Proyecto Cupi2	ISIS-1204 Algorítmica y Programación Descripción
Ejercicio:	n1_inmobiliaria
Autor:	Equipo Cupi2 2014
Fecha:	4 de julio de 2014

Enunciado

La inmobiliaria Cupi2 cuenta con tres inmuebles para su administración. Los inmuebles son mansiones que pertenecen a un personaje famoso. Cada mansión está caracterizada por un número de habitantes, una cantidad de parqueaderos, un tamaño en metros cuadrados, un precio y un número de empleados necesarios para hacer las tareas de mantenimiento.

Con el propósito de facilitar la administración de las tres mansiones y conocer los gastos mensuales en dólares, se requiere construir una aplicación que permita:

- (1) Ingresar los datos para cada mansión.
- (2) Calcular el costo en dólares por concepto de limpieza de cada mansión.
- (3) Calcular el costo en dólares por concepto de servicios públicos de cada mansión.
- (4) Calcular el costo en dólares por concepto de seguridad de cada mansión.
- (5) Calcular el costo en dólares por concepto de administración de las tres mansiones.
- (6) Calcular el costo promedio por mansión (considerando las tres mansiones) en dólares por concepto de servicios públicos.

A continuación se explican las fórmulas para calcular los diferentes costos:

• Costo de limpieza de una mansión:

• Costo por servicios públicos de una mansión:

```
#habitantes * (U$) 5 000 + 2% del precio de la mansión
```

• Costo de seguridad de una mansión:

```
#parqueaderos * (U$) 450 + tamaño * (U$) 500
```

• Costo de administración de las tres mansiones:

25% del costo limpieza de las tres mansiones + 10% del costo de seguridad de las tres mansiones

• Costo promedio por concepto de servicios públicos por mansión:

(costoServiciosMansion1 + costoServiciosMasion2 + costoServiciosMansion3) / 3

Interfaz

