Конспект лекций по строковым алгоритмам

Глинских Георгий

19 июня 2025 г.

Глава 1

Поиск подстроки в строке

1.1 Вводные замечания

Строки – конечные последовательности символов над множеством, называемым алфавитом. Здесь и далее я буду полагать, что алфавит – множество чисел $\{1,\ldots,\sigma\}$ и что строки индексируются с 1^1 :

$$w = w(1)w(2) \dots w(n) = w(1, n).$$

Введем понятия периода и грани строки.

Определение 1.1.1. Периодом строки назовем число р, такое, что

$$\forall i : s(i) = s(i+p).$$

Утверждение 1.1.1. Следующие определения равнозначны:

- 1. $p nepuod \ cmpo\kappa u \ w$.
- 2. s(p+1,n) u суффикс, и префикс w.
- 3. Существует слова a, b: b префикс $a \ u \ w = a^k b$.

Доказательство. $1\Rightarrow 2$. Посимвольно сравнивая, s(1,n-p)=s(p+1,n). $2\Rightarrow 3$. Положим a=s(1,p). Тогда видно, что s(p+1,2p)=s(1,p)=a, Аналогично

$$\forall l : s((l-1)p+1, lp) = a.$$

Остается взять b = s(kp+1,n), где k – наибольшее из чисел l. $3 \Rightarrow 1$. Очевидно.

Определение 1.1.2. Гранью строки назовем суффикс, одновременно являющийся префиксом.

 $^{^{1}}$ Так удобнее для математиков, но хуже для программистов.

Утверждение 1.1.2. Число 0 – период <math>s согда s(1, n-p) – грань s.

Доказательство. Заметим, что s(1, n-p) = s(p+1, n) по условию, и тогда достаточно воспользоваться пунктом 2 предыдущего утверждения.

Важно мыслить объекты, которые обрабатываются алгоритмами, очень (очень!) большой размерности. Тогда будет появляться нужная интуиция.

1.2 Алгоритм Крошмора-Перрена

При помощи периода можно улучшить обычный алгоритм поиска подстроки в строке. Далее будем называть его Ord, его сложность $T(\text{Ord}) = O(|\mathsf{text}||\mathsf{pat}|)$.

Инвариант цикла в Ord – вхождения с началом в $\mathsf{text}(1,i)$ рассмотрены.

Пусть теперь известен p — минимальный период строки pat. Тогда этот алгоритм можно улучшить для нахождения серии вхождений (вхождения, расположенные достаточно близко друг к другу). Заметим, что вхождения находятся на расстоянии не меньше p (иначе противоречие с минимальностью периода), следовательно, при нахождениии вхождения, можно не смотреть на следущие p возможных позиций. Получим алгоритм Per.

Инвариант цикла в Per- для нахождения вхождения остается рассмотреть $|\mathtt{pat}|-b+1$ позиций. Иными словами, $\mathtt{pat}(1,b)=\mathtt{text}(i,i+b)$.

Теперь рассмотрим наконец алгоритм Кроппмора-Перрена. Его будем обозначать TW: в англоязычной литературе его называют two-way алгоритмом. Он быстрый: $T(\mathrm{TW}) = O(|\mathsf{text}| + |\mathsf{pat}|), S(\mathrm{TW}) = O(1).$

Определение 1.2.1. Локальным периодом разложения w=ab назовем число q такое, что

$$\forall i \in \{|a| - q, \dots, |a|\}: \quad s(i) = s(i+q).$$

Заметим, что число p – период w будет локальным периодом для любого разложения.

Определение 1.2.2. Критическим назовем разложение w = ab, для которого минимальный локальный период совпадает с периодом строки w.

Утверждение 1.2.1. У любой строки есть критическое разложение $w = ab: |a| = u < p, \ \textit{где}\ p - nepuod\ w.$

Доказательство. Заметим сначала, что любой локальный период q для критического разложения (a,b) с условием q<|b| делится на p. Из критичности, $q\geq p$. Тогда $(xy)^kx$ с |xy|=p,|x|< p будет префиксом b. Но тогда x будет суффиксом a и префиксом b. Пришли к противоречию: удалось найти локальный период $|x|< p\leq q$.

Рассмотрим алгоритм TW1. Идейно он работает так: зафиксируем критическое разложение pat=ab как в утверждении 1.2.1 и сначала пытаемся найти вхождение b слева направо, после чего проверим справа налево, будет ли это вхождение иметь вид ab=pat.

В начале каждой итерации главного цикла соблюдается инвариант pat(1, b) = text(i, i + b) (аналогичено алгоритму Per).

Утверждение 1.2.2. Алгоритм TW1 находит все вхождения **pat** в **text** со сложностью

$$T(TW1) = O(|text|), \quad S(TW1) = O(1).$$

Доказательство. Допустим, i пробегает позиции $\{i_k\}$, и в позиции $i_k < i' < i_{k+1}$ было вхождение, которое мы не выведем. Одно из двух: мы при сканировании перескочили этот индекс или мы не распознали вхождение по этому индексу.

Если мы перешли к i_{k+1} через строку 8, то мы не можем пропустить вхождение в силу критичности разложения и |a| < p. Формально, $i' - i_k < d - u$, тогда по утверждению $1.2.1, i - i_k = Ap$. Следовательно, $\mathsf{text}(i+c) \neq \mathsf{pat}(c) = \mathsf{pat}(c - Ap) = \mathsf{text}(i' - c - i')$. Противоречие.

Если мы перешли к i_{k+1} через строку 15, то мы не можем пропустить в силу того, что p – наименьший локальный период.

Итак, алгоритм находит все вхождения.

Мы используем лишь несколько переменных, откуда S(TW1) = O(1). Для оценки времени работы T(TW1), заметим, что в 6 и 12 строке мы не касаемся символа дважды.

Далее необходимо найти разложение и период. Идейно надо сделать пользоваться алгоритмом TW2.

Утверждение 1.2.3. Алгоритм TW3 находит все вхождения **pat** в **text** со сложностью

$$T(TW1) = O(|text|), \quad S(TW1) = O(1).$$

Доказательство. Ясно, что p' < p. Причем p' – период рат согда верно условие в строке 2. Остальное доказательство повторяет доказательство утверждения 1.2.2.

Утверждение 1.2.4. В алгоритме TW2

$$q = max\{|a|, |b|\} + 1 < p.$$

Рис. 1.1: Обычный алгоритм поиска подстроки в строке (Ord)

```
i = 1
пока i + |pat| <= |text|: # O(|text|)
верни i
i += 1
```

Рис. 1.2: Улучшенный алгоритм поиска подстроки в строке (Per)

```
i = 1, b = 1
пока i + |pat| <= |text|: # O(|text| / p)
с = max { c : pat(b, c) = text(i + b, i + c) } # O(|pat|)
если с < |pat|:
i += 1, b = 1
иначе: # c = |pat|
верни і
i += p, b = |pat| - p + 1
```

Рис. 1.3: Алгоритм TW1

```
# вход: text: str, pat: str, u: num, p: num
1
     # ограничения: u < p, u критическая для pat, p - период pat
2
     i = 1, b = 1
3
     пока i + |par| <= |text|:
       c = max(u, b)
5
       d = max \{ d : pat(c, d) = text(i + c, i + d) \}
6
       если d < |pat|:
         i += d - u
8
         b = 1
9
       иначе: # d = |pat|
10
         c = u - 1
11
         d = min \{ d >= b : pat(d, c) = text(i + d, i + c) \}
12
         если d < b:
13
           верни і
14
         i += p
15
         b = |pat| - p + 1
16
```

Рис. 1.4: Алгоритм TW2

```
# вход: крит. pat = ab, |a| < p. p' - период b.
если а - суффикс b(1, p'):

р = р'
алгоритм TW1
иначе:
q = max {|a|, |b|} + 1
алгоритм TW3.
```

Рис. 1.5: Алгоритм TW3

```
# вход: text: str, pat: str, u: num, q: num
     # ограничения: u < p, u критическая для pat
     i = 1
     пока i + |par| <= |text|:
       c = u
       d = max \{ d : pat(c, d) = text(i + c, i + d) \}
6
       если d < |pat|:
         i += d - u
       иначе: # d = |pat|
         c = u - 1
10
         d = min \{ d >= 0 : pat(d, c) = text(i + d, i + c) \}
11
         если d = 0:
12
           верни і
13
         i += q
```

Доказательство. Известно, что |a| < p. Достаточно показать, что |b| < p. Это так в силу того, что иначе если p'|p, то p' – локальный период. Иначе найдется период еще меньше, чем p'.

Займемся необходимой предобработкой. Обозначим через < лексикографический порядок символов, а через < – обратный к лексикографическому. Продолжим их на строки.

Утверждение 1.2.5 (Волшебное разложение). Пусть pat = ab = cd idet b idet d idet d

Доказательство. Если строка из одинаковых символов, то очевидно. Иначе не умаляя общности, пусть |b| < |d|.

Заметим, что локальный период разложение pat = ab больше |a|. Ведь в противном случае можно прийти к противоречию с максимальностью b.

Осталось показать, что q — минимальный период для разложения pat = ab будет также периодом pat. Используем такой факт: для любых строк x, y: x < y и x < y, x будет префиксом y. Используем его для строк $pat(|c| + q, \cdot)$ и $pat(|c|, \cdot)$.

Очевидно, $pat(|c|+q,\cdot) \leq pat(|c|,\cdot)$ в силу выбора c. По порядку < первые символы совпадают, а для остальных порядок, как между $pat(|a|,\cdot) = b$ и $pat(|a|+q,\cdot)$. Получили требуемое условие.

Осталось найти максимальные суффиксы по заданным порядкам. Для этого используем модификацию алгоритма Дюваля (TW4). Идейно: читаем строку слева направа и для каждого префикса находим максимальный суффикс и его период.

Утверждение 1.2.6 (Дюваль). Пусть pat(i,k) – максимальный суффикс строки pat(1,k).

- 1. Если pat((k+1)-p)=pat(k+1), то pat(i,k+1) новый суффикс, его период p.
- 2. Если pat((k+1)-p) > pat(k+1), то pat(i,k+1) новый суффикс, его период k-i (тривиальный).
- 3. Если pat((k+1)-p) < pat(k+1), то максимальный суффикс не может начинаться в позициях $[0,i+\{d:d|p,d>r\}]$.

Доказательство. Случай 1 очевиден. В остальных случаях от противного, и рассматриваем грани. Там можно вывести противоречие с максимальностью суффикса на предыдущем шаге. □

Для оценки сложности заметим, что значение 2i+j за k итераций увеличивается не меньше, чем на k.

Рис. 1.6: Алгоритм TW4 (Дюваля)

```
# вход: pat: str

p = <j - i>
i = 1, j = 2

пока j <= |pat|:

d = max { j + d <= |pat| : pat(i, i + d) = pat(j, j + d) }

если j + d > |pat|: выйди из цикла
если pat(i + d) > pat(j + d): j += d + 1

иначе: i += (d / p + 1), j = i + 1

верни pat(i, j - 1), р
```

Глава 2

Поиск нескольких подстрок в строке

2.1 Алгоритм Ахо-Корасик

Назовем множество строк D, которое будем называть словарем. Задача состоит в нахождении всех вхождений всех слов из D в строку text.

Задача решается в два этапа: составление вспомогательной структуры данных P и обработка строки text. Есть наивный алгоритм TR: в нем в качестве вспомогательной структуры берется бор, а вершины - структуры:

```
root : V = < корень бора >

v : V = {
    .repr = < строка на пути root - v > # формально
    .term = < .repr является словом словаря D >
    .next = < (-): char -> V : .next(c).repr = .repr + c >
}
```

Сложность алгоритма TR будет зависить от реализации (-).next. Если использовать отображение или отсортированный массив пар, то время доступа $O(\log \sigma)$. Если lookup-таблицу или массив, то O(1). Для удобства будем представлять вершины числами $\{1,2,\ldots\}$ и что .next реализован lookup-таблицей.

Улучшим алгоритм TR: давайте добавим поле v.link, в котором будем указываем на вершину для которой u.repr будет наидлиннейшим суффиксом из $v.repr.\ v.report$ будет указывать на вершину, которая при спуске по v.link будет удовлетворять .term = true. Тогда получаем алгоритм Ахо-Корасик АНК

Утверждение 2.1.1. Алгоритм АНК работает корректно и

$$T(\mathrm{AHK}) = O(|\mathit{text}|\log\sigma + |D|)$$

Доказательство. Каждая итерация первого цикла увеличивает $j=i-|v.repr|\leq i$. Тогда он отработает за $O(|\mathsf{text}|\log\sigma)$. Второй цикл каждый раз вызывается для разных слов, так что он будет вызван O(|D|) раз.

Корректность следует из того, что АНК – просто модицикация алгоритма TR. $\hfill\Box$

Осталось научиться находить поле v.link. Для проверки максимального символа мы можем отрезать по одному символу v.repr и смотреть, в u.repr какой вершины мы перешли. Получим алгоритм АНК1.

Утверждение 2.1.2.
$$T(AHK1) = O(\log \sigma \sum_{d \in D} |d|).$$

Доказательство. Это верно из того, что на пути root-< v: v.repr=d> суммарное время работы для всех вершин будет O(|d|):

$$\sum n_i \le \sum |v_i.link.repr| - |v_d.link| + 1 = |v_d.link.repr| + |d|$$

Если в словаре только одно слово, то получаем алгорит Кнута-Морриса-Пратта. Тогда вместо дерева достаточно использовать массив значений. Вариант выше занимает S(AHK) = O(|V|) памяти, а автоматный вариант $O(\sigma|V|)$ памяти.

Рис. 2.1: Алгоритм ТК

```
v = root
для i = 1; i < |text| и v != nil; i += 1:
если v.term: нашли слово v.repr в позиции i
v = v.next(text(i))
```

Рис. 2.2: Алгоритм АНК

```
v = root
для i = 1; i < |text| и v != nil; i += 1:
пока v != root и v.next(text(i)) = nil: v = v.link
v = v.next(text(i))
ссли v = nil:
v = root
для u = v; u != root; u = u.report:
если u.term:
нашли слово u.repr в позиции i - |u.repr|
```

Рис. 2.3: Алгоритм АНК1

```
qu(1) = root.link = root.report = root
     k = 2;
2
     для i = 1; i < k; i += 1:
3
       для v,c из { (v,c) qu(i).next(c) = v }:
         qu[k++] = v
5
         v.link = nil
6
         для p = qu[i]; p.report != nil и v.link = nil; p = p.link:
           v.link = p.link.next(c)
8
         если v.link = nil:
           v.link = root
10
11
         v.report = v.link
         пока !v.report.term:
12
           v.report = v.link.report
```

Глава 3

Строковые индексы

3.1 Суффиксный массив

По строке text необходимо построить структуру данных, с помощью которой можно находить вхождения строки pat в строку text.

Определение 3.1.1. Суффиксный массив SA содержит перестановку чисел $\{1, 2, \ldots, |\textbf{text}|\}$, причем $\textbf{text}(SA(i), \cdot) < \textbf{text}(SA(j), \cdot)$ для i < j.

3.1.1 Алгоритм Карккайнена-Сандерса

Допустим, что алфавит представлен числами $\{1,2,\ldots,|\mathsf{text}|\}$. Идейно можно бить строку на фрагменты длины $2,4,8,\ldots$ и сортировать их слиянием: тогда сложность $T(n) = O(n) + T(\frac{n}{2}) = cn \sum_k \frac{1}{2^k} = O(n)$.

Идейно: рекурсивно отсортируем все суфииксы: сначала на позициях не кратных трем, затем оставшиеся и выполним слияние.

Пусть на каком-то этапе отсортированными оказываются строки t_1,t_2 (порязрядной сортировкой). И в строке t_1 все тройки меньше, чем в строке t_2 . Пронумеруем тройки числами $\{1,\frac{2}{3}|\mathbf{text}|\}$. Сформируем строку $t_1\$t_2$ с бесконечно малым символом \$. Рассмотрим суффиксный массив SA_{12} для этой строки. Его занесем в $ISA_{12}(SA(x))=x$.

Для сортировки оставшихся троек: если первые символы различны, то порядки определяются непосредственно, иначе – по построенным порядкам. Тогда, получается, достаточно отсортировать пары $(\mathtt{text}(3k), ISA_{12}(k))$.

Для слияния так же переиспользуем порядок, зафиксированный в ISA_{12} .

3.2 Суффиксное дерево

Определение 3.2.1. *Maccus LCP*, содержит на позиции i наибольший общего префикс строк $text(SA(i), \cdot)$ и $text(SA(i+1), \cdot)$

Если построить структуру, вычисляющую $\min\{LCP(x): i < x < j\}$ за O(1), то можно построить наибольший общий префикс любой пары суффиксов за O(1). LCP можно построить за O(|text|) используя SA, ISA по алгоритму Касаи и др.

Определение 3.2.2. Суффиксный бор – бор, в котором пути отмеченны всеми подстроками строки text. Терминальными вершинами считаются суффиксы.

Определение 3.2.3. Суффиксным деревом (сжатым суффиксным бором) назовем суффиксный бор без вершин с одним сыном. При удалении вершин соответствующие метки ребер склеиваются.

Метками ребер оказываются подстроки. Будем хранить указатели на них. Тогда вершины являются структурами:

Из существования полей .beg, .end, очевидно, у суффиксного дерева $|V| \leq 2|\mathsf{text}|.$

Суффиксное дерево можно построить по SA и LCP. Для этого надо вставлять суффиксы в порядке $(\mathsf{text}(SA(1),\cdot),\mathsf{text}(SA(2),\cdot),\ldots)$. При вставке очередного суффикса $\mathsf{text}(SA(1),\cdot)$, при вставке поднимаемся снизу этого пути, создавая вершину на нужном месте.

3.2.1 Упрощенный алгорим Вейнера