습니다.
2. Firebase의 채팅이 Listener를 통해서 어떠한 SnapShot을 어떠한 타이밍에 얻어오는지 상세하게 알게 되었습니다.
3. 서버 베포에서 무중단 베포 서비스에 대해서 알게 되었습니다.
4. Replica, Retis 등등 병목 현상을 해소하기 위한 다양한 AWS 기법을 알게 되었습니다.

아쉬운 점

1. 채팅에서 페이징 처리를 제대로 하지 못하고 다양한 기능들을 넣다보니 최적화 에러가 났는데 이를 제대로 해소하지 못한 것이 아쉬웠습니다.
2. 이미지를 Multer-S3 모듈을 활용해서 저장하려고 했으나 과도한 트래픽이 몰릴 것으로 예상해서 AWS-SDK를 활용하였으나 더 좋은 방식을 접목시키지 못한 것에 대해서 아쉬웠습니다 (정보 및 경험 부족)



PROJECT.7

로또 어플리케이션

ABOUT PROJECT

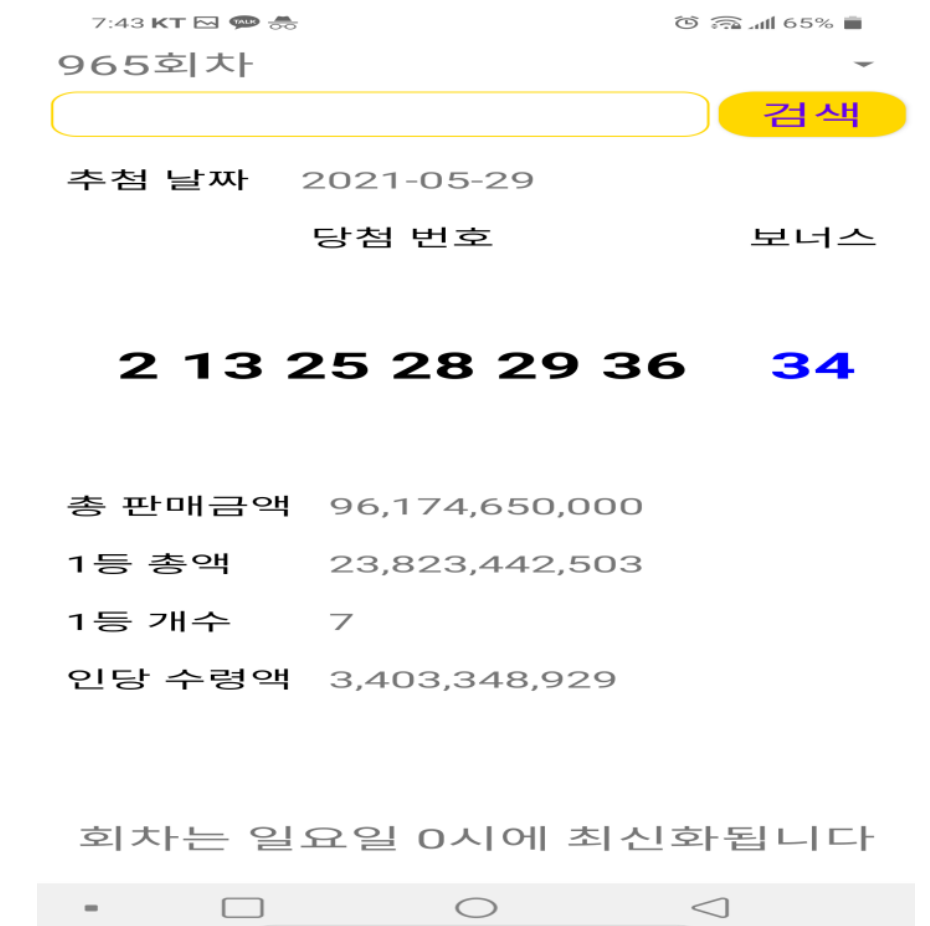
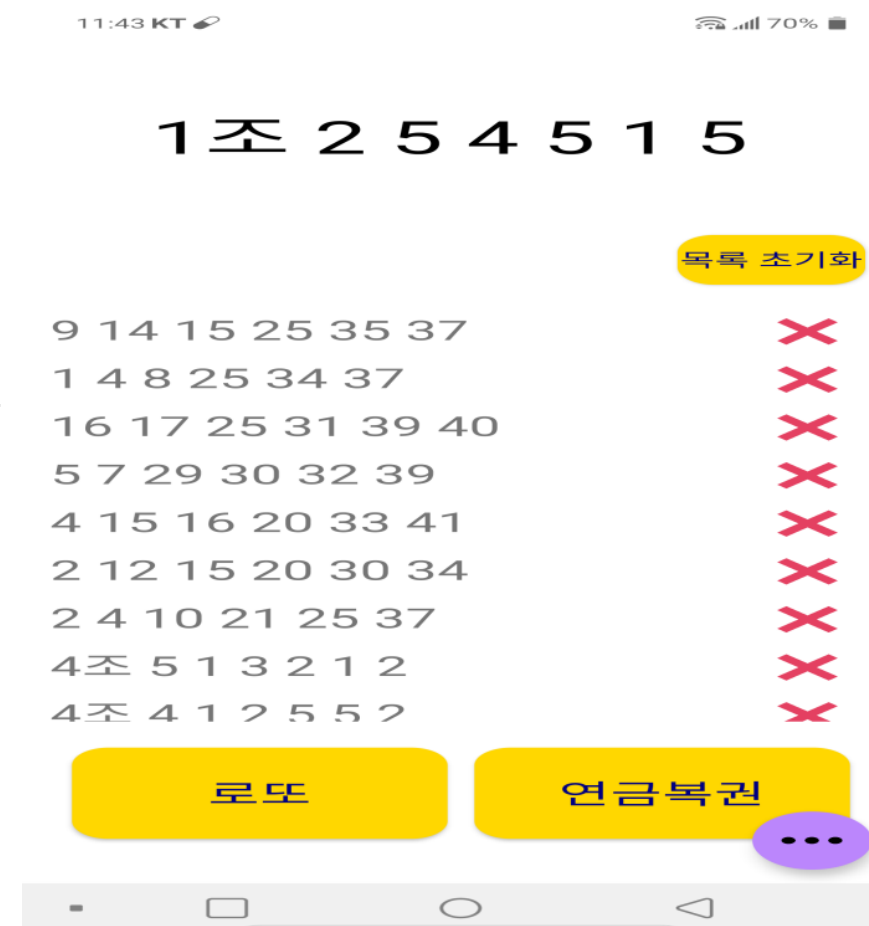
2021년 04월 ~ ing
개인 프로젝트

로또 어플리케이션

맡은 일 Android 개발

로또, 동행복권에 대한 번호 일괄 자동추첨 및
최근 회차까지의 당첨번호 검색 서비스를 제공하는 어플리케이션입니다.

실질적으로 스토어에 런칭하는 경험과 유지보수 경험을 쌓기 위해서 시작하게 된
개인 프로젝트입니다.



기능 리스트

1. 로또 / 동행복권 랜덤 추천 기능
2. 추천된 번호 누적 리스트
3. 리스트 단일 / 전체 초기화 기능
4. 추첨회차별 정보 표시 기능

ETC

<https://github.com/ggi0418/Lotto Number Generator>
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mepus.productiontest>

로또 어플리케이션

새로 알게된 점

1. Retrofit에서 사용되는 DAO 클래스는 release 컴파일 시, 난독화 때문에 Serialize 와 같은 특정 표시를 해주지 않으면 release 버전에서 제대로 작동하지 않는다는 것을 알게 되었습니다.
2. 플 레 이 스토 어 의 업 데 이 트 를 자 동 으 로 처 리 해 주 는 AppUpdateManager에 대해서 알게 되었습니다.

아쉬운 점

1. 디자이너 없이 개발하다보니 심미성이 심하게 떨어지는 것이 아쉽습니다.
2. 서버가 없는 컨셉이다보니 누적된 로또 추첨번호들을 분석하고, 분석결과를 표시해주는 것에 여러 제약이 있습니다. 이를 최대한 효율적으로 처리할 수 있는 방법을 고심 중에 있습니다.
3. 현재는 일요일 00시 기준으로 최신회차를 업데이트하고 있는데 이를 추첨이 진행 되자마자인 21시로 바꾸는 로직에 대해서 고민이 필요합니다.

감사합니다

2018 - 2021 PORTFOLIO