

 Proyecto Cupi2	ISIS-1204 Algorítmica y Programación Descripción
Ejercicio:	n2_barcoPirata
Autor:	Equipo Cupi2 2014
Fecha:	6 de agosto de 2014

Enunciado

Los piratas Barba Negra, Francis Drake, Anne Bonny y Davy Jones han decidido compartir un barco, bajo el acuerdo de que cada uno de ellos podrá transportar su carga en su propio contenedor. Para cada contenedor se cuenta con la siguiente información:

- pirata a quien pertenece,
- número de cajas que va transportar el contenedor,
- peso por caja (todas las cajas del contenedor tienen el mismo peso), y
- tipo de carga de las cajas (PELIGROSA, PERECEDERA o NO PERECEDERA). Todas las cajas de un contenedor tienen el mismo tipo de carga. Cuando el contenedor está vacío (sin cajas) el tipo de su carga es SIN CARGA.

Cuando se va a cargar un nuevo contenedor del barco, este debe cumplir las siguientes condiciones:

- Por reglas de sanidad, no se puede transportar, en un mismo viaje, contenedores con carga tipo PERECEDERA y contenedores con carga tipo PELIGROSA.
- No se pueden transportar más de 20.000 kilos por viaje.
- El barco **solo** puede zarpar si se cumple alguna de las siguientes condiciones: tiene mínimo dos contenedores cargados o el peso total de la carga del barco es mayor a 12.000 kilos.

Para ayudar al grupo de piratas a administrar sus contenedores, se requiere una aplicación que permita:

1. Cargar un contenedor del barco, teniendo en cuenta las condiciones especificadas anteriormente.
2. Descargar un contenedor del barco.
3. Descargar todos los contenedores del barco para iniciar un nuevo viaje.
4. Calcular el peso total de la carga que transporta el barco en sus cuatro contenedores.
5. Decidir (y mostrar al usuario) si el barco puede zarpar o no.
6. Mostrar cuál es el pirata dueño del contenedor más pesado del barco.

Interfaz


